



User Manual



(LED-MONITOR)

---

\* LED-Monitore von LG sind LCD-Monitore mit LED-Hintergrundbeleuchtung.

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie Ihr Gerät zum ersten Mal verwenden, und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

27GP95R

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Alle Rechte vorbehalten.

# INHALTSVERZEICHNIS

## LIZENZ ..... 3

## INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE- SOFTWARE ..... 4

## MONTAGE UND VORBEREITUNG 4

- Unterstützte Treiber und Software ..... 5
- Beschreibung des Produkts und seiner Tasten..5
  - So verwenden Sie die Joystick-Taste
- Bewegen und Anheben des Monitors ..... 6
  - Installation auf einem Tisch
  - Anpassen der Standhöhe
  - Anpassen des Winkels
  - Drehfunktion
  - Sauberes Verlegen der Kabel
  - Verwenden des Kensington-Schlusses
  - Installieren der Wandmontageplatte
  - Installation an einer Wand

## VERWENDEN DES MONITORS 16

- Anschluss eines PCs..... 16
  - HDMI-Anschluss
  - DisplayPort-Anschluss
- Anschließen an AV-Geräte ..... 17
  - HDMI-Anschluss
- Anschließen von Peripheriegeräten..... 18
  - USB-Geräteanschluss
  - Anschließen von Kopfhörern

## BENUTZEREINSTELLUNGEN... 19

- Aktivieren des Hauptmenüs..... 19
  - Hauptmenüfunktionen
- Benutzereinstellungen..... 21
  - Menüeinstellungen

## FEHLERBEHEBUNG..... 32

## PRODUKTSPEZIFIKATION ..... 36

- Werksunterstützungsmodus ..... 38
- HDMI-Timing (Video) ..... 39
- Power-LED.....40

# LIZENZ

Für jedes Modell gelten andere Lizenzen. Weitere Informationen zur Lizenz erhalten Sie unter [www.lg.com](http://www.lg.com).



Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.



Das SuperSpeed USB Trident-Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen der USB Implementers Forum, Inc.



VESA, das VESA-Logo, das DisplayPort Compliance-Logo und DisplayPort Compliance-Logo für Dualmodus-Quellen sind jeweils eingetragene Marken der Video Electronics Standards Association.



MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

## INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE- SOFTWARE

Um den in diesem Gerät verwendeten Quellcode unter GPL, LGPL, MPL sowie weitere Open-Source-Lizenzen zu erhalten, besuchen Sie bitte <http://opensource.lge.com>.

Neben dem Quellcode stehen dort alle verwiesenen Lizenzbedingungen, Garantiausschlüsse sowie Urheberrechtshinweise zum Download bereit.

LG Electronics bietet gegen eine kostendeckende Gebühr (Medium, Versand und Bearbeitung) den Quellcode auf CD-ROM an. Senden Sie dazu eine Anfrage per E-Mail an: [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Dieses Angebot gilt bis drei Jahre nach der letzten Auslieferung des Produkts. Dieses Angebot gilt für jeden Empfänger dieser Information.

## MONTAGE UND VORBEREITUNG



### VORSICHT

- Um die Sicherheit und Leistung des Produkts sicherzustellen, verwenden Sie nur Originalteile.
- Durch nachgemachte Produkte verursachte Beschädigungen werden nicht von der Garantie abgedeckt.
- Es wird empfohlen, die mitgelieferten Komponenten zu verwenden.
- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.
- Abbildungen in diesem Dokument zeigen typische Schritte und können

möglicherweise vom tatsächlichen Produkt abweichen.

- Geben Sie beim Zusammenbau des Produkts keine Fremdstoffen (Öle, Schmierstoffe, usw.) auf die Gewindeteile. (Dies könnte das Produkt beschädigen.)
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Tragen Sie den Monitor am Standfußsockel nicht verkehrt herum. Der Monitor könnte sich sonst vom Standfußsockel lösen und zu Verletzungen führen.
- Wenn Sie den Monitor heben oder verschieben, berühren Sie dabei nicht den Bildschirm. Die Kräfte, die dabei auf den Bildschirm wirken, können Schäden verursachen.
- Im Gegensatz zur allgemeinen Methode der Beschichtung wird das Wellenmuster auf die Oberfläche des glitzernden Materials im Rohmaterial aufgetragen. Es gibt kein abgeschältes Aussehen und eine gute Haltbarkeit. Bitte benutzen Sie es ruhig, da es kein Problem gibt, wenn man das Produkt benutzt.



### HINWEIS

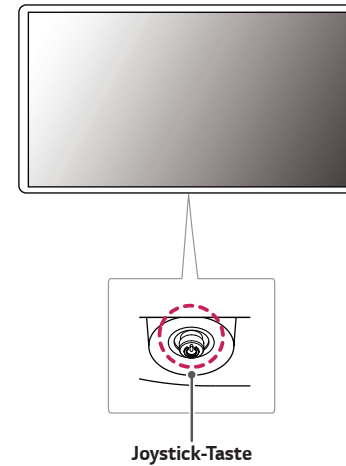
- Die Komponenten können von den hier aufgeführten Abbildungen abweichen.
- Die in dieser Bedienungsanleitung veröffentlichten Produktinformationen und technischen Daten können im Rahmen von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Die optionalen Zubehörteile können Sie in einem Elektronikfachgeschäft, in einem Online-Shop oder bei dem Einzelhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, erwerben.
- Das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel kann je nach Region abweichen.

## Unterstützte Treiber und Software

Sie können die neueste Version von der LGE-Website ([www.lg.com](http://www.lg.com)) herunterladen und installieren.

Treiber und Software	Installationspriorität
Monitortreiber	Empfohlen
OnScreen Control	Empfohlen
LG UltraGear™ Control Center	Optional
LG Calibration Studio	Optional








## Beschreibung des Produkts und seiner Tasten



## So verwenden Sie die Joystick-Taste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Joystick-Taste nach links und rechts/oben und unten steuern.

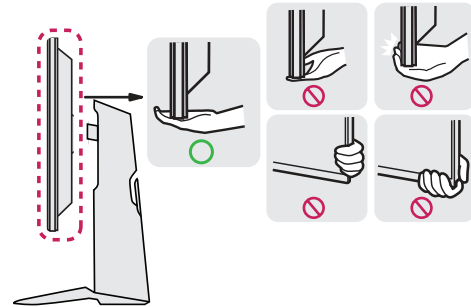
### Grundfunktionen

		<b>Einschalten</b>	Drücken Sie mit ihrem Finger einmal auf die Joystick-Taste, um den Monitor einzuschalten.
		<b>Ausschalten</b>	Drücken und halten Sie die Joystick-Taste, um den Monitor auszuschalten.
		<b>Lautstärkeregelung Steuerung</b>	Sie können die Lautstärke regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach links bzw. rechts bewegen.
		<b>Einstellung der Bildschirmhelligkeit</b>	Sie können die Bildschirmhelligkeit regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach oben und unten bewegen.

## Bewegen und Anheben des Monitors

Gehen Sie nach den folgenden Anweisungen vor, wenn Sie den Monitor bewegen oder anheben, um Kratzer oder Beschädigungen am Monitor zu vermeiden und um unabhängig von Form und Größe einen sicheren Transport zu gewährleisten.

- Es wird empfohlen, den Monitor in den Originalkarton oder die Originalverpackung zu stellen und dann zu bewegen.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle weiteren Kabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Halten Sie den Monitor unten und an der Seite am Rahmen gut fest. Halten Sie nicht den Bildschirm selbst fest.



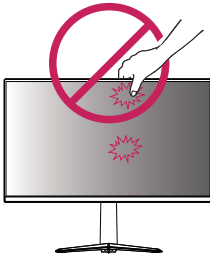


- Halten Sie den Monitor so, dass der Bildschirm von Ihnen abgewendet ist, um ein Verkratzen des Bildschirms zu verhindern.
- Setzen Sie den Monitor während des Transports keinen ruckartigen Bewegungen oder starken Erschütterungen aus.
- Halten Sie den Monitor beim Bewegen aufrecht, drehen Sie ihn niemals auf die Seite, und kippen Sie ihn nicht seitwärts.

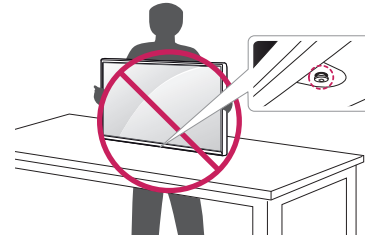


### VORSICHT

- Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, den Bildschirm des Monitors zu berühren.
  - Dies kann zu Schäden am Bildschirm oder an den Pixeln führen, aus denen die Bilder erzeugt werden.

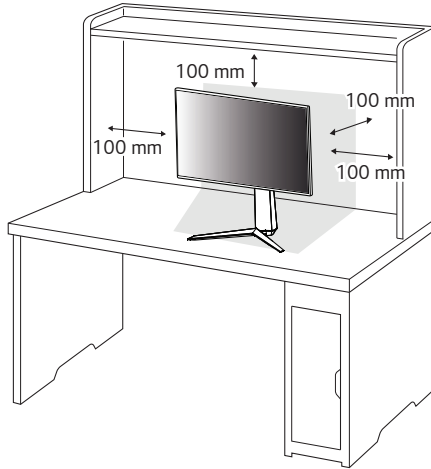


- Wenn Sie den Monitor ohne Standfußsockel verwenden, kann der Monitor bei Betätigung der Joystick-Taste umkippen. Dies kann zu Schäden am Monitor und zu Verletzungen führen. Zudem funktioniert die Joystick-Taste möglicherweise nicht richtig.



## Installation auf einem Tisch

- Heben Sie den Monitor an, und stellen Sie ihn aufrecht auf den Tisch. Achten Sie auf einen Abstand von mindestens 100 mm zur Wand, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten.

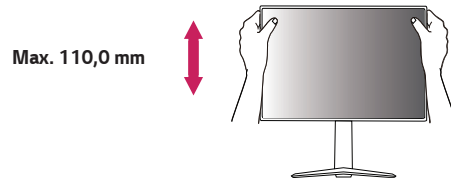


## VORSICHT

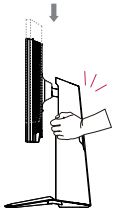
- Trennen Sie die Netzverbindung, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Stromkabel, und schließen Sie es an eine geerdete Steckdose an.
- Wenn Sie ein weiteres Stromkabel benötigen, wenden Sie sich an Ihren Elektrohändler.

## Anpassen der Standhöhe

- 1 Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.
- 2 Halten Sie den Monitor sicher mit beiden Händen fest, und passen Sie die Höhe an.



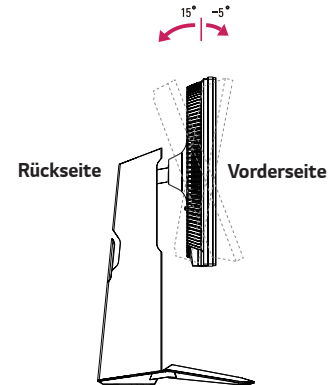
### ! WARNUNG



- Legen Sie Ihre Hand beim Anpassen der Bildschirmhöhe nicht auf den Standkörper, um Verletzungen an den Fingern zu vermeiden.

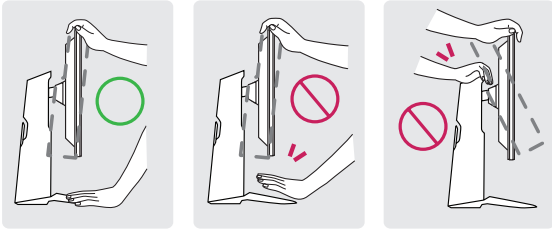
## Anpassen des Winkels

- 1 Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.
  - 2 Passen Sie den Winkel des Bildschirms an.
- Die Neigung des Bildschirms kann um bis zu  $-5^\circ$  nach vorne und um bis zu  $15^\circ$  nach hinten eingestellt werden, um ein angenehmes Betrachten zu gewährleisten.

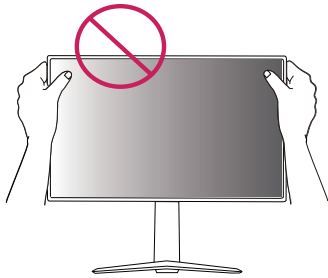


## ! WARNUNG

- Um beim Anpassen des Bildschirms Verletzungen an den Fingern zu vermeiden, halten Sie den unteren Teil des Monitors nicht wie nachfolgend gezeigt.

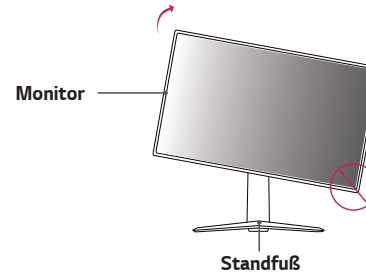


- Achten Sie darauf, den Bildschirmbereich nicht zu berühren oder darauf zu drücken, wenn Sie die Neigung des Monitors anpassen.



## Drehfunktion

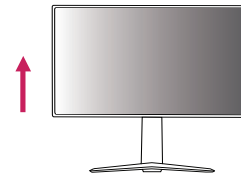
Mit der Drehfunktion lässt sich der Monitor um 90° im Uhrzeigersinn drehen.



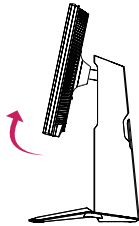
## ! WARNUNG

- Wenn Sie zur Nutzung der Drehfunktion den Monitor drehen, dann achten Sie darauf, dass er nicht den Standfußsockel berührt.

- 1 Heben Sie den Monitor so weit wie möglich an.



- 2 Richten Sie den Monitorwinkel in Pfeilrichtung wie in der Abbildung dargestellt aus.



- 3 Drehen Sie den Monitor im Uhrzeigersinn wie in der Abbildung dargestellt.



- 4 Schließen Sie die Installation ab, indem Sie den Monitor um 90° wie in der Abbildung dargestellt drehen.

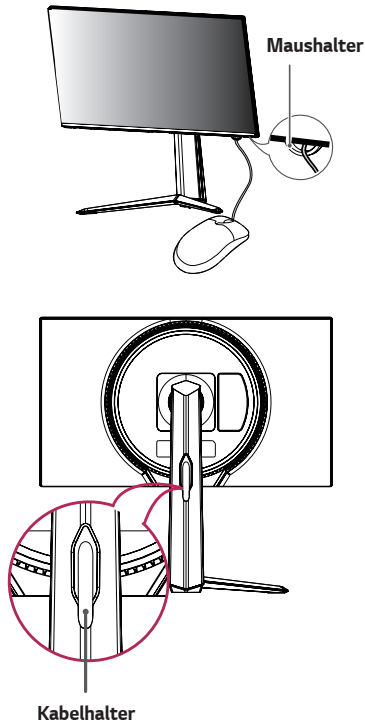


### ! HINWEIS

- Eine automatische Drehfunktion des Displays wird nicht unterstützt.
- Der Bildschirm kann durch das entsprechende im Windows-Betriebssystem enthaltene Tastenkürzel zum Drehen des Bildschirms leicht gedreht werden. Beachten Sie, dass einige Versionen von Windows und einige Grafikkartentreiber möglicherweise andere Einstellungen für das Tastenkürzel zum Drehen des Bildschirms verwenden oder es gar nicht unterstützen.

## Sauberes Verlegen der Kabel

Ordnen Sie die Kabel mit dem Kabelhalter wie in der Abbildung dargestellt.

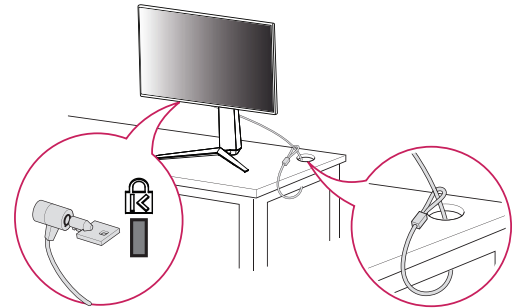


## Verwenden des Kensington-Schlusses

Der Anschluss für das Kensington-Sicherheitssystem befindet sich auf der Unterseite des Monitors.

Weitere Informationen zur Installation und Verwendung finden Sie in der Bedienungsanleitung für das Kensington-Schloss oder auf der Website <http://www.kensington.com>.

Schließen Sie den Monitor mithilfe eines Kensington-Sicherheitskabels an einen Tisch an.



### ! HINWEIS

- Das Kensington-Sicherheitssystem ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei den meisten Elektrohändlern.

## Installieren der Wandmontageplatte

Dieser Monitor erfüllt alle Anforderungen für die Wandmontageplatte bzw. sonstige kompatible Geräte.

- 1 Legen Sie den Bildschirm mit der Vorderseite nach unten ab. Um das Monitor-Display (Bildschirm) zu schützen, decken Sie die Oberfläche mit einem weichen Tuch oder mit dem im Produktpaket enthaltenen Schutzpolster ab.
- 2 Entfernen Sie die vier auf der Rückseite des Monitors befestigten Schrauben.
- 3 Legen Sie die Wandmontageplatte auf den Monitor, und richten Sie sie an den Löchern für die Schrauben aus.
- 4 Ziehen Sie die vier Schrauben mithilfe eines Schraubendrehers fest, um die Platte am Monitor zu befestigen.

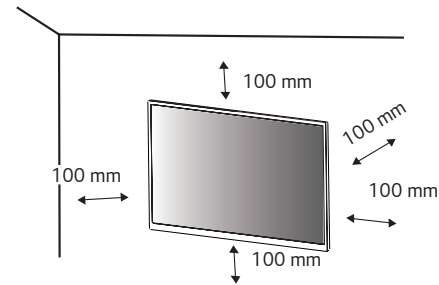


### HINWEIS

- Die Wandmontageplatte ist separat erhältlich.
- Weitere Informationen zur Installation finden Sie im Installationshandbuch für die Wandmontageplatte.
- Wenden Sie bei der Anbringung der Wandmontageplatte nicht zu viel Kraft an, da sonst der Bildschirm beschädigt werden könnte.

## Installation an einer Wand

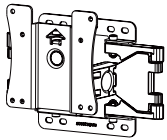
Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 100 mm zur Wand und 100 mm Abstand an den Seiten, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Informationen zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung finden Sie außerdem im Handbuch.



Um den Monitor an der Wand zu montieren, befestigen Sie die Wandhalterung (optional) an der Rückseite des Monitors.

Befestigen Sie die Wandhalterung sicher an der Wand und am Monitor.

- 1 Falls Sie Schrauben verwenden, die die Standardlänge überschreiten, können Schäden im Inneren des Produkts verursacht werden.
- 2 Durch Schrauben, die nicht dem VESA-Standard entsprechen, kann es zu Beschädigungen am Produkt kommen, und der Monitor könnte herunterfallen. LG Electronics übernimmt keine Haftung für Unfälle, die durch die Verwendung von nicht standardmäßigen Schrauben verursacht werden.

<b>Wandhalterung (mm)</b>	100 x 100
<b>Standardschraube</b>	M4 x L10
<b>Anzahl Schrauben</b>	4
<b>Wandmontageplatte (Optional)</b>	LSW 149 

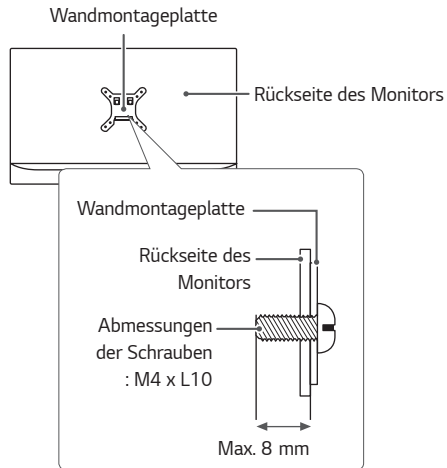
### HINWEIS

- Verwenden Sie Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen.
- Der Wandmontagesatz umfasst die Installationsanleitung und alle notwendigen Teile.
- Die Wandmontagehalterung ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Elektrohändler.
- Je nach Wandmontagehalterung kann die Länge der Schrauben variieren. Verwenden Sie unbedingt Schrauben der richtigen Länge.
- Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung für die Wandmontagehalterung.

### VORSICHT

- Trennen Sie das Stromkabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden.
- Wird der Monitor an der Decke oder einer geeigneten Wand montiert, kann er möglicherweise herunterfallen, und es kann zu Verletzungen kommen. Verwenden Sie eine zugelassene Wandhalterung von LG, und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an qualifiziertes Fachpersonal.
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.

- Verwenden Sie eine Wandmontagehalterung und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen. Schäden, die durch die Verwendung oder falsche Verwendung ungeeigneter Komponenten verursacht werden, sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Von der Rückseite des Monitors aus gemessen, dürfen die angebrachten Schrauben jeweils nicht länger als 8 mm sein.



## VERWENDEN DES MONITORS

- Die Abbildungen in dieser Anleitung können vom tatsächlichen Produkt abweichen. Drücken Sie auf die Joystick-Taste, wechseln Sie zu **Einstellungen** → **Eingang**, und wählen Sie dann die Eingangsoption.



### VORSICHT

- Drücken Sie nicht für längere Zeit auf den Bildschirm. Dies kann zu Bildverzerrungen führen.
- Vermeiden Sie das Anzeigen von Standbildern über einen längeren Zeitraum. Dies kann zum Einbrennen des Bildes führen. Verwenden Sie nach Möglichkeit einen Bildschirmschoner.



### HINWEIS

- Verwenden Sie zum Anschließen des Stromkabels eine geerdete Mehrfachsteckdose (3 Anschlüsse) oder eine geerdete Wandsteckdose.
- Eventuell flimmert der Monitor, wenn er in kalter Umgebung eingeschaltet wird. Dies ist normal.
- Es können rote, grüne oder blaue Punkte auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist normal.

## Anschluss eines PCs

- Dieser Monitor unterstützt \*Plug and Play.
- \* Plug and Play: Eine Funktion, mit der ein Gerät ohne Neukonfiguration oder manuelle Installation von Treibern an einen Computer angeschlossen werden kann.

### HDMI-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.



### VORSICHT

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - Ultrahochgeschwindigkeits-HDMI®/TM-Kabeln

## DisplayPort-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.



### HINWEIS

- Abhängig von der DP-Version (DisplayPort) des PCs steht möglicherweise kein Video- oder Audio-Ausgang zur Verfügung.
- Wenn Sie eine Mini DisplayPort-Grafikkarte nutzen, sollten Sie ein Mini DP-auf-DP-Kabel (Mini DisplayPort auf DisplayPort) oder einen Adapter mit DisplayPort 1.4-Unterstützung verwenden. (separat erhältlich)

## Anschließen an AV-Geräte

### HDMI-Anschluss

HDMI überträgt Video- und Audiosignale von Ihrem AV-Gerät an den Monitor.



### HINWEIS

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - Ultrahochgeschwindigkeits-HDMI<sup>®</sup>/<sup>TM</sup>-Kabeln

## Anschließen von Peripheriegeräten

### USB-Geräteanschluss

Der USB-Anschluss am Gerät dient als USB-Hub.

Um USB 3.0 zu verwenden, schließen Sie das USB 3.0-Kabel des Produkts, Typ A-B, am PC an.

Mit dem USB IN-Anschluss verbundene Peripheriegeräte können über den PC gesteuert werden.

#### ! HINWEIS

- Wir empfehlen, für die Nutzung des Produkts alle Windows-Updates zu installieren und Ihr Windows auf dem aktuellen Stand zu halten.
- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Über den USB-Anschluss können Tastatur, Maus oder USB-Gerät verbunden werden.
- Die Ladegeschwindigkeit kann je nach Gerät unterschiedlich sein.

#### ! VORSICHT

Vorsicht bei der Verwendung eines USB-Geräts

- Ein USB-Gerät, das mit einem automatischen Erkennungsprogramm installiert wurde oder einen eigenen Treiber verwendet, wird möglicherweise nicht erkannt.
- Einige USB-Geräte werden möglicherweise nicht unterstützt oder funktionieren nicht korrekt.
- Es wird empfohlen, einen USB-Hub oder ein Festplattenlaufwerk mit Stromversorgung zu verwenden. (Falls die Stromversorgung nicht ausreichend ist, wird das USB-Gerät möglicherweise nicht ordnungsgemäß erkannt.)

### Anschließen von Kopfhörern

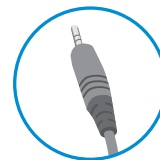
Schließen Sie Peripheriegeräte über den Kopfhörerausgang an den Monitor an.

#### ! HINWEIS

- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Falls Sie Ohrhörer mit abgewinkeltem Stecker verwenden, können Probleme beim Anschluss weiterer externer Geräte mit dem Monitor auftreten. Daher wird empfohlen, Ohrhörer mit geradem Stecker zu verwenden.



mit abgewinkeltem Stecker



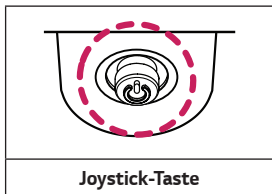
mit geradem Stecker  
(Empfohlen)

- Je nach Audioeinstellungen des PCs und externen Geräts kann der Funktionsumfang von Kopfhörern und Lautsprechern eingeschränkt sein.

# BENUTZEREINSTELLUNGEN

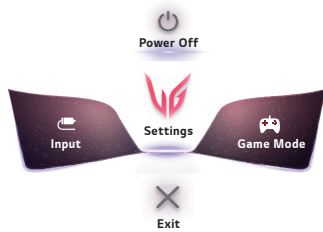
## Aktivieren des Hauptmenüs

- 1 Drücken Sie die Joystick-Taste auf der Unterseite des Monitors.
- 2 Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts (▲ / ▼) und nach links/ rechts (◀ / ▶), um die Optionen einzustellen.
- 3 Drücken Sie ein weiteres Mal auf die Joystick-Taste, um das Hauptmenü zu verlassen.



Taste	Menüstatus	Beschreibung
	Hauptmenü deaktiviert	Aktiviert das Hauptmenü.
	Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktion <b>Einstellungen</b> auf. (Gedrückthalten der Taste zum Ausschalten des Monitors: Sie können den Monitor jederzeit auf diese Weise ausschalten, auch wenn das OSD eingeschaltet ist.)
	◀ Hauptmenü deaktiviert	Regelt die Lautstärke.
	◀ Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktionen für den <b>Eingang</b> auf.
	▶ Hauptmenü deaktiviert	Regelt die Lautstärke.
	▶ Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktion <b>Spiel Modus</b> auf.
	▲ Hauptmenü deaktiviert	Einstellung der Helligkeit des Monitors.
	▲ Hauptmenü aktiviert	Der Monitor wird ausgeschaltet.
	▼ Hauptmenü deaktiviert	Einstellung der Helligkeit des Monitors.
	▼ Hauptmenü aktiviert	Verlässt das Hauptmenü.

## Hauptmenüfunktionen



Hauptmenü	Beschreibung
<b>Eingang</b>	Legt den Eingangsmodus fest.
<b>Ausschalten</b>	Der Monitor wird ausgeschaltet.
<b>Einstellungen</b>	Konfiguriert die Bildschirmoptionen.
<b>Spiel Modus</b>	Legt den Spiel Modus für Spiele fest.
<b>Verlassen</b>	Verlässt das Hauptmenü.

# Benutzereinstellungen

## Menüeinstellungen

- 1 Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Menüs auf die Joystick-Taste an der Unterseite des Monitors, und rufen Sie dann das **Einstellungen** auf.
- 2 Konfigurieren Sie die Optionen durch Bewegen des Joysticks auf-/abwärts/nach links/nach rechts.
- 3 Bewegen Sie den Joystick nach ◀, oder drücken Sie auf (⏻), um zum übergeordneten Menü zurückzukehren oder andere Menüelemente zu konfigurieren.
- 4 Wenn Sie das OSD-Menü verlassen möchten, bewegen Sie den Joystick nach ◀, bis Sie es verlassen.



Spiel Modus



Spieleinstellung



Bildanpassung




Eingang






Allgemein


Spiel Modus auf SDR (Non-HDR) Signal.

Einstellungen > Spiel Modus		Beschreibung
Spiel Modus	<b>Spieler 1</b>	In diesem Modus können Benutzer Elemente einschließlich spielbezogener Optionen individuell anpassen.
	<b>Spieler 2</b>	Mithilfe der Bildmodi für <b>Spieler 1</b> und <b>Spieler 2</b> können Sie zwei Sätze von benutzerdefinierten Anzeige-Einstellungen speichern, einschließlich spielbezogener Setup-Optionen.
	<b>FPS</b>	Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert. Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.
	<b>RTS</b>	Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.
	<b>Lebendig</b>	Optimiert den Bildschirm für lebhaftere Farben.
	<b>Leser</b>	Optimiert den Bildschirm für die Anzeige von Dokumenten. Sie können den Bildschirm im OSD-Menü aufhellen.
	<b>HDR Effekt</b>	Optimieren Sie den Bildschirm für hohen Dynamikbereich.
	<b>sRGB</b>	Ein Standard RGB-Farbraum für den Monitor und Drucker.
	<b>Kalibrierung 1</b>	Anpassung an den zuletzt kalibrierten Bildschirm.
	<b>Kalibrierung 2</b>	Anpassung an den zuvor kalibrierten Bildschirm.
 <b>HINWEIS</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kalibrierung 2:</b> Die Installation von LG Calibration Studio und eine „Kalibrierung“ aktivieren dieses Menü.</li> </ul>

Spiel Modus auf HDR Signal.


Einstellungen > Spiel Modus		Beschreibung
Spiel Modus	<b>Spieler 1</b>	In diesem Modus können Benutzer Elemente einschließlich spielbezogener Optionen individuell anpassen.
	<b>Spieler 2</b>	Mithilfe der Bildmodi für <b>Spieler 1</b> und <b>Spieler 2</b> können Sie zwei Sätze von benutzerdefinierten Anzeige-Einstellungen speichern, einschließlich spielbezogener Setup-Optionen.
	<b>FPS</b>	Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert. Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.
	<b>RTS</b>	Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.
	<b>Lebendig</b>	Optimieren Sie den Bildschirm für lebendige Farben.
	 <b>HINWEIS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDR -Inhalte können je nach Einstellung des Windows 10-Betriebssystems nicht ordnungsgemäß betrieben werden. Bitte überprüfen Sie die HDR Ein / Aus Einstellung von Windows.</li> <li>• Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet wird, kann die Zeichen- oder Bildqualität je nach Grafikkartenleistung beeinträchtigt sein.</li> <li>• Während die HDR -Funktion eingeschaltet ist, kann Blinken oder Rissbildung des Bildschirms beim Ändern des Monitoreingangs oder Strom Ein / Aus je nach der Grafikkartenleistung auftreten.</li> <li>• Informationen darüber, ob die Grafikkarte und das Spiel HDR unterstützen finden Sie auf den Webseiten der Hersteller.</li> </ul>	




Einstellungen > Spieleinstellung		Beschreibung		
Spieleinstellung	<b>Overclock</b>	<b>Ein</b>	Legt eine höhere Wiederholrate für <b>Overclock</b> fest, als im Bedienfeld angegeben.	
		<b>Aus</b>	Deaktiviert die Funktion zur <b>Overclock</b> -Optimierung.	
	 <b>HINWEIS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ändern Sie die maximale Wiederholrate in der GPU-Systemsteuerung, nachdem der Monitor neu gestartet wurde.</li> <li>• Wenn die Bildschirmanzeige unnormal erscheint, deaktivieren Sie die <b>Overclock</b>-Einstellung.</li> <li>• Die Funktion ist nur über DisplayPort verfügbar.</li> <li>• Die Funktionen und Leistung der <b>Overclock</b>-Funktion können abhängig von der Grafikkarte oder dem Spielinhalt variieren.</li> <li>• Wir geben keine Garantie auf die Leistung der Funktion und übernehmen keine Verantwortung für etwaige Auswirkungen ihrer Aktivierung.</li> </ul>		
	<b>Adaptive-Sync/ FreeSync Premium Pro</b>	Stellt nahtlose und natürliche Bilder durch das Synchronisieren der vertikalen Frequenz des Eingangssignals mit dem des Produktionssignals zur Verfügung.		
		 <b>VORSICHT</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Unterstütztes Interface: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync Premium Pro).</li> <li>• Unterstützte Grafikkarte: Eine Grafikkarte, die NVIDIA's G-SYNC oder AMD's FreeSync unterstützt, ist erforderlich.</li> <li>• Unterstützte Version: Achten Sie darauf, die Grafikkarte mit dem neuesten Treiber zu aktualisieren.</li> <li>• Weitere Informationen und Anforderungen finden Sie auf der NVIDIA-Website (<a href="http://www.nvidia.com">www.nvidia.com</a>) und der AMD-Website (<a href="http://www.amd.com">www.amd.com</a>).</li> </ul>	
		<b>Erweitert</b>	Aktivieren Sie breiteren Frequenzbereich von Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro Funktion als Basis-Modus. Der Bildschirm kann während des Spiels flimmern.	
		<b>Standard</b>	Aktivieren Sie den Basisfrequenzbereich von Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro Funktion.	
	<b>Aus</b>	Schalten Sie Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro ab.		
	<b>Schwarz Stabilisator</b>	Mit dieser Funktion steuern Sie den Schwarzkontrast, um in dunklen Szenen eine bessere Darstellung zu gewährleisten. Objekte auf dunklen Spielbildschirmen können gut erkannt werden.		


Spieleinstellung	Reaktionszeit	Stellt in Abhängigkeit von der Geschwindigkeit des Bildschirms die Reaktionszeit für die Bildanzeige ein. Für normale Umgebungen wird die Einstellung <b>Schnell</b> empfohlen. Bei sich schnell bewegenden Bildern wird die Einstellung <b>Schneller</b> empfohlen. Sobald der <b>Schnellmodus</b> ausgewählt ist, kann je nach Inhalt eine <b>Bewegungsunschärfe</b> auftreten.	
		<b>Schneller</b>	Setzt die Reaktionszeit auf „Schneller“.
		<b>Schnell</b>	Setzt die Reaktionszeit auf „Schnell“.
		<b>Normal</b>	Setzt die Reaktionszeit auf „Normal“.
		<b>Aus</b>	Hierbei wird die Funktion zur Optimierung der Reaktionszeit nicht verwendet.
	Fadenkreuz	Das Fadenkreuz bietet eine Markierung in der Mitte des Bildschirms für Ego-Shooter-Spiele (First Person Shooter, FPS). Benutzer können unter vier verschiedenen Fadenkreuzen das für ihre Spielumgebung passende auswählen.	
	FPS Bildratenzähler	<b>Ein</b>	Der Anzeiger wird oben links auf dem Bildschirm angezeigt. Er gibt die tatsächliche Bildrate wieder, die am Input empfangen wird.
		<b>Aus</b>	Bitte verwenden Sie nicht die FPS Bildratenzähler-Funktion.
		 <b>HINWEIS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>FPS Bildratenzähler</b> und <b>Fadenkreuz</b>-Funktion können nicht gleichzeitig verwendet werden.</li> </ul>	
	Spiel zurücksetzen	Diese Option setzt das Spiel auf die Standardeinstellungen zurück.	
<b>Nein</b>		Auswahl abbrechen.	
<b>Ja</b>		Kehrt zur Standardeinstellung zurück.	


Einstellungen > Bildanpassung		Beschreibung		
Bildanpassung	<b>Helligkeit</b>	Ermöglicht die Einstellung der Helligkeit.		
	<b>Kontrast</b>	Dient zur Einstellung des Kontrastes des Bildschirms.		
	<b>Schärfe</b>	Stellt die Schärfe des Bildschirms ein.		
	<b>Gamma</b>	<b>Modus 1, Modus 2, Modus 3</b>	Je höher der Gamma-Wert, desto dunkler wird das Bild. Umgekehrt wird das Bild heller, je niedriger der Gamma-Wert ist.	
		<b>Modus 4</b>	Wenn Sie die Gamma-Einstellungen nicht justieren möchten, wählen Sie Modus 4.	
	<b>Farbtemp.</b>	<b>Benutzer</b>	Der Benutzer kann die Farbtemperatur durch Personalisierung auf Rot, Grün oder Blau stellen.	
		<b>Warm</b>	Legt eine Bildschirmfarbe mit rötlichem Ton fest.	
		<b>Mittel</b>	Legt eine Bildschirmfarbe zwischen einem rötlichen und einem bläulichen Ton fest.	
		<b>Kalt</b>	Legt eine Bildschirmfarbe mit bläulichem Ton fest.	
	<b>Handbuch</b>	Der Benutzer kann die Farbtemperatur genau abstimmen.		
	<b>R/G/B</b>	Sie können die Bildfarbe mit den Farben <b>Rot</b> , <b>Grün</b> und <b>Blau</b> anpassen.		
	<b>Sechs Farben</b>	Passt die Einstellungen für Farbe und Sättigung der sechs Farben (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta, Gelb) entsprechend der Nutzer-Vorgaben an und speichert sie anschließend.		
		<b>Farbton</b>	Passt den Farbton des Bildschirms an.	
		<b>Sättigung</b>	Passt die Sättigung der Bildschirmfarben an. Je niedriger der Wert, desto weniger gesättigt und desto heller werden die Farben. Je höher der Wert, desto stärker gesättigt und desto dunkler werden die Farben.	
	<b>Schwarzwert</b>	Stellt die Offset-Stufe ein (nur bei HDMI).		
• Offset: Als Referenz für Videosignale ist dies die dunkelste Einstellung, die auf dem Monitor angezeigt werden kann.				
<b>Hoch</b>		Hält das aktuelle Kontrastverhältnis des Bildschirms.		
	<b>Tief</b>	Senkt die Schwarzwerte und hebt die Weißwerte des aktuellen Kontrastverhältnisses des Bildschirms.		

<b>Bildanpassung</b>	<b>Lokales Dimmen</b>	Bitte maximieren Sie das Kontrastverhältnis, indem Sie die hellen Bereiche des Bildschirms heller und die dunklen Bereiche des Bildschirms dunkler machen. Deaktivierung dieser Option kann den Energieverbrauch erhöhen.		
		<b>Schneller</b>	Setzt lokales Dimmen auf "Schneller".	
		<b>Schnell</b>	Setzt lokales Dimmen auf "Schnell".	
		<b>Normal</b>	Setzt lokales Dimmen auf "Normal".	
		<b>Aus</b>	Die Funktion zur Verbesserung des Dimmens wird nicht verwendet.	
	<b>DFC</b>	<b>Ein</b>	Passt die Helligkeit automatisch dem Bildschirm an.	
		<b>Aus</b>	Deaktiviert die Funktion „DFC“.	
	<b>Einstellungen zurücksetzen</b>	Möchten Sie Ihre Bildeinstellungen zurücksetzen?		
		<b>Nein</b>	Auswahl abbrechen.	
		<b>Ja</b>	Kehrt zur Standardeinstellung zurück.	

Einstellungen > Eingang		Beschreibung	
Eingang	<b>Eingangsliste</b>	Auswahl des Eingangsmodus.	
	<b>Seitenverhältnis</b>		Stellt das Bildschirmformat ein.
		<b>Vollbild</b>	Zeigt das Video unabhängig vom eingehenden Videosignal im Breitbildmodus an.
		<b>Original</b>	Zeigt das Video im Seitenverhältnis des eingehenden Videosignals an.
		<b>Just Scan</b>	Das Original-Format wird nicht verändert.
		 <b>HINWEIS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Anzeige für die Optionen <b>Vollbild</b> und <b>Original</b> kann bei empfohlener Auflösung gleich aussehen. (3.840 x 2.160)</li> <li>• Es gibt kein <b>Just Scan</b>-Menü im <b>Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro</b> Modus. (Nach <b>Einstellungen</b> → <b>Spieleinstellung</b> → <b>Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro</b>, um <b>Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro Ein</b> oder <b>Aus</b> einzustellen)</li> </ul>	

Einstellungen > Allgemein		Beschreibung		
Allgemein	Waves MaxxAudio®	Bitte wählen Sie das von Ihnen verwendete Ton-Gerät aus.		
		Over-the-ear		
		On-ear		
		Ear-buds		
		Aus	Deaktiviert die Waves Maxx Audio-Funktion.	
	Sprache	Legt die Sprache des OSD-Menüs fest.		
	Benutzerdefinierte Taste 1	Sie können das Hauptmenü anpassen, um einfacher auf Ihr bevorzugtes Menü zuzugreifen.		
	Benutzerdefinierte Taste 2	Benutzerdefinierte Taste 1 und Benutzerdefinierte Taste 2 werden links / rechts auf dem Hauptmenü angezeigt.		
	SMART ENERGY SAVING	Hoch	Spart Energie durch die Verwendung der hocheffizienten SMART ENERGY SAVING-Funktion.	
		Niedrig	Spart Energie durch die Verwendung der stromsparenden SMART ENERGY SAVING-Funktion.	
		Aus	Die SMART ENERGY SAVING-Funktion wird ausgeschaltet.	
	Tiefschlaf Modus	Wenn der <b>Tiefschlaf Modus</b> aktiviert wird, wird der Energieverbrauch auf ein Minimum reduziert während der Monitor im Standby Modus ist.		
		Ein	Aktiviert „ <b>Tiefschlaf Modus</b> “.	
		Aus	Deaktiviert „ <b>Tiefschlaf Modus</b> “.	

Allgemein	Power-LED	Ein- oder Ausschalten der Power-LED unten am Monitor.			
		Ein	Die Betriebsanzeige wird automatisch eingeschaltet.		
		Aus	Die Betriebsanzeige ist ausgeschaltet.		
	Automat. Standby	Diese Funktion schaltet den Monitor automatisch aus, wenn auf dem Bildschirm für längere Zeit keine Bewegung stattgefunden hat. Sie können einen Timer für das automatische Ausschalten einstellen. ( <b>8Std.</b> , <b>6Std.</b> , <b>4Std.</b> und <b>Aus</b> )			
	HDMI ULTRA HD Deep Color	Bietet schärfere Bilder, wenn eine Verbindung zu einem Gerät hergestellt wird, das ULTRA HD Deep Color unterstützt.			
		Auflösung	Bildrate (Hz)	Farbtiefe/Chroma-Abtastrate	
				8-Bit	10-Bit
		3.840 x 2.160	59,94	YCbCr 4:2:0	
			60,00	YCbCr 4:2:2	
			120,00	YCbCr 4:4:4	
144,00			RGB 4:4:4		
 <b>HINWEIS</b>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Um HDMI ULTRA HD Deep Color zu verwenden, schalten Sie diese Funktion Ein.</li> <li>• Falls das angeschlossene Gerät Deep Color unterstützt, trotzdem funktioniert der Bildschirm oder Ton nicht richtig, stellen Sie diese Funktion auf Ein (120 Hz).</li> <li>• Die Bildrate unterstützt bis zu 120 Hz, wenn HDMI ULTRA HD Deep Color Ein (120 Hz) ist.</li> <li>• Falls das angeschlossene Gerät Deep Color nicht unterstützt, kann es sein, dass Bild und Ton nicht richtig funktionieren. Schalten Sie die Funktion in diesem Fall Aus.</li> <li>• Die HDMI ULTRA HD Deep Color-Funktion kann für jeden HDMI-Anschluss individuell eingestellt werden.</li> <li>• Bitte überprüfen Sie, ob die Grafikkarte 3.840 x 2.160/144 Hz in HDMI unterstützt.</li> <li>• Überprüfen Sie, ob der Grafikkartentreiber auf die neueste Version aktualisiert wurde.</li> </ul>					

Allgemein	<b>DisplayPort-Version</b>	Bitte passen Sie die DisplayPort-Version an die Version des angeschlossenes Geräts (1.4(DSC), 1.4 und 1.2) an. Wenn Sie HDR nutzen möchten, stellen Sie die DisplayPort-Version auf 1.4(DSC) oder 1.4.	
	<b>Signalton</b>	Mit dieser Funktion können Sie festlegen, welcher Ton beim Einschalten des Monitors abgespielt wird.	
		<b>Ein</b>	Aktiviert den „ <b>Signalton</b> “ Ihres Monitors.
		<b>Aus</b>	Deaktiviert den „ <b>Signalton</b> “ Ihres Monitors.
	<b>OSD Sperre</b>	Mit dieser Funktion wird die Konfiguration und Anpassung von Menüs deaktiviert.	
		<b>Ein</b>	Aktiviert die Funktion <b>OSD Sperre</b> .
		<b>Aus</b>	Deaktiviert die Funktion <b>OSD Sperre</b> .
		 <b>HINWEIS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alle Funktionen werden deaktiviert, mit Ausnahme von <b>Helligkeit, Kontrast</b> in der <b>Bildanpassung, Eingang, OSD Sperre</b> und <b>Information</b> unter <b>Allgemein</b>.</li> </ul>	
	<b>Information</b>	Die Bildschirminformationen Gesamtbetriebsdauer, Auflösung werden angezeigt.	
	<b>Zurücksetzen</b>	Möchten Sie Ihre Einstellungen zurücksetzen?	
<b>Nein</b>		Die Rückstellung wird abgebrochen.	
<b>Ja</b>		Kehrt zur Standardeinstellung zurück.	

## FEHLERBEHEBUNG

Auf dem Bildschirm wird nichts angezeigt.	
Ist das Stromkabel des Monitors eingesteckt?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt in die Steckdose eingesteckt ist.</li> </ul>
Leuchtet die Power-LED?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Überprüfen Sie den Anschluss des Netzkabels, und drücken Sie die Ein-/Ausschalttaste.</li> </ul>
Ist das Gerät eingeschaltet, und leuchtet die Power-LED weiß?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Überprüfen Sie, ob die angeschlossene Eingangsquelle aktiviert ist (<b>Einstellungen &gt; Eingang</b>).</li> </ul>
Blinkt die Power-LED?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn sich der Monitor im Stromsparmodus befindet, bewegen Sie die Maus, oder drücken Sie eine Taste auf der Tastatur, um die Anzeige einzuschalten.</li> <li>• Prüfen Sie, ob der Computer eingeschaltet ist.</li> </ul>
Wird die Meldung <b>Bitte Bildschirm auf empfohlene Auflösung ändern. Wenn kein Video angezeigt wird, oder Bildflackern zu sehen ist, schauen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Geräts unter Fehlerbehebung.</b> angezeigt?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des empfohlenen horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt „Produktspezifikation“ in diesem Handbuch.</li> </ul>
Wird die Meldung <b>Kein Signal</b> angezeigt?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sie wird angezeigt, wenn das Signalkabel zwischen dem PC und dem Monitor fehlt oder getrennt wurde. Überprüfen Sie das Kabel, und schließen Sie es erneut an.</li> </ul>
Haben Sie den Bildschirmtreiber installiert?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bitte Installieren Sie unbedingt den Bildschirmtreiber von unserer Website: <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li> <li>• Prüfen Sie, ob die Grafikkarte die Plug and Play-Funktion unterstützt.</li> </ul>

Manche Funktionen sind deaktiviert.	
Sind beim Drücken der Menütaste einige Funktionen nicht verfügbar?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Das OSD ist gesperrt. Wechseln Sie zu <b>Einstellungen &gt; Allgemein</b>, und stellen Sie <b>OSD Sperre</b> auf <b>Aus</b>.</li> </ul>

<b>Der Bildschirm ändert das Bild nicht.</b>	
Bleibt das Bild hängen, wenn der Monitor ausgeschaltet wird?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durch das Anzeigen eines Standbilds über einen längeren Zeitraum kann der Bildschirm beschädigt werden, und das Bild wird eingebrannt.</li> <li>• Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Lebensdauer des Monitors zu verlängern.</li> </ul>

<b>Die Bildschirmanzeige ist instabil und zittert. / Angezeigte Bilder hinterlassen Schattenspuren.</b>	
Haben Sie die geeignete Auflösung gewählt?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn HDMI 1.080i 60/50 Hz als Auflösung gewählt wurde, kann der Bildschirm eventuell flackern. Ändern Sie die Auflösung auf 1.080p, oder wählen Sie die empfohlene Auflösung.</li> </ul>

<b>Die Auflösung von 3.840 x 2.160 ist via DisplayPort nicht verfügbar. (144 Hz oder mehr)</b>	
Ist der richtige Eingang angeschlossen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn der Monitor an einen HDMI-Eingang angeschlossen ist, schließen Sie ihn stattdessen an einen DisplayPort-Eingang an. Gehen Sie zu <b>Einstellungen</b> &gt; <b>Allgemein</b> &gt; <b>DisplayPort-Version</b> und stellen Sie die Option auf <b>1.4(DSC)</b>. Gehen Sie zu <b>Einstellungen</b> &gt; <b>Spieleinstellung</b> &gt; <b>Overclock</b> und stellen Sie die Option auf <b>Ein</b>. (Für 160 Hz)</li> <li>• Überprüfen Sie, ob die Grafikkarte <b>DSC</b> (Display Stream Compression) unterstützt.</li> <li>• Überprüfen Sie, ob der Grafikkartentreiber auf die neueste Version aktualisiert wurde.</li> </ul>

<b>Die Auflösung von 3.840 x 2.160 ist via HDMI nicht verfügbar. (144 Hz)</b>	
Ist der Monitor mit der richtigen Grafikkarte verbunden?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bitte überprüfen Sie, ob die Grafikkarte 3.840 x 2.160/144 Hz in HDMI unterstützt. (NVIDIA RTX3000 -Serie, AMD RX6000-Serie oder höher)</li> <li>• Überprüfen Sie, ob der Grafikkartentreiber auf die neueste Version aktualisiert wurde.</li> </ul>

**HINWEIS**

- Vertikale Frequenz: Um ein Bild anzuzeigen, muss der Bildschirm dutzende Male pro Sekunde aktualisiert werden, wie eine fluoreszierende Lampe. Die Anzahl der Aktualisierungen des Bildschirms pro Sekunde wird als vertikale Frequenz oder Aktualisierungsrate bezeichnet und in Hz angegeben.
- Horizontale Frequenz: Die Zeit, die erforderlich ist, um eine horizontale Linie anzuzeigen, wird als horizontaler Zyklus bezeichnet. Wenn die Zahl 1 durch das horizontale Intervall geteilt wird, ergibt sich die Anzahl der horizontal angezeigten Zeilen pro Sekunde. Dies wird als horizontale Frequenz bezeichnet und in kHz angegeben.
- Prüfen Sie, ob die Auflösung und Frequenz der Grafikkarte innerhalb des für den Monitor zulässigen Bereichs liegen, und legen Sie in Windows die empfohlene (optimale) Auflösung unter **Systemsteuerung > Anzeige > Einstellungen** fest. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
- Wird bei der Grafikkarte nicht die empfohlene (optimale) Auflösung festgelegt, kann das dazu führen, dass Text verschwommen dargestellt wird, der Bildschirm abgedunkelt erscheint, der Anzeigebereich abgeschnitten oder nicht ausgerichtet ist.
- Die Einstellungsmethoden können je nach Computer bzw. Betriebssystem unterschiedlich sein, und einige Auflösungen sind je nach Leistung der Grafikkarte eventuell nicht verfügbar. Wenn dies der Fall ist, wenden Sie sich an den Hersteller des Computers oder der Grafikkarte.
- Manche Grafikkarten unterstützen die Auflösung 3.840 x 2.160 möglicherweise nicht. Wenn die Auflösung nicht angezeigt werden kann, wenden Sie sich an den Hersteller der Grafikkarte.

<b>Die Anzeigefarbe ist anormal.</b>	
Erscheint die Anzeige blass (16 Farben)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Legen Sie die Farbtiefe auf 24 Bit (True Color) oder höher fest. Gehen Sie in Windows zu <b>Systemsteuerung &gt; Anzeige &gt; Einstellungen &gt; Farbqualität</b>. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)</li> </ul>
Erscheint die Anzeige instabil oder monochrom?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prüfen Sie, ob das Signalkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie das Kabel erneut an, oder setzen Sie die Grafikkarte des PCs erneut ein.</li> </ul>
Gibt es Flecken auf dem Bildschirm?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bei Verwendung des Monitors können gepixelte Flecken (rot, grün, blau, weiß oder schwarz) auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist bei einem LCD-Bildschirm normal. Dies ist kein Fehler und wirkt sich nicht auf die Leistung des Monitors aus.</li> </ul>

<b>Kein Ton aus Kopfhörerbuchse.</b>	
Werden bei Verwendung des (Mini) DisplayPort- oder HDMI-Eingangs Bilder ohne Ton angezeigt?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie sicher, dass die Kopfhörer ordnungsgemäß angeschlossen sind.</li> <li>• Versuchen Sie, die Lautstärke mit dem Joystick zu erhöhen.</li> <li>• Stellen Sie den Audioausgang des Computers auf den verwendeten Monitor um: Gehen Sie unter Microsoft Windows auf <b>Systemsteuerung &gt; Hardware und Sound &gt; Sound &gt; und legen Sie den Monitor als Standardgerät fest</b>. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)</li> </ul>

## PRODUKTSPEZIFIKATION

LCD-Bildschirm	Farbtiefe	HDMI	8-Bit / 10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt.
		DP (DisplayPort)	10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt.
Auflösung	Max. Auflösung	3.840 x 2.160 bei 144 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 bei 160 Hz (DP/Over Clock Ein)	
	Empfohlene Auflösung	3.840 x 2.160 bei 144 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 bei 144 Hz (DP)	
Stromquellen	Nennleistung	19 V --- 5,0 A	
	Stromverbrauch (Typisch)	Eingeschaltet: ca. 65 W (Typisch)* Ruhemodus (Der Standby-Modus) : ≤ 0,5 W ([Tiefschlaf Modus]: [Ein])** Ausgeschaltet: ≤ 0,3 W	
Netzadapter	ADS-110CL-19-3 190110G, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-120QL-19A-3 190110E, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ausgang: 19 V --- 5,79 A		
Umgebungsbedingungen	Betriebsbedingungen	Temperatur	0 °C bis 40 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 80 %
	Lagerbedingungen	Temperatur	-20 °C bis 60 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 85 %

Abmessungen	Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe)	
	Mit Fuß	609,2 x 574,7 x 291,2 (mm)
	Ohne Fuß	609,2 x 352,9 x 54,3 (mm)
Gewicht (Ohne Verpackung)	Mit Fuß	7,4 kg
	Ohne Fuß	5,3 kg

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.

Das ~ Symbol bedeutet Wechselstrom und das Symbol --- bedeutet Gleichstrom.

Die Höhe des Stromverbrauchs kann je nach Betriebsbedingungen oder Monitoreinstellungen variieren.

\* Der On-Modus Stromverbrauch wird mit LGE Prüfnorm gemessen (Voll Weiß-Modus, Maximale Auflösung).

\*\* Der Monitor wechselt in wenigen Minuten (max. 5 Minuten) in den Schlafmodus.

## Werksunterstützungsmodus

(Voreingestellter Modus, HDMI/ DisplayPort PC)

Voreingestellter Modus	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	DisplayPort / HDMI
800 x 600	37,879	60,317	+/+	DisplayPort / HDMI
1.024 x 768	48,363	60	-/-	DisplayPort / HDMI
1.920 x 1.080	67,50	60	+/+	DisplayPort / HDMI
1.920 x 1.080	166,587	143,98	-/+	DisplayPort / HDMI
2.560 x 1.440	182,996	120	+/-	HDMI
2.560 x 1.440	222,151	143,97	-/+	DisplayPort / HDMI
3.840 x 2.160	67,5	30	+/-	HDMI
3.840 x 2.160	133,31	60	+/-	DisplayPort
3.840 x 2.160	135	60	+/-	HDMI
3.840 x 2.160	214,563	94,98	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) / DisplayPort 1.4
3.840 x 2.160	268,44	120	+/-	DisplayPort 1.4
3.840 x 2.160	332,06	144	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*)/HDMI (Empfohlen)
3.480 x 2.160	373,06	159,98	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*), OverClock Ein

\* DSC: Display Stream Compression.

\* Um mehr als 144 Hz anzuzeigen, achten Sie darauf, eine Grafikkarte DSC (Display Stream Compression) unterstützt.

## HDMI-Timing (Video)

Voreingestellter Modus	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Anmerkungen
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1.080P	56,25	50	
1.080P	67,5	60	
1.080P	135	120	
2.160P	54	24	
2.160P	56,25	25	
2.160P	67,5	30	
2.160P	112,5	50	
2.160P	135	60	
2.160P	270	120	

## Power-LED

Modus	LED-Farbe
Eingeschaltet	Rot (für einige Sekunden)
Ruhemodus (Der Standby-Modus)	Aus
Ausgeschaltet	Aus



Die Modellnummer und Seriennummer des Produkts befinden sich auf der Rückseite und auf einer Seite des Produkts.

Notieren Sie die Nummer, falls Sie Service benötigen.

Modell \_\_\_\_\_

Seriennummer \_\_\_\_\_