ROG STRIX XG27UCMG GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Erste Ausgabe

April 2026

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieser Anleitung, inklusive der hierin beschriebenen Produkte und Software, darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung der ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) auf irgendeine Weise oder Form reproduziert, übertragen, transkribiert, in Abrufsysteme gespeichert oder in eine andere Sprache übersetzt werden, außer in Form einer im Besitz des Käufers verbleibenden Sicherheitskopie.

Produktgarantie oder Service wird nicht verlängert, falls: (1) das Produkt repariert, modifiziert oder verändert wurde, sofern die Reparatur, Modifikation oder Änderung nicht schriftlich von ASUS autorisiert wurde; oder (2) die Seriennummer des Produktes unkenntlich gemacht wurde oder fehlt.

ASUS BIETET DIESES HANDBUCH IN SEINER VORLIEGENDEN FORM AN, OHNE JEGLICHE GARANTIE, SEI SIE DIREKT ODER INDIREKT, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF INDIREKTE GARANTIEN ODER ZUSICHERUNGEN BEZÜGLICH DER VERKÄUFLICHKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. IN KEINEM FALL HAFTEN ASUS, SEINE DIREKTOREN, LEITENDEN ANGESTELLTEN, ANGESTELLTEN ODER AGENTEN FÜR JEGLICHE INDIREKTEN, SPEZIELLEN, BEILÄUFIGEN ODER FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN AUFGRUND VON PROFITVERLUSTEN, GESCHÄFTSVERLUSTEN, NUTZUNGS- ODER DATENVERLUSTEN, UNTERBRECHUNG VON GESCHÄFTSABLÄUFEN ET CETERA), SELBST WENN ASUS VON DER MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN UNTERRICHTET WURDE, DIE VON DEFEKTEN ODER FEHLERN IN DIESEM HANDBUCH ODER AN DIESEM PRODUKT HERRÜHREN.

DIE TECHNISCHEN DATEN UND INFORMATIONEN IN DIESEM HANDBUCH DIENEN LEDIGLICH INFORMATIONSZWECKEN, SIE KÖNNEN JEDERZEIT OHNE VORANKÜNDIGUNG GEÄNDERT WERDEN UND SOLLTEN NICHT ALS VERPFLICHTUNG SEITENS ASUS ANGESEHEN WERDEN. ASUS ÜBERNIMMT KEINE VERANTWORTUNG ODER HAFTUNG FÜR JEGLICHE FEHLER ODER UNGENAUIGKEITEN, DIE IN DIESEM HANDBUCH AUFTRETEN KÖNNTEN, EINSCHLIESSLICH DER DARIN BESCHRIEBENEN PRODUKTE UND SOFTWARE.

In diesem Handbuch erscheinende Produkte und Firmennamen könnten eingetragene Marken oder Copyrights ihrer jeweiligen Firmen sein und dienen ausschließlich zur Identifikation oder Erklärung und zum Vorteil des jeweiligen Eigentümers, ohne Rechtsverletzungen zu beabsichtigen.

Inhalt

Hinweise ..... **iv**
Hinweise zu Ihrer Sicherheit ..... **vi**
Pflegen & Reinigen ..... **x**
Rücknahmeservices ..... **xi**

Kapitel 1: Übersicht über das Produkt

1.1 Willkommen! **1-1**
1.2 Packungsinhalt **1-1**
1.3 Monitor zusammenbauen **1-2**
1.4 Abnehmen von Halter/Ständer (für VESA Wandmontage) **1-3**
1.5 Kabelverwaltung (einschließlich E/A Anschluss) **1-4**
1.6 Anpassen des Bildschirms **1-5**

Kapitel 2: Einrichtung

2.1 Einführung zum Monitor **2-1**
2.1.1 Frontansicht 2-1
2.1.2 Ansicht von hinten 2-3
2.1.3 Andere Funktion(en) 2-4

Kapitel 3: Allgemeine Hinweise

3.1 Bildschirmmenü (OSD-Menü) **3-1**
3.1.1 Bedienungsvorgang 3-1
3.1.2 Einführung in die OSD-Funktionen 3-3
3.2 KVM **3-16**
3.3 DisplayWidget Center **3-19**
3.4 Aura **3-21**
3.5 Technische Daten **3-22**
3.6 Äußere Abmessungen **3-24**
3.7 Fehlerbehebung (Häufig gestellte Fragen) **3-25**
3.8 Liste der unterstützten Timings **3-26**

Hinweise

Erklärung der Federal Communications Commission

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen:

- Dieses Gerät darf keine Funkstörungen verursachen, und
- Dieses Gerät muss jegliche empfangenen Funkstörungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können.

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohngebieten zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt u. U. Radiofrequenz-Energie aus und kann, falls es nicht entsprechend den Anweisungen installiert und benutzt wird, Funkkommunikation stören. Es gibt allerdings keine Garantie dafür, dass es bei einer bestimmten Installation zu keiner Störung kommt. Falls dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten der Ausrüstung herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne.
- Vergrößern des Abstands zwischen Ausrüstung und Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose in einem anderen Stromkreis als den des Empfängers an.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.

Die Benutzung abgeschirmter Kabel zur Verbindung des Monitors mit der Grafikkarte ist erforderlich, um die Einhaltung der FCC-Bestimmungen zu gewährleisten. Ihre Betriebsbefugnis für dieses Gerät kann durch Änderungen oder Modifikationen des Gerätes ohne ausdrückliche Zustimmung von der für die Einhaltung zuständigen Seite ungültig werden.

Hinweise des Canadian Department of Communications

Dieses Digitalgerät überschreitet nicht die Grenzwerte der Klasse B für Funkstörungsemissionen für Digitalgeräte, die in den Radio Interference Regulations des Canadian Department of Communications festgelegt wurden.

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

Konformitätserklärung

Dieses Gerät erfüllt die Anforderungen der Richtlinie des Rates zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit (2014/30/EU), der Niederspannungsrichtlinie (2014/35/EU), der VERORDNUNG (EU) 2024/1781 sowie der RoHS-Richtlinie (2011/65/EU). Dieses Produkt wurde geprüft und erfüllt die harmonisierten Normen für Einrichtungen der Informationstechnik. Diese harmonisierten Normen wurden gemäß den Richtlinien im Amtsblatt der Europäischen Union veröffentlicht.

Hinweis zum WEEE Symbol

Die Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE) (Richtlinie 2012/19/EU) ist ein Gesetz der Europäischen Union, das darauf abzielt, die Umweltauswirkungen von elektrischen und elektronischen Geräten zu reduzieren. Sie verpflichtet die Hersteller, die Verantwortung für das Lebensende ihrer Produkte zu übernehmen, und fördert die Sammlung, Behandlung und das Recycling, um Abfall zu minimieren und die Rückgewinnung von Ressourcen zu unterstützen.

Werfen Sie Ihre elektrischen und elektronischen Geräte nicht in den Hausmüll.

Das Symbol des durchgestrichenen Abfallbehälters auf dem Produkt oder der Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt (einschließlich aller enthaltenen Batterien) nicht mit Ihrem Haushaltsmüll entsorgt werden darf.

Um potenzielle Schäden für die Umwelt und die menschliche Gesundheit zu vermeiden, sollte ein Sammelsystem verwendet werden, um Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE) zurückzugeben, zu recyceln und wiederzugewinnen. Dieses Produkt wurde so gestaltet, dass die Wiederverwendung von Teilen ermöglicht und das Recycling bestimmter Materialien erleichtert wird.

Eine unsachgemäße Entsorgung kann Risiken aufgrund des Vorhandenseins von gefährlichen Substanzen in elektrischen und elektronischen Geräten mit sich bringen, z. B. Blei, BFR und andere schädliche Komponenten.

Erkundigen Sie sich bei Ihrem örtlichen Recyclingdienst nach den Möglichkeiten zur Entsorgung von Elektronikgeräten.

(https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service)

Hinweise zu Ihrer Sicherheit

- Lesen Sie sorgfältig die mitgelieferte Dokumentation durch, bevor Sie beginnen, den Monitor einzurichten.
- Setzen Sie den Monitor weder Regen noch Feuchtigkeit aus, um einen Brand oder elektrischen Schlag zu vermeiden.
- Versuchen Sie niemals das Monitorgehäuse zu öffnen. Die gefährliche Hochspannung innerhalb des Monitors kann ernsthafte Verletzungen verursachen.
- Falls das Netzteil defekt ist, versuchen Sie es nicht in eigener Regie zu reparieren. Wenden Sie sich an einen qualifizierten Kundendiensttechniker oder Ihren Händler.
- Stellen Sie vor dem Verwenden des Produkts sicher, dass alle Kabel richtig verbunden und die Stromkabel nicht beschädigt sind. Wenden Sie sich sofort an Ihren Händler, wenn Sie Schäden festgestellt haben.
- Die Schlitze und Öffnungen an der hinteren oder oberen Seite des Gehäuses dienen zur Belüftung. Blockieren Sie diese Schlitze nicht. Stellen Sie das Produkt nicht in die Nähe eines oder über einen Heizkörper oder sonstige Wärmequelle, es sei denn, dass eine ausreichende Belüftung garantiert ist.
- Die Stromversorgung des Monitors muss mit der Angabe auf dem Typenschild übereinstimmen. Sind Sie sich hinsichtlich der Spezifikationen Ihres Stromnetzes unsicher, dann nehmen Sie bitte mit Ihrem Händler oder Stromanbieter Kontakt auf.
- Verwenden Sie den passenden Netzstecker entsprechend Ihrem lokalen Stromversorgungsstandard.
- Überlasten Sie die Verlängerungskabel oder Steckdosenleisten nicht. Eine Überlastung kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.
- Vermeiden Sie extremen Staub, hohe Feuchtigkeit und Temperaturen. Stellen Sie den Monitor nicht auf eine Stelle, an der er nass werden kann. Stellen Sie den Monitor auf eine stabile Oberfläche.
- Ziehen Sie das Stromkabel aus der Steckdose heraus, wenn ein Gewitter vorhergesagt ist oder der Monitor für eine längere Zeit nicht verwendet wird. Diese Maßnahme schützt den Monitor vor Schäden durch Stromstöße.
- Lassen Sie keine Gegenstände oder Flüssigkeit durch die Schlitze in das Monitorgehäuse eindringen.
- Um einen zufriedenstellenden Betrieb sicherzustellen, verwenden Sie den Monitor nur mit UL-gelisteten Computern zusammen, die passende Fassungen für 100-240V AC haben.
- Die Steckdose muss in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.
- Falls Sie technische Probleme mit dem Monitor haben, wenden Sie sich bitte an einen qualifizierten Kundendiensttechniker oder Ihren Händler.

- Stellen Sie die Erdungsverbindung vor dem Anschluss des Netzkabels an die Steckdose her. Achten Sie beim Trennen der Erdungsverbindung darauf, dass die Trennung nach dem Herausziehen des Netzsteckers aus der Steckdose geschieht.
- Die Anpassung der Lautstärkesteuerung und des Equalizer auf andere Einstellungen als die mittlere Position könnte die Ausgangsspannung des Ohr-/Kopfhörers und somit den Schalldruckpegel erhöhen.
- Bitte überprüfen Sie, ob das Verteilersystem im Gebäude einen Schutzschalter mit 120/240V, 20A (maximal) hat.
- Wenn das Netzkabel mit einem 3-poligen Anschlussstecker versehen ist, stecken Sie das Kabel in eine geerdete 3-polige Steckdose. Deaktivieren Sie nicht den Erdungsstift des Netzkabels, z.B. durch Anbringen eines 2-poligen Adapters. Der Erdungsstift ist eine wichtige Sicherheitseinrichtung.

Gefahr für die Stabilität

- Das Produkt kann herunterfallen und schwere Verletzungen oder den Tod verursachen. Zur Vermeidung von Verletzungen muss dieses Produkt gemäß den Installationsanweisungen sicher am Boden/an der Wand befestigt werden.
- Ein Produkt kann herunterfallen und schwere Verletzungen oder den Tod verursachen. Viele Verletzungen, insbesondere bei Kindern, lassen sich durch einfache Vorsichtsmaßnahmen vermeiden:
- Verwenden Sie IMMER Schränke oder Ständer oder Installationsmethoden, die vom Hersteller des Produktsets empfohlen werden.
- Verwenden Sie IMMER Möbel, die das Produkt sicher tragen können.
- Achten Sie IMMER darauf, dass das Produkt nicht über die Kante des tragenden Möbels hinausragt.
- Klären Sie Kinder IMMER über die Gefahren auf, die das Klettern auf Möbelstücke mit sich bringt, um an das Produkt oder seine Bedienelemente zu gelangen.
- Verlegen Sie Kabel und Leitungen, die an Ihr Produkt angeschlossen sind, IMMER so, dass nicht über sie gestolpert, an ihnen gezogen oder gegriffen werden kann.
- Stellen Sie ein Produkt NIEMALS an einem instabilen Ort auf.
- Stellen Sie das Produkt NIEMALS auf hohe Möbel (z.B. Schränke oder Bücherregale), ohne sowohl das Möbelstück als auch das Produkt auf einer geeigneten Unterlage zu verankern.
- Legen Sie das Produkt NIEMALS auf Stoff oder andere Materialien, die sich zwischen dem Produkt und den tragenden Möbeln befinden könnten.
- Stellen Sie NIEMALS Gegenstände, die Kinder zum Klettern verleiten könnten, wie z.B. Spielzeug und Fernbedienungen, auf das Produkt oder Möbel, auf denen das Produkt steht.

- Bei einer Änderung des Standorts des Produkts sollten die gleichen Überlegungen wie oben beschrieben angestellt werden.

ASUS CONTACT INFORMATION

ASUSTeK Computer Inc.		ASUS Computer International (America)		ASUS Computer GmbH (Germany and Austria)	
Address	1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan	Address	48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA	Address	Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany
Telephone	+886-2-2894-3447	Telephone	+1-510-739-3777	Telephone	+49-1805-010920
Fax	+886-2-2894-7798	Fax	+1-510-608-4555	Website	http://www.asus.de/
E-mail	info@asus.com.tw	Website	http://usa.asus.com/	Online Contact	http://www.asus.de/sales
Website	http://www.asus.com.tw/				
Technical Support		Technical Support		Technical Support	
Telephone	+86-21-38429911	Telephone	+1-812-282-2787 (English Only)	Telephone	+49-1805-010923
			+1-905-370-2787 (French Only)	Support Fax	+49-2102-959911
		Online Support	http://support.asus.com/	Online Support	http://support.asus.com/

WARNUNG

Die Verwendung anderer als der angegebenen Kopf- oder Ohrhörer kann aufgrund übermäßigen Schalldrucks zu Hörverlust führen.

Übermäßiger Schalldruck von Ohrhörern und Kopfhörern kann zu Hörverlust führen. Die Einstellung des Equalizers auf das Maximum erhöht die Ausgangsspannung von Ohrhörern und Kopfhörern und damit auch den Schalldruckpegel.

Entsorgen Sie elektronische Geräte nicht als unsortierten Hausmüll. Wenden Sie sich an spezielle Sammelstellen.

Kontaktieren Sie die örtlichen Behörden, um Informationen bezüglich der verfügbaren Sammelsysteme zu erhalten.

Falls elektrische Geräte auf Müllhalden oder Deponien entsorgt werden, können gefährliche Substanzen in das Grundwasser eindringen und in die Nahrungskette gelangen und somit Ihre Gesundheit und Wohlergehen schädigen.

Beim Austausch von alten Geräten durch neue, ist der Händler gesetzlich dazu verpflichtet, das alte Gerät zur Entsorgung mindestens kostenlos zurückzunehmen.

Erklärung zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe (Indien)

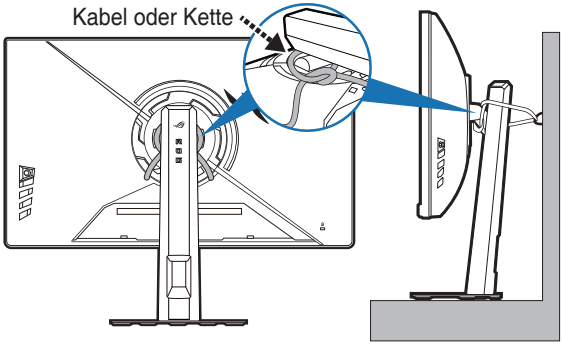
Dieses Produkt entspricht den „India E-Waste (Management) Rules, 2016“ und verbietet die Verwendung von Blei, Quecksilber, sechswertigem Chrom, polybromierten Biphenylen (PBBs) und polybromierten Diphenylethern (PBDEs) in Konzentrationen von mehr als 0,1% des Gewichts in homogenen Materialien sowie von mehr als 0,01% für Cadmium in homogenen Materialien, mit Ausnahme der in Anhang 2 der Vorschrift aufgeführten Ausnahmen.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Umkippen verhindern

Wenn Sie den Monitor verwenden, befestigen Sie ihn mit einem für das Gewicht des Monitors geeigneten Kabel oder einer Kette an einer Wand, um ein Herunterfallen des Monitors zu verhindern.



- Das Monitor Design könnte sich von den obigen Abbildungen unterscheiden.
- Die Installation muss von einem qualifizierten Techniker vorgenommen werden. Wenden Sie sich für weitere Informationen an Ihren Händler.
- Für Modelle mit einem Nettogewicht von >=7kg. Bitte wählen Sie eine geeignete Methode, um ein Umkippen zu verhindern.
- Binden Sie das Kabel oder die Kette an den Ständer und befestigen Sie es anschließend an der Wand.

Pflegen & Reinigen

- Es ist ratsam, alle Kabel inklusive Stromkabel zu entfernen, bevor Sie den Monitor hochheben oder verstellen. Beachten Sie bitte die richtigen Hebemethoden, wenn Sie den Monitor aufstellen. Greifen Sie den Monitor an den Kanten, wenn Sie den Monitor hochheben oder tragen wollen. Versuchen Sie nicht durch Halten an dem Monitorfuß oder dem Kabel den Monitor hochzuheben.
- Reinigung. Schalten Sie den Monitor aus und ziehen Sie den Netzstecker. Reinigen Sie die Oberfläche des Monitors mit einem fusselfreien, nicht scheuernden Tuch. Hartnäckigen Schmutz können Sie mit einem Tuch entfernen, das Sie zuvor ganz leicht mit einer sanften Reinigungslösung getränkt haben.
- Vermeiden Sie Reiniger, die Alkohol oder Aceton enthalten. Verwenden Sie einen für Monitore geeigneten Reiniger. Sprühen Sie niemals Reinigungsmittel direkt auf den Bildschirm; es kann ins Innere des Monitors gelangen und Kurzschlüsse und Stromschläge verursachen.

Die folgenden Erscheinungen an dem Monitor sind normal:

- Da die Beleuchtung des Monitors über Leuchstoffröhren erfolgt, kann das Bild nach dem Einschalten etwas flackern. Schalten Sie den Monitor in diesem Fall aus und wieder ein; das Flackern sollte nun verschwinden.
- Je nach dem verwendeten Desktop-Hintergrundbild ist die Helligkeit auf dem Bildschirm eventuell ein bisschen ungleichmäßig.
- Wenn das gleiche Bild über Stunden angezeigt wird, kann nach dem Wechseln des Bildes ein Nachbild erscheinen. Die Anzeige auf dem Bildschirm wird langsam normal. Oder schalten Sie den Monitor für einige Stunden aus.
- Falls der Bildschirm schwarz erscheint, flackert oder nicht mehr funktioniert, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den Kundendienst, um den Monitor zu reparieren zu lassen. Versuchen Sie nicht in eigener Regie den Bildschirm zu reparieren!

Darstellungssystematik in dieser Anleitung

WARNUNG: Hier finden Sie wichtige Hinweise, um Verletzungen während des Ausführens einer Aufgabe zu vermeiden.

VORSICHT: Hier finden Sie wichtige Hinweise, um Schäden an Komponenten während des Ausführens einer Aufgabe zu vermeiden.

WICHTIG: Hier finden Sie wichtige Hinweise, die Sie beachten MÜSSEN, um eine Aufgabe fertig zu stellen.

HINWEIS: Hier finden Sie Tipps und zusätzliche Informationen, die das Ausführen einer Aufgabe erleichtern.

Weitere Informationen

Nutzen Sie die folgenden Quellen, wenn Sie weitere Informationen zum Produkt und zu Software-Aktualisierungen suchen.

1. **ASUS-Websites**
   Die weltweiten ASUS Webseiten bieten aktuelle Informationen zu Hardware und Software-Produkten von ASUS. Besuchen Sie http://www.asus.com

2. **Optionale Dokumentation**
   Ihr Produktpaket kann optionale Dokumentation enthalten, die eventuell von Ihrem Händler hinzugefügt wurde. Diese Dokumente gehören nicht zum Standardlieferumfang.

3. **Über Flimmern**
   https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Rücknahmeservices

Das ASUS-Wiederverwertungs- und Rücknahmeprogramm basiert auf den Bestrebungen, die höchsten Standards zum Schutz der Umwelt anzuwenden. Wir glauben, dass die Bereitstellung einer Lösung für unsere Kunden die Möglichkeit schafft, unsere Produkte, Batterien, andere Komponenten und ebenfalls das Verpackungsmaterial verantwortungsbewusst der Wiederverwertung zuzuführen.

Besuchen Sie bitte die Webseite http://csr.asus.com/english/Takeback.htm für Details zur Wiederverwertung in verschiedenen Regionen.

Produktinformationen für das EU Energielabel

XG27UCMG

1.1 Willkommen!

Vielen Dank für den Kauf des ROG Gaming Monitors!

Der aktuellste Breitbild-LCD-Monitor von ASUS bietet ein breiteres, helleres und kristallklares Bild sowie eine Vielzahl weiterer Funktionen, welche die Arbeit mit diesem Produkt zum Vergnügen machen.

Durch diese Funktionen können Sie die Bequemlichkeit und das wunderbare visuelle Erlebnis des Monitors genießen!

1.2 Packungsinhalt

Prüfen Sie, ob Ihr Karton des LCD-Monitors die folgenden Artikel enthält:

- ✓ LCD-Monitor
- ✓ Monitorständer
- ✓ Monitorbasis
- ✓ Schnellstartanleitung
- ✓ Garantiekarte
- ✓ Netzkabel
- ✓ DisplayPort Kabel
- ✓ HDMI Kabel (optional)
- ✓ USB Type-B auf Type-A Kabel
- ✓ ROG Aufkleber
- ✓ ROG Beutel

Falls irgendein Artikel beschädigt ist oder fehlt, wenden Sie sich bitte sofort an Ihren Händler.

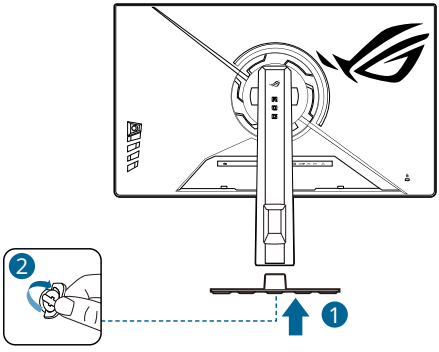
Wenn Sie das Netzkabel oder das/die Verbindungskabel ersetzen müssen, wenden Sie sich bitte an den ASUS Kundendienst.

1.3 Monitor zusammenbauen

So bauen Sie den Monitor zusammen:

Beim Anbringen des Monitorhalters/Fußes empfehlen wir, den Monitor in seiner EPS (expandiertes Polystyrol) Verpackung zu belassen.

1. Bringen Sie den Halter am Fuß an.
2. Sichern Sie den Monitorfuß mit Hilfe der mitgelieferten Schraube am Halter.



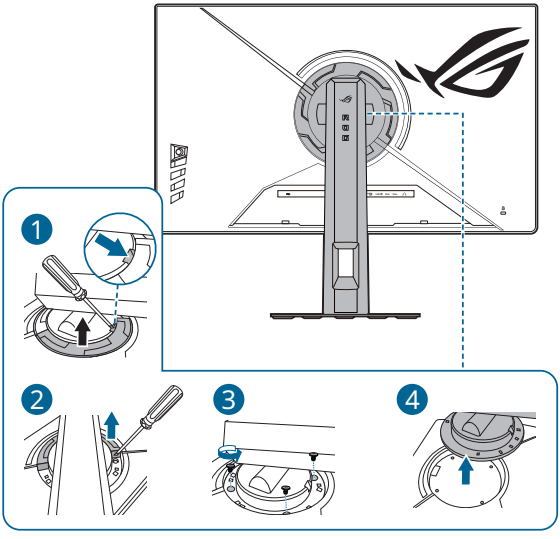
*Fuß Schraubengröße: M6 x 19 mm

1.4 Abnehmen von Halter/Ständer (für VESA Wandmontage)

Wir empfehlen Ihnen ein weiches Tuch auf den Tisch zu legen, um Schäden an dem Monitor zu vermeiden.

Der Ständer des Monitors kann zur VESA-Wandmontage abgenommen werden.

1. Legen Sie den Monitor mit dem Bildschirm nach unten zeigend auf einen Tisch.
2. Entfernen Sie die Abdeckungen, an denen sich der Monitor und der Arm treffen.
3. Lösen Sie die vier Schrauben an der Rückseite des Monitors und entfernen Sie den Arm/Fuß.
4. Nehmen Sie den Ständer (Arm und Fuß) vom Monitor ab.

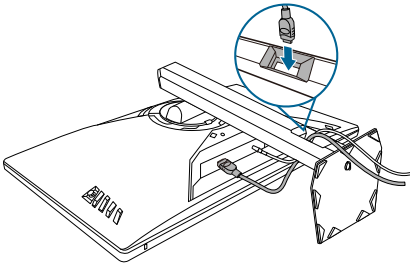


- Das VESA-Wandmontageset (100 x 100 mm) ist separat erhältlich.
- Verwenden Sie nur eine UL-gelistete Wandmontagehalterung mit einer Mindestlast von 22,7 kg (Schraubengröße: M4 x 10 mm)

1.5 Kabelverwaltung (einschließlich E/A Anschluss)

Sie können die Kabel mit Hilfe der Öffnung für die Kabelverwaltung organisieren.

- **Verlegung der Kabel**



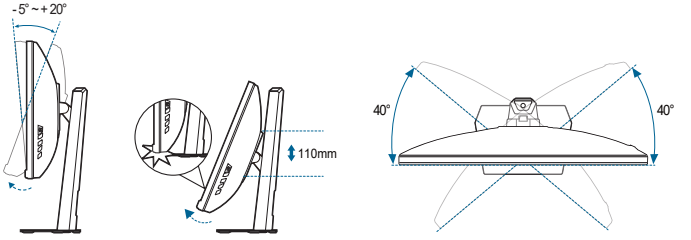
- **So schließen Sie das HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Kabel an:**
  a. Verbinden Sie ein Ende des HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Kabels mit dem HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Anschluss des Monitors.
  b. Verbinden Sie das andere Ende des HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Kabels mit dem HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Anschluss Ihres Geräts.
- **Zur Nutzung der USB 3.2 Gen 1 Ports:**
  » Upstream: Verwenden Sie das USB-Kabel und schließen Sie das kleinere Ende (Type-B) des USB-Upstream-Kabels am USB-Upstream-Port des Monitors an; verbinden Sie das größere Ende (Type-A) mit einem USB-Port Ihres Computers. Stellen Sie sicher, dass Windows 10/ Windows 11 auf dem Computer installiert ist. Dadurch können Sie die USB-Ports am Monitor nutzen.
  » Downstream: Stecken Sie das USB Type-A Kabel Ihres Geräts in die USB Type-A Buchse des Monitors.

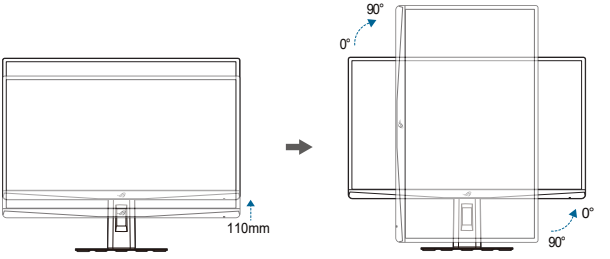
Nach dem Anschließen dieser Kabel können Sie die gewünschte Signalquelle über die Funktion Eingangswahl im OSD-Menü auswählen.

Wenn Sie das Netzkabel oder das/die Verbindungskabel ersetzen müssen, wenden Sie sich bitte an den ASUS Kundendienst.

1.6 Anpassen des Bildschirms

- Schauen Sie bitte auf die volle Fläche des Bildschirms und passen die Position des Bildschirms an, um einen optimalen Blickwinkel zu erhalten.
- Halten Sie den Monitorfuß fest, damit der Monitor beim Anpassen des Blickwinkels nicht umkippt.
- Stellen Sie den Monitor gemäß den Abbildungen so ein, dass Sie die für Sie angenehmste Betrachtungsposition erreichen.



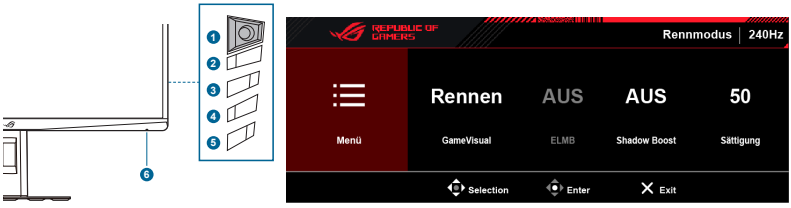


Beim Einstellen des Betrachtungswinkels ist es normal, dass Monitor und Bild etwas wackeln können.

2.1 Einführung zum Monitor

2.1.1 Frontansicht

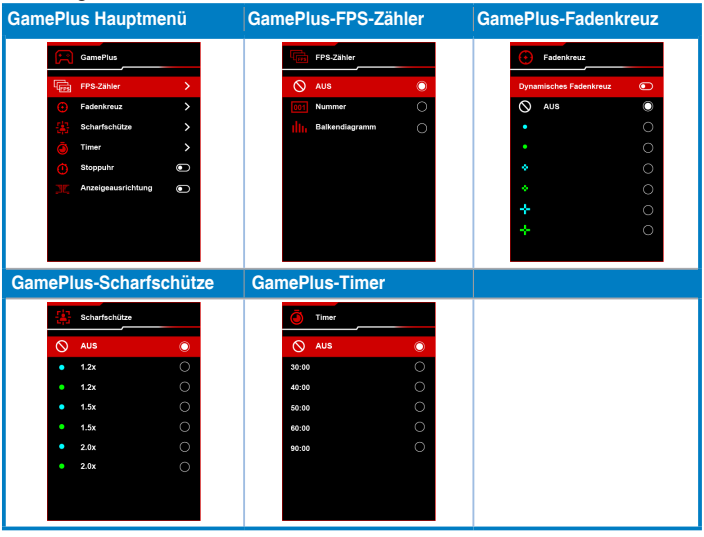
Mit der Steuerungstaste an der Rückseite des Monitors können Sie die Monitoreinstellungen anpassen.



1. ☰ (5-Wege) Taste:
   - Zum Einschalten des OSD-Menüs. Bestätigt die ausgewählte OSD-Menüoption.
   - Erhöht/verringert Werte und navigiert bei der Auswahl nach oben/unten/links/rechts.
   - Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die "KEIN SIGNAL" Meldung angezeigt wird.
   - Halten Sie die Taste länger als 5 Sekunden nach unten gedrückt, um die Tastensperre zu aktivieren/deaktivieren.
2. ✕ Taste
   - Beendet die OSD-Menüoption.
   - Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die "KEIN SIGNAL" Meldung angezeigt wird.
3. ↗1 Verknüpfung 1 Taste:
   - Standard: Triple-Modus. Ermöglicht bis zu 1920 x 1080 @480Hz, 3840 x 2160 @240Hz oder 2560 x 1440 @360Hz für eine besonders flüssige Bewegungsdarstellung.
   - Gehen Sie zum Ändern der Verknüpfungsfunktionen zum MyFavorite > Verkn. > Verknüpfung 1 Menü.
   - Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die "KEIN SIGNAL" Meldung angezeigt wird.
4. ↗2 Verknüpfung 2 Taste:
   - Standard: GamePlus. Die GamePlus Funktion bietet ein Toolkit und erzeugt eine bessere Spielumgebung, wenn unterschiedliche Arten von Spielen gespielt werden. Insbesondere ist die Fadenkreuz-Funktion speziell für neue Spieler oder Anfänger gedacht, die sich für First Person Shooter (FPS) Spiele interessieren.

So aktivieren Sie GamePlus:

- Drücken Sie auf die GamePlus Taste, um das GamePlus Hauptmenü aufzurufen.
- Aktivieren Sie die FPS-Zähler, Fadenkreuz, Scharfschütze, Timer, Stoppuhr oder Anzeigeausrichtung Funktion.
- Gehen Sie mit der Taste nach oben/unten zur Auswahl von , um die benötigten Funktionen zu bestätigen. Drücken Sie auf zum Verlassen und Beenden.
- FPS-Zähler/Fadenkreuz/Timer/Stoppuhr kann durch Drücken der 5-Wege-Taste verschoben werden.

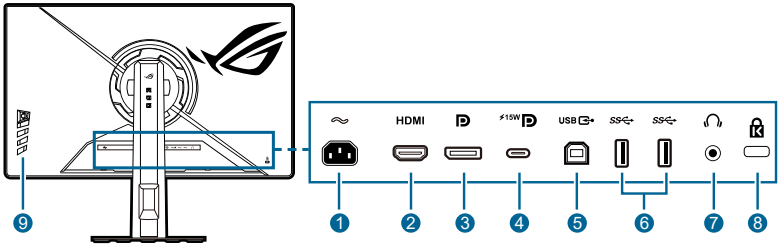


- Gehen Sie zum Ändern der Verknüpfungsfunktionen zum MyFavorite > Verkn. > Verknüpfung 2 Menü.
- Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die "KEIN SIGNAL" Meldung angezeigt wird.

5. Ein/Aus-Taste
   - Mit diese Taste schalten Sie den Bildschirm ein/aus.
6. Betriebsanzeige
   - Die folgende Tabelle zeigt die Bedeutung der Farben der Betriebsanzeige.

Status	Beschreibung
Weiß	EIN
Bernstein	Standby-Modus/Kein Signal
AUS	AUS

2.1.2 Ansicht von hinten



1. **Netzstromeingang.** Hier schließen Sie das Netzkabel an.
2. **HDMI-Port.** Dieser Port dient dem Anschließen eines HDMI-kompatiblen Gerätes.
3. **DisplayPort**. Dieser Port dient dem Anschließen eines DisplayPort-kompatiblen Gerätes.
4. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (unterstützt DP Alt Modus)**. Dieser Port dient dem Anschließen eines DisplayPort/USB Type-C kompatiblen Geräts. Dieser Port dient ebenfalls dem Anschließen eines USB Type-C Kabels, das USB Stromversorgung (abhängig von der Signalquelle) unterstützt.

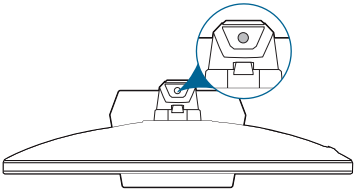
Der Monitor ist Super-Speed USB 3.2 Gen 1 kompatibel (5Gbps). Der Port bietet eine Leistung von 15W bei einer Ausgangsspannung von 5V/3A.

5. **USB 3.2 Gen 1 Type-B**. Dieser Port dient der Verbindung mit einem USB-Upstream-Kabel. Die Verbindung aktiviert die USB-Ports am Monitor.
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-A**. Diese Ports dienen dem Anschluss von USB-Geräten, wie z.B. USB-Tastatur/Maus, USB-Flashlaufwerk, usw.
7. **Kopfhöreranschluss.** Dieser Port steht nur zur Verfügung, wenn ein HDMI/DisplayPort/USB Type-C Kabel angeschlossen ist.
8. **Schlitz für Kensington-Schloss.**
9. **Kontrolltasten.**

2.1.3 Andere Funktion(en)

- Stativsockel an der Spitze

Der 1/4-Zoll Stativsockel am Monitorständer ermöglicht die Montage einer Kamera, eines Audiogeräts oder eines zusätzlichen Bildschirms.



- HDR

Der Monitor unterstützt das HDR Format.

- Bei der Anzeige von HDR-Inhalten sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **ELMB-Einst.**, **Scharfschütze**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Helligkeit**, **Kontrast**, **Kontrollen, ASCR, Blaulichtfilter**, **Display Farbraum**, **Farbtemp.**, **Sättigung**, **6-Achsen-Sättigung**, **Gamma**, **Energiesparmodus**.
- Wenn **HDR Einstellbar** aktiviert ist, können die folgenden Funktionen angepasst werden: **Helligkeit**, **Kontrast**, **Farbtemp.**, **Sättigung**, **6-Achsen-Sättigung**, **VividPixel**, **Intelligenter Pixel**.

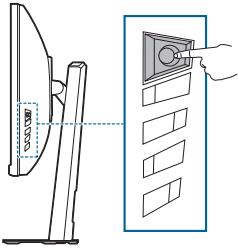
3.1 Bildschirmmenü (OSD-Menü)

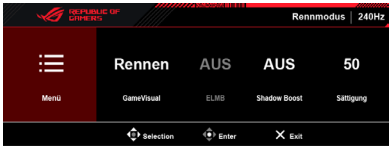
3.1.1 Bedienungsvorgang

Die 5-Wege-Steuerung befindet sich hinten am Monitor. Während Sie vor dem Monitor sitzen, bewegen Sie die Steuerung in die Richtungen, die durch die Bildschirmsymbole für die Menüführung und Bedienung vorgegeben sind.

Drücken Sie die (5-Wege) Taste, um das OSD Schnellmenü zu aktivieren.

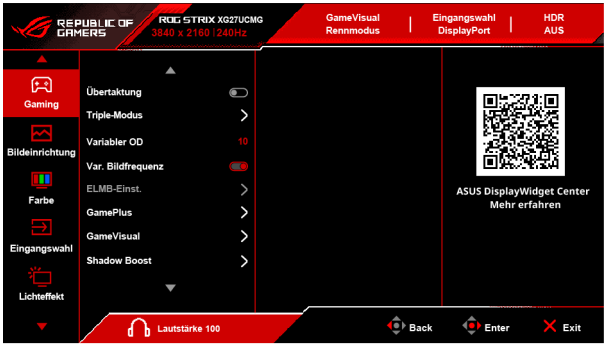
Wenn das Schnellmenü aktiviert ist:





- Wenn das Schnellmenü aktiviert ist

OSD (On Screen Display) Symbol	5-Wege-Steuerung Bedienung	Funktion
Schnellmenü	Nach links/rechts verschieben	Wechselt zur vorherigen/nächsten Menüeinstellung.
	Nach oben/unten bewegen	• Wählt das vorherige/nächste Menüelement. • Wählt den gewünschten Parameter.
	(Mitte) drücken	Bestätigt die Auswahl.



- Wenn das Menü aktiviert ist:

OSD (On Screen Display) Symbol	5-Wege-Steuerung Bedienung	Funktion
Menü	Nach oben/unten bewegen	• Wählt das vorherige/nächste Menüelement. • Wählt den gewünschten Parameter.
	Nach links/rechts verschieben	Wechselt zum linken/rechten Menü.
	(Mitte) drücken	Bestätigt die Auswahl.

Das **Schnellmenü** anpassen

Das **Schnellmenü** enthält vier anpassbare Schnellzugriffe, die einen schnellen Zugriff auf häufig verwendete Einstellungen ermöglichen. Sie können diese Schnellzugriffe nach Wunsch ändern.

1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Schnellmenü aufzurufen.
2. Gehen Sie zu Menü > **MyFavorite** > **Schnellmenü**.
3. Wählen Sie **Modus 1**, **Modus 2**, **Modus 3** oder **Modus 4**, um eine Funktion zuzuweisen.

Verfügbare Funktionen sind:

- **GameVisual**
- **ELMB**
- **Shadow Boost**
- **Sättigung**
- **Helligkeit**
- **Var. Bildfrequenz**
- **Kontrast**
- **Eingangswahl**
- **Gamma**
- **VividPixel**
- **Variabler OD**
- **Farbtemp.**

- Um das Schnellmenü kürzer zu halten, wählen Sie Kein, um diese Verknüpfung auszublenden.

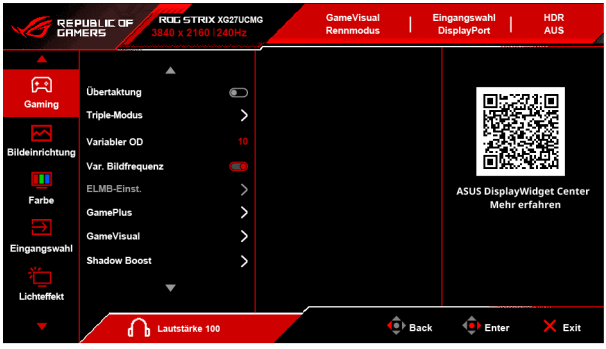
- Wählen Sie nicht dieselbe Funktion für mehrere Positionen aus.

- Eine Verknüpfung wird ausgegraut angezeigt, wenn sie im aktuellen Modus nicht unterstützt wird.

3.1.2 Einführung in die OSD-Funktionen

Stellen Sie **Energieeinstellung** auf **Leistungsmodus**, um die Funktion zu aktivieren.

1. Gaming



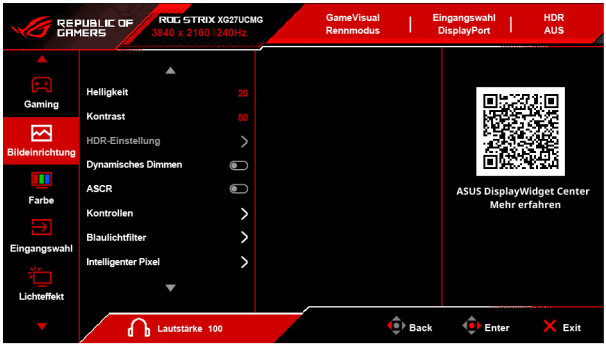
Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Übertaktung	EIN / AUS	Durch Aktivieren der Übertaktung kann der Monitor seine maximal unterstützte Aktualisierungsrate erreichen (Ausgewogen: 3840 x 2160 @240Hz, Turbo: 2560 x 1440 @400Hz, oder Hyper: 1920 x 1080 @488Hz) und so flüssigere und reaktionsschnellere Bilder liefern.	1. Übertaktung kann zu Bildschirmflimmern führen. Um solche Effekte zu reduzieren, trennen Sie das Kabel ab und verwenden Sie das Monitor OSD, um es erneut mit einer sichereren Max. Aktualisierungsrate zu versuchen. 2. Die Fähigkeit zur Übertaktung hängt von der Grafikkarte ab.
Triple-Modus	Ausgewogen	Ermöglicht bis zu 3840 x 2160 @ 240Hz für eine besonders flüssige Bewegungsdarstellung.	
	Turbo	Ermöglicht bis zu 2560 x 1440 @ 400Hz für eine besonders flüssige Bewegungsdarstellung.	
	Hyper	Ermöglicht bis zu 1920 x 1080 @ 488Hz für eine besonders flüssige Bewegungsdarstellung.	
Variabler OD	0- 20	Verbessert die Reaktionszeit des Bildschirms mit 20 einstellbaren Over Drive Stufen, sodass schnelle Szenen schärfer und flüssiger wirken.	
Var. Bildfrequenz	EIN / AUS	Funktioniert mit Adaptive Sync, G-Sync kompatiblen und FreeSync Grafikquellen, um die Aktualisierungsrate des Monitors dynamisch an die Bildraten der Inhalte anzupassen. Dies reduziert Ruckeln und Eingabeverzögerung und spart gleichzeitig Strom.	1. Der Var. Bildfrequenz Bereich hängt ab vom Triple-Modus: - Ausgewogen@240Hz: 48–240Hz. - Turbo@360Hz: 48–360Hz (Triple-Modus: AUS), bis zu 400Hz (Übertaktung: EIN). - Hyper@480Hz: 48-480Hz (Triple-Modus: AUS), bis zu 488Hz (Übertaktung: EIN).

Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
ELMB-Einst.	ELMB	Das ELMB-Einst. Menü ermöglicht es Benutzern, Funktionen zur Reduzierung von Bewegungsunschärfe für schnell bewegte Inhalte zu konfigurieren. Es umfasst ELMB und ELMB SYNC, abhängig vom Eingangssignal und den Bedingungen der Aktualisierungsrate.	1. Um ELMB zu aktivieren, schalten Sie zuerst Var. Bildfrequenz aus. 2. Erfordert eine Aktualisierungsrate von mehr als 100Hz. 3. Wenn ELMB aktiviert ist, sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: Var. Bildfrequenz, ELMB SYNC, Helligkeit, Kontrollen, Dynamisches Dimmen, ASCR, Blaulichtfilter, Variabler OD, HDR-Einstellung, Scharfschütze.
	ELMB SYNC	<u>ELMB</u> ELMB beseitigt Bildverzerrungen, reduziert Geisterbilder und minimiert Bewegungsunschärfe während des Spielens.	Wenn ELMB SYNC aktiviert ist, sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: ELMB, Helligkeit, Kontrollen, Dynamisches Dimmen, ASCR, Blaulichtfilter, HDR-Einstellung, Variabler OD.
	Klarheits-Niveau	<u>ELMB SYNC</u> ELMB SYNC ermöglicht es Ihnen, die Reduzierung von Bewegungsunschärfe zu aktivieren, während Variable Refresh Rate (VRR) EIN ist. Dies hilft, Bildverzerrungen zu beseitigen, Geisterbilder zu reduzieren und Bewegungsunschärfe bei schnellem Gameplay zu minimieren. <u>Klarheits-Niveau</u> Passt die Schärfestufe des ELMB Effekts an. Es stehen 5 Schärfestufen zur Verfügung, mit denen Sie die Bewegungsdarstellung nach Ihren Wünschen feinabstimmen können. <u>Klarheits-Position</u> Passt an, wo der Effekt zur Reduzierung von Unschärfe auf dem Bildschirm erscheint. Wählen Sie aus 3 Stufen — Oben, Mittel oder Unten — um sie an verschiedene Arten von Inhalten anzupassen.	Wenn Klarheits-Niveau oder Klarheits-Position aktiviert ist, können die folgenden Funktionen angepasst werden: Var. Bildfrequenz, ELMB SYNC, Helligkeit, Kontrollen, Dynamisches Dimmen, ASCR, Blaulichtfilter, Variabler OD, HDR-Einstellung.
	Klarheits-Position		

Menüoption		Beschreibung
GamePlus	FPS-Zähler	Die GamePlus Funktion bietet eine Reihe integrierter Gaming-Werkzeuge, um Ihr Spielerlebnis zu verbessern. Sie umfasst die folgenden Funktionen: <u>FPS-Zähler</u> Zeigt Bilder pro Sekunde (FPS) in Echtzeit an, um anzugeben, wie flüssig das Spiel läuft. Sie können wählen, ob die FPS als Zahl oder als Balkendiagramm auf dem Bildschirm angezeigt werden sollen. <u>Fadenkreuz</u> Bietet 6 integrierte Fadenkreuzstile, sodass Sie den Stil wählen können, der am besten zu Ihrem Spiel passt. Enthält auch eine Dynamisches Fadenkreuz Option, die das Fadenkreuz automatisch an das Gameplay anpasst. <u>Scharfschütze</u> Der Scharfschützenmodus ist für Egoshooter konzipiert (nur verfügbar, wenn HDR AUS ist). Sie können aus drei Vergrößerungsstufen wählen — 1,2×, 1,5× und 2,0× — mit verschiedenen Ausrichtungsstilen. <u>Timer</u> Zeigt einen Countdown-Timer in der oberen linken Ecke des Bildschirms an, damit Sie Gameplay- oder Pausenzeiten verfolgen können. Sie können aus den folgenden voreingestellten Zeitspannen wählen: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 oder 90:00 Minuten. <u>Stoppuhr</u> Zeigt eine Stoppuhr in der oberen linken Ecke des Bildschirms an, damit Sie die verstrichene Zeit während des Spielens oder bei Aktivitäten verfolgen können. Die Stoppuhr startet bei 00:00 und zählt aufwärts, bis sie manuell gestoppt wird. <u>Anzeigeausrichtung</u> Zeigt Ausrichtungslinien an allen vier Seiten des Bildschirms an, damit Sie mehrere Monitore präziser und einfacher ausrichten können.
	Fadenkreuz	
	Scharfschütze	
	Timer	
	Stoppuhr	
	Anzeigeausrichtung	

Menüoption		Beschreibung
GameVisual	Landsch.-Mod. Rennmodus Kinomodus RTS/RPGmodus FPSmodus sRGBmodus MOBA Mode Nachtsicht Anwendermodus	GameVisual bietet eine Reihe voreingestellter Anzeigemodi, die mithilfe der ASUS GameVisual™ intelligenter Videotechnologie. für verschiedene Nutzungsszenarien optimiert sind. Wechseln Sie einfach zwischen den Modi, um sie an Ihre Inhalte anzupassen. Landsch.-Mod. Optimiert für die Anzeige von Landschaften und Außenaufnahmen. Rennmodus Am besten für schnelle Rennspiele geeignet. Kinomodus Ideal zum Ansehen von Filmen und filmischen Inhalten. RTS/RPGmodus Entwickelt für Echtzeitstrategie- und Rollenspiele. FPSmodus Auf Egoshooter zugeschnitten, um die Sichtbarkeit in dunklen Szenen zu verbessern. sRGBmodus Perfekt zur Anzeige von Fotos und Grafiken mit präziser Farbwiedergabe. MOBA Mode Die beste Wahl für Multiplayer Online Battle Arena Spiele. Nachtsicht Verbessert die Sichtbarkeit in dunklen Umgebungen oder Szenen mit wenig Licht. Anwendermodus Ermöglicht die manuelle Anpassung weiterer Bildeinstellungen wie Helligkeit, Kontrast und Farbe.
Shadow Boost	Dynam. Schattenverst. / Stufe 3 / Stufe 2 / Stufe 1 / AUS	Verbessert die Sichtbarkeit in dunklen Bereichen, indem die Gammakurve des Monitors angepasst wird, sodass dunkle Szenen und Objekte leichter zu erkennen sind, ohne hellere Bereiche überzubelichten. Bietet drei Einstellungsstufen (Stufe 1 / Stufe 2 / Stufe 3), um unterschiedlichen Vorlieben gerecht zu werden. Enthält eine Dynam. Schattenverst. Option, die dunkle Szenen automatisch basierend auf dem Inhalt optimiert.
ASUS DisplayWidget Center	QR-Code	Siehe 3.3 DisplayWidget Center.

2. Bildeinrichtung



Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Helligkeit	Einstellbar von 0~100	Passt die Bildschirmhelligkeit an. Wenn HDR aktiviert ist, wird nur die Anpassung über HDR Einstellbar unterstützt.	ELMB Funktion wird nicht unterstützt.
Kontrast	Einstellbar von 0~100	Passt den Kontrast an, um Bilddetails und Tiefe zu verbessern.	Im HDR-Modus nicht anpassbar.
HDR-Einstellung	Gaming HDR	Liefert detailreichere Darstellungen und realistischere Farben, besonders sichtbar in Szenen mit starkem Kontrast zwischen hellen und dunklen Bereichen. Gaming HDR: Ein Modus für Gamer. Cinema HDR: Ideal für Filme und filmische Inhalte. Console HDR: Auf Spielkonsolen zugeschnitten.	1. Im HDR-Modus wird die Helligkeit automatisch angepasst und kann nicht manuell eingestellt werden. 2. Wenn HDR aktiviert ist, sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: ELMB, Scharfschütze, GameVisual, Shadow Boost, Helligkeit, Kontrast, Kontrollen (nur gegenseitig ausgeschlossen, wenn Dynamisches Dimmen unterstützt wird), Blaulichtfilter, ASCR, Farbtemp., Display Farbraum, Gamma, Sättigung, 6-Achsen-Sättigung, Energiesparmodus.
	Cinema HDR		
	Console HDR		
	HDR Einstellbar	Sie können die Intensität des HDR-Effekts anpassen. Wenn HDR Einstellbar aktiviert ist, können die folgenden Einstellungen angepasst werden: Helligkeit, Kontrast, Farbtemp., Sättigung, 6-Achsen-Sättigung.	Wenn diese Funktion aktiviert ist, sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: ELMB, Scharfschütze, GameVisual, Shadow Boost, Gamma, Blaulichtfilter, Energiesparmodus, ASCR, Display Farbraum, Kontrollen (nur gegenseitig ausgeschlossen, wenn Dynamisches Dimmen unterstützt wird).

Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Dynamisches Dimmen	EIN / AUS	Verbessert die visuelle Bildschirmqualität und die Energieeffizienz. Wenn diese Funktion aktiviert ist, passt sie die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung automatisch an, um ein lebendigeres und realistischeres Bild zu liefern und gleichzeitig Strom zu sparen.	Unterstützt nur lokales Dimmen. Der Standard ist AUS im SDR Modus; EIN im HDR Modus.
ASCR	EIN / AUS	Passt den Kontrast dynamisch an, ideal für Videos oder Szenen mit hohem Dynamikumfang, und verbessert die Tiefe und Staffelung des Bildes.	Wenn diese Funktion aktiviert ist, sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: ELMB, ELMB SYNC, Dynamisches Dimmen.
Kontrollen	16:9 Vollbild	Füllt den Bildschirm, indem das Bild gestreckt wird, ohne das Seitenverhältnis beizubehalten. Das Bild wird größer, kann jedoch verzerrt werden, was das Anzeigeerlebnis beeinträchtigen kann.	1. Das Seitenverhältnis 16:9 erzielt nur dann bessere Ergebnisse, wenn die Vollbildauflösung ein 24,5-Zoll Display simuliert. 2. FPS-Spielgröße; Sie können auch die Punkt-zu-Punkt Skalierung in den Windows Anzeigeeinstellungen auswählen. 3. Wenn diese Funktion aktiviert ist, werden die folgenden Funktionen deaktiviert: Var. Bildfrequenz, ELMB, ELMB SYNC, Dynamisches Dimmen.
	16:9 24,5-Zoll-Simulation	Zeigt das Bild in einer Größe von 24,5 Zoll an, wobei das Seitenverhältnis ohne Verzerrung beibehalten wird, das Bild jedoch kleiner erscheint.	
	16:9 Punkt für Punkt	Der native 16:9 Modus ordnet die Pixel direkt zu und erhält dabei Schärfe und Seitenverhältnis. Bilder mit niedriger Auflösung können schwarze Ränder aufweisen.	
	Quadratisch Vollbild	Streckt das Bild so, dass es den gesamten Bildschirm ausfüllt, ohne das Seitenverhältnis beizubehalten. Das Bild wird größer, kann jedoch verzerrt werden, was das Anzeigeerlebnis beeinträchtigen kann.	
	Quadratisch Äquivalent	Skaliert das Bild unter Beibehaltung des ursprünglichen Seitenverhältnisses, um Verzerrungen zu vermeiden, kann jedoch schwarze Ränder verursachen.	
	Quadratisch Punkt für Punkt	Zeigt das Bild in seiner ursprünglichen Auflösung an, ohne Skalierung oder Streckung.	

Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Blaulichtfilter	Stufe 4 / Stufe 3 / Stufe 2 / Stufe 1 / AUS	1. Stufe 1 bis Stufe 4: Je höher die Stufe, desto stärker ist der Effekt des Blaulichtfilters, wodurch weniger blaues Licht gestreut wird. 2. Stufe und Helligkeitsanpassung: Benutzer können die Helligkeit zwischen Stufe 1 und Stufe 3 einstellen. 3. Stufe 4 ist die standardmäßige optimale Einstellung, die den TÜV Standards für wenig blaues Licht entspricht; die Helligkeit kann jedoch nicht angepasst werden.	1. Wenn diese Funktion aktiviert ist, werden die folgenden Funktionen deaktiviert: ELMB, ELMB SYNC, Dynamisches Dimmen. 2. Wenn diese Funktion aktiviert ist, wendet das System automatisch die Standardeinstellungen von Rennmodus an.
Intelligenter Pixel	Stufe 3 / Stufe 2 / Stufe 1 / AUS	Intelligenter Pixel verbessert die Gesamtdetails des Bildes in Echtzeit für schärfere und lebendigere visuelle Darstellungen.	
VividPixel	Einstellbar von 0~100	Verbessert Bildkanten und Details, um die Bildschärfe zu erhöhen.	

3. Farbe

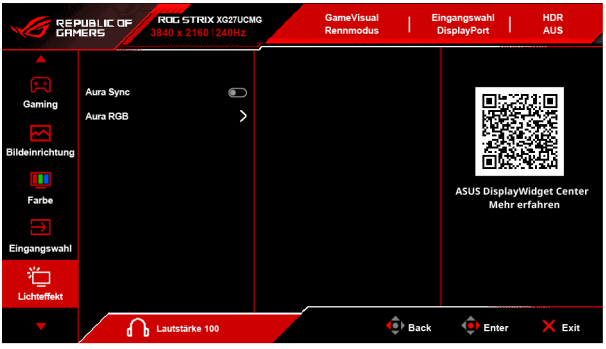
Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Display Farbraum	sRGB	-	Wählt den Farbraum für die Farbausgabe des Monitors aus.
	DCI-P3	-	
	Breites Spektrum	-	

Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Farbtemp.	4000K	-	Umfasst die 8 Modi 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K und Benutzer.
	5000K	-	
	6500K	-	
	7500K	-	
	8200K	-	
	9300K	-	
	10000K	-	
	Benutzer	-	
Sättigung	Einstellbar von 0~100	-	
6-Achsen-Sättigung	R	R Einstellbar von 0~100	Passt die Sättigung für R, G, B, C, M, Y an.
	G	G Einstellbar von 0~100	
	B	B Einstellbar von 0~100	
	C	C Einstellbar von 0~100	
	M	M Einstellbar von 0~100	
	Y	Y Einstellbar von 0~100	
Gamma	1,8		Gamma ist eine Kurve zur Anpassung von Bildhelligkeit und Kontrast. Sie beeinflusst, wie die Helligkeit eines Bildsignals, z. B. einer Fotodatei oder eines Videosignals, auf dem Bildschirm abgebildet wird. Ermöglicht Ihnen die Einstellung des Farbmodus auf 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 oder 2,6.
	2,0		
	2,2		
	2,4		
	2,6		

4. Eingangswahl

Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Auto Eingangserkenn.	EIN / AUS	Nach dem Einschalten erkennt diese Funktion automatisch das Signal und wechselt die Eingangsquelle.	
USB-C	Wählen Sie die Eingangsquelle nach Bedarf aus.	Wählen Sie USB-C als Videoeingangsquelle aus.	
DisplayPort		Wählen Sie DisplayPort als Videoeingangsquelle aus.	
HDMI		Wählen Sie HDMI als Videoeingangsquelle aus.	

5. Lichteffekt

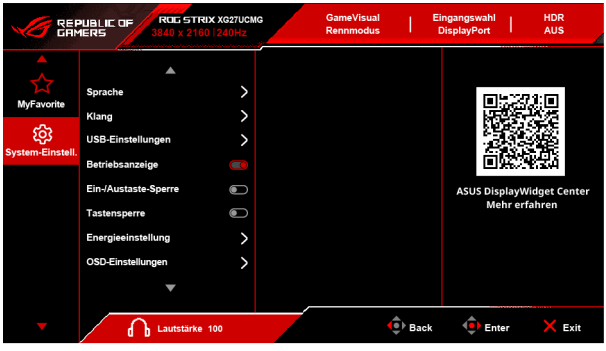


Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Aura Sync	EIN / AUS	Ermöglicht es Ihnen, die Aura Sync Funktion ein- oder auszuschalten, die den Aura RGB Lichteffekt auf allen unterstützten Geräten synchronisiert.	Wenn diese Funktion aktiviert ist, sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: Aura RGB.
Aura RGB	AUS	Sie können die R/G/B/C/M/Y Farbe für die Static, Breathing und Strobing Modi manuell ändern.	Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Aura Sync aktiviert ist.
	Rainbow		
	Color Cycle		
	Static		
	Breathing		
	Strobing		

6. MyFavorite

Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Schnellmenü	Modus 1 / Modus 2 / Modus 3 / Modus 4	Mit dem Schnellmenü können Sie Ihre bevorzugten Monitoreinstellungen vier Modi (Modus 1–Modus 4) zuweisen, um während der Nutzung schneller darauf zugreifen zu können.	
Verknüpfung	Verknüpfung 1 / Verknüpfung 2	Konfigurieren Sie die Funktionen der Verknüpfungstasten des Monitors.	
Benutzerdefinierte Einstellung	Einstellung 1 / Einstellung 2	Laden oder speichern Sie alle Monitoreinstellungen, um schnell zwischen verschiedenen Nutzungsszenarien zu wechseln.	

7. System-Einstell.



Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Sprache	Sprachauswahl	Es stehen 23 Sprachen zur Auswahl, darunter Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Niederländisch, Portugiesisch, Russisch, Tschechisch, Kroatisch, Polnisch, Rumänisch, Ungarisch, Türkisch, Vereinfachtes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Japanisch, Koreanisch, Thai, Indonesisch, Persisch, Ukrainisch und Vietnamesisch.	

Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
Klang	Lautstärke (Kopfh.)		
	Stummschalten		
USB-Einstellungen	KVM	Konfiguriert die KVM Einstellungen für jede Eingangsquelle. Wenn Autom. KVM Erkennung auf AUS eingestellt ist, können Sie entweder KVM (USB-C) oder KVM (USB-B) auswählen. Wenn Autom. KVM Erkennung EIN ist, wechselt der Monitor automatisch die KVM. Jede Eingangsquelle kann dann einem KVM USB-Pfad (KVM (USB-C) oder KVM (USB-B)) zugewiesen werden. Beim Wechseln zu einer anderen Eingangsquelle wird die KVM automatisch auf den entsprechenden USB-Pfad umgeschaltet.	Siehe 3.2 KVM.
	Type-C-Bandbreite	Wählen Sie USB Type-C mit USB 2.0 oder USB 3.2. USB 3.2 bietet bis zu 3840 x 2160@240Hz wenn DSC-Unterstützung EIN ist.	
	USB Hub	Stellt die Verfügbarkeit des USB-Hubs im Standbymodus ein.	Diese Funktion ist nicht verfügbar (auf Ein im Standby gestellt), wenn Aura Sync aktiviert ist.
Betriebsanzeige	EIN / AUS	Schaltet die Betriebsanzeige-LED ein oder aus.	
Ein-/Austaste-Sperre	EIN / AUS	Schaltet die Ein/Aus-Taste ein oder aus.	
Tastensperre	EIN / AUS	Alle Funktionstasten sind deaktiviert. Halten Sie die Abwärtstaste der Fünf-Wege-Taste zum Entsperren fünf Sekunden lang gedrückt.	
Energieeinstellung	Leistungsmodus	Bietet eine bessere Leistung, verbraucht jedoch mehr Strom.	
	Energiesparmodus	Begrenzt Helligkeit und Funktionen, um Energie zu sparen. HDR muss deaktiviert werden, bevor diese Funktion aktiviert wird; beim Anpassen der Helligkeit wird eine Erinnerung angezeigt.	

Menüoption		Beschreibung	Anmerkung
OSD-Einstellungen	OSD-Position	Hier können Sie die horizontale Position (H-Position) und die vertikale Position (V-Position) des OSD-Menüs.	
	OSD-Abschaltzeit	Sie können die OSD-Abschaltzeit auf 10 bis 120 Sekunden einstellen.	
	OSD-Größe	Passt die OSD-Größe an.	
	Transparenz	Sie können den OSD-Hintergrund auf opak bis transparent einstellen.	
	DDC/CI	Schaltet die Kommunikation zwischen Monitor und Computer ein oder aus (bei variabler Bildwiederholrate wird sie automatisch aktiviert).	
DisplayPort-Stream	DisplayPort 1.2 / DisplayPort 1.4	Wählen Sie DisplayPort 1.2 oder DisplayPort 1.4 nach der von der Grafikkarte unterstützten DP-Version.	
DSC-Unterstützung	EIN / AUS	Diese Funktion wurde speziell für die Übertragung von hochauflösenden Videos und hohe Bildwiederholraten entwickelt. Sie komprimiert Bilddaten, ohne die Qualität merklich zu beeinträchtigen, sodass Displays und Geräte große Mengen an Videodaten mit geringerer Bandbreite übertragen können.	
ASUS-Betriebssync	EIN / AUS	Ermöglicht das Ein- und Ausschalten der mit HDMI verbundenen Konsole oder der Setup-Box, wie z.B. Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Serie X/S, Nintendo Switch über den Monitor.	
Information	-	Zeigt die aktuelle Auflösung, Bildwiederholrate und weitere Informationen des Monitors an.	
Fabrikseinst	Ja / Nein	Setzt alle Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte zurück.	

Um eine ordnungsgemäße Anzeige sicherzustellen, können Farbtiefe, Auflösung oder Farbformat automatisch angepasst werden, wenn die DSC (Display Stream Compression) Funktion ausgeschaltet wird.

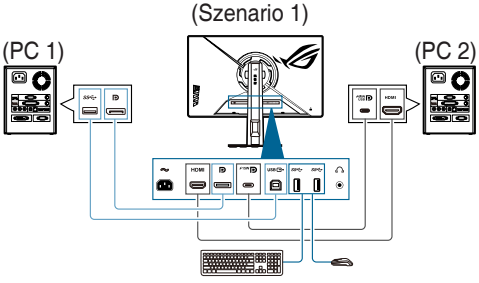
3.2 KVM

Die integrierte KVM (Keyboard, Video, Mouse - Tastatur, Video, Maus) Funktion ermöglicht es Ihnen, zwei Computer mit einem einzigen Monitor, einer Tastatur und einer Maus zu steuern.
Wenn Sie zwei Computer über separate USB-Upstream-Verbindungen mit dem Monitor verbinden, können Sie die Steuerung von Tastatur und Maus problemlos zwischen den angeschlossenen Geräten umschalten, ohne zusätzliche Hardware oder Software zu benötigen.

Geräte verbinden

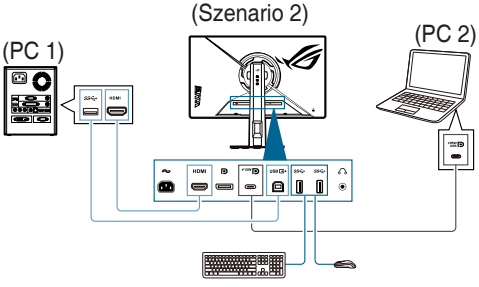
Szenario 1: Zwei Desktop PCs

- PC 1: DisplayPort + USB Type-B (Upstream)
- PC 2: HDMI + USB Type-C (Upstream)
- Schließen Sie Tastatur und Maus an die USB-Downstream-Anschlüsse des Monitors an.



Szenario 2: Desktop PC + Laptop

- Desktop PC (PC 1): HDMI + USB Type-B (Upstream)
- Laptop (PC 2): Einzelnes USB Type-C (unterstützt Video- und USB-Datenübertragung)
- Schließen Sie Tastatur und Maus an die USB-Downstream-Anschlüsse des Monitors an.



KVM konfigurieren

Konfigurieren Sie die KVM-Einstellungen über das OSD-Menü:

Gerät	Physische Verbindung	KVM Erkennung
PC 1	DisplayPort / HDMI + USB Type-B	KVM (USB-B)
PC 2	HDMI + USB Type-C	KVM (USB-C)
Laptop	USB Type-C (Video + Data + PD)	KVM (USB-C)

KVM verwenden

Nach dem Herstellen der Verbindungen:

1. Schließen Sie Tastatur und Maus an die USB-Downstream-Anschlüsse des Monitors an.
2. Verbinden Sie beide Computer gemäß der empfohlenen Konfiguration.
3. Öffnen Sie das KVM Menü.
4. Aktivieren Sie Autom. KVM Erkennung oder wählen Sie manuell eine KVM Quelle aus.
5. Tastatur und Maus werden dem entsprechenden Computer zugewiesen.

Autom. KVM Erkennung

1. Autom. KVM Erkennung erkennt verfügbare KVM-Upstream-Verbindungen über USB Type-C und USB Type-B automatisch.
2. Wenn sowohl USB Type-C als auch USB Type-B Upstream-Verbindungen erkannt werden, weist der Monitor die USB-Geräte entsprechend der aktuellen Hauptquelle zu.
3. Wenn Autom. KVM Erkennung deaktiviert ist, können Sie entweder KVM (USB-C) oder manuell KVM (USB-B) als KVM Hostquelle auswählen.

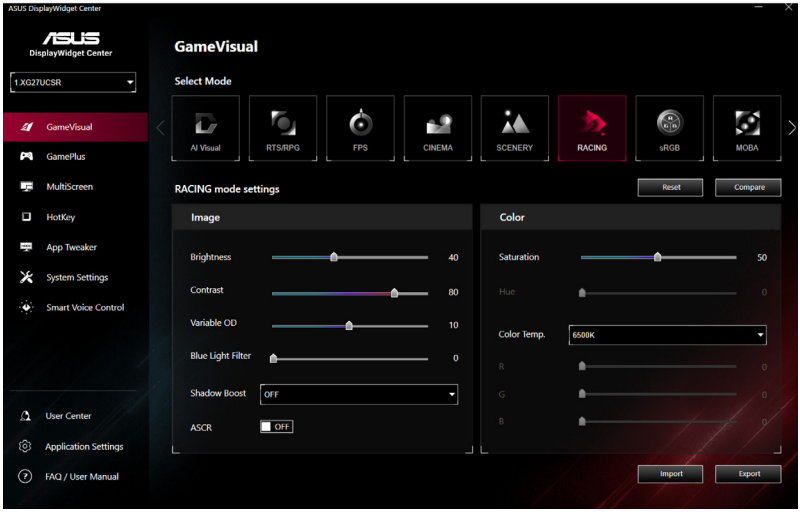
KVM Quellenauswahl

- **KVM (USB-C):** Weist den USB-Hub des Monitors dem Gerät zu, das über den USB Type-C Upstream-Anschluss verbunden ist. Wählen Sie diese Option, um die Steuerung von Tastatur und Maus dem über USB Type-C verbundenen Gerät zuzuweisen.
- **KVM (USB-B):** Weist den USB-Hub des Monitors dem Gerät zu, das über den USB Type-B Upstream-Anschluss verbunden ist. Wählen Sie diese Option, um die Steuerung von Tastatur und Maus dem über USB Type-B verbundenen Gerät zuzuweisen.

Hinweise

- Tastatur und Maus sollten an die USB-Downstream-Anschlüsse des Monitors angeschlossen werden.
- USB Type-C muss USB-Datenübertragung unterstützen, damit die KVM Funktion genutzt werden kann.
- Die Videoübertragung über USB Type-C erfordert Unterstützung für DisplayPort Alt Modus.
- Das USB Type-B Upstream-Kabel muss angeschlossen sein, um die KVM Funktion für den entsprechenden Computer zu aktivieren.
- Wenn sowohl USB Type-C als auch USB Type-B Upstream-Verbindungen gleichzeitig aktiv sind, folgt Autom. KVM Erkennung der aktuellen Hauptquelle.
- Einige Betriebssysteme benötigen nach der KVM Umschaltung möglicherweise einige Sekunden, um USB-Geräte zu erkennen.
- Die verfügbaren Funktionen können je nach angeschlossenem Gerät und Betriebssystem variieren.

3.3 DisplayWidget Center



ASUS DisplayWidget Center ist ein auf Windows basierendes Dienstprogramm für ASUS Monitore. Es ermöglicht Benutzern, Monitoreinstellungen direkt vom Desktop aus mit der Maus anzupassen, sodass die Tasten des Bildschirmmenüs (OSD) nicht verwendet werden müssen. Es vereinfacht die Konfiguration von Farbe, Helligkeit, Kontrast und weiteren erweiterten Funktionen.

Systemanforderungen

- Betriebssystem: Windows 10 (64-Bit), Windows 11 (64-Bit),
- Unterstützte Modelle: Bitte prüfen Sie den Treiberbereich auf der ASUS Supportseite (https://www.asus.com/support/), indem Sie Ihr Monitormodell eingeben.

Herunterladen und Installieren

1. Rufen Sie die Downloadseite von ASUS DisplayWidget Center auf.
2. Geben Sie Ihr Monitormodell in die Suchleiste ein, (z. B. XG27UCMG).
3. Wählen Sie Treiber & Hilfsprogramme aus. Wählen Sie Ihre Betriebssystemversion aus.
4. Laden Sie das Installationsprogramm für DisplayWidget Center herunter und entpacken Sie es.
5. Führen Sie die Einrichtungsdatei aus und befolgen Sie die Installationsschritte.
6. Nach der Installation erscheint das Verknüpfungssymbol auf Ihrem Desktop.

Hauptmerkmale

1. GameVisual Modi: Wechseln Sie zwischen verschiedenen Farbvoreinstellungen, z. B. Landsch.-Mod., Rennmodus, Kinomodus, FPSmodus und RTS/RPGmodus.
2. GamePlus Werkzeuge: Aktivieren Sie Fadenkreuz, FPS-Zähler, Scharfschütze, Timer und Anzeigeausrichtung Werkzeuge.
3. Farbanpassung: Passen Sie Helligkeit, Kontrast, Sättigung und Gamma direkt über Ihren PC detailliert an.
4. Werkzeuge für mehrere Bildschirme: Organisieren und unterteilen Sie Ihren Desktop Arbeitsbereich mit Layout-Voreinstellungen.
5. Schnelltastenanpassung: Weisen Sie Tastenkombinationen für den schnellen Zugriff auf Einstellungen zu.
6. App Sync: Monitoreinstellungen werden automatisch je nach ausgeführter Anwendung gewechselt.
7. Geräte- und Systeminformationen: Zeigen Sie Echtzeitinformationen zu System und Monitor an.

Tipps

- Suchen Sie immer über die offizielle ASUS Webseite nach der neuesten Version.
- Wenn Sie das Monitormodell wechseln, kann eine Neuinstallation des Werkzeugs erforderlich sein.
- Einige Funktionen können je nach Monitormodell und Bildschirmtyp variieren.

3.4 Aura

Aura ist das RGB-Beleuchtungssystem, das von der **Armoury Crate** Software gesteuert wird und auf kompatiblen Geräten wie Monitoren, Motherboards, Grafikkarten und Desktop-PCs unterstützt wird. Mit Aura können Sie:

1. Die RGB-Beleuchtungsfarbe anpassen.
2. Unterschiedliche Beleuchtungseffekte auswählen.
3. Die LEDs kalibrieren, um eine genauere Farbdarstellung zu erreichen.

Um Aura zu aktivieren:

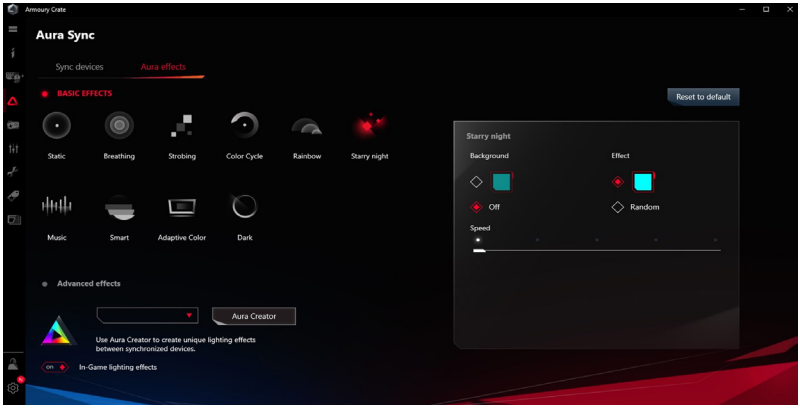
1. Schalten Sie **Aura Sync** im OSD-Menü EIN.
2. Verbinden Sie den Monitor mit Ihrem Computer über den USB Type-C Port.
3. Installieren Sie **Armoury Crate** und starten Sie dann Ihren Computer neu.
4. Starten Sie **Armoury Crate**, um die Beleuchtungseinstellungen zu steuern.

Überblick über die Funktionen von Armoury Crate:

Beleuchtungssteuerung: Passen Sie die Farben und die Helligkeit der Gerätebeleuchtung an.
Beleuchtungseffekte: Unterstützung für mehrere dynamische Effekte, wie Atmen, Blinken und Regenbogen.
Sync Steuerung: Synchronisieren Sie die Beleuchtung über mehrere Aura-kompatible Geräte.
Farbkalibrierung: Feinabstimmung der RGB-Farben für eine genauere Anzeige.
Profile: Erstellen und speichern Sie mehrere Beleuchtungsprofile für einen einfachen Wechsel.

Hinweis:
- Wenn die USB Type-C Verbindung zwischen dem Monitor und dem Computer getrennt wird, wird Aura deaktiviert. So stellen Sie die Aura Funktionalität wieder her:
  1. Stellen Sie die USB Type-C Verbindung des Monitors zum Computer wieder her.
  2. Starten Sie den Computer neu.
- Weitere Informationen erhalten Sie unter: https://rog.asus.com/tag/aura-sync/

Nachstehend finden Sie eine Übersicht über dieses Programm.



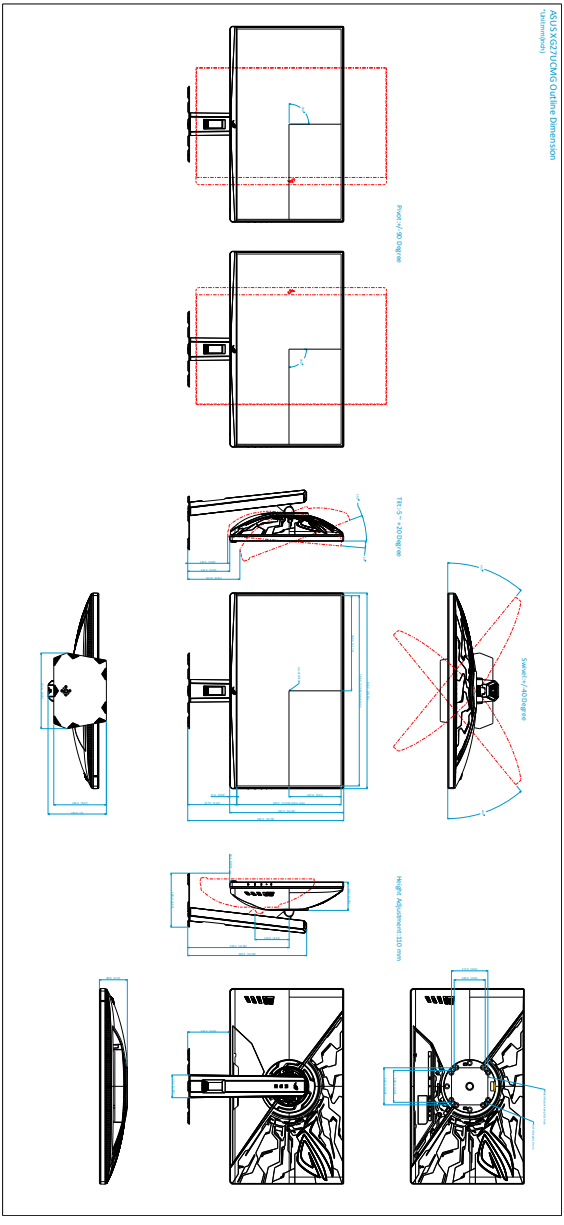
3.5 Technische Daten

Modell	XG27UCMG
Gehäusefarben	Schwarz
Bildschirmtyp	LCD
Art der Hintergrundbeleuchtung	E-LED
Bildschirmgröße	27"B (68,5 cm)
Empfohlene Auflösung	3840 x 2160
Aktualisierungsrate	240Hz (Ausgewogen)/400Hz (Turbo)/488Hz (Hyper)
Seitenverhältnis	16:9
Helligkeit (i.d.R.)	400 Nits (Typ.)/ 400 Nits (HDR Spitze)
Farbraum (sRGB)	sRGB 130% (Typ.)
Farbraum (DCIP3)	DCI-P3 95% (Typ.)
Eigenes Kontrastverhältnis (typ.)	1300:1
Betrachtungswinkel (CR>10)	178˚ (V)/178˚ (H)
Anzeigefarben	1,07 Mrd. (RGB 8 + Hi-FRC)
Ansprechzeit	0,3ms (min., Grau-zu-Grau)
WHQL	Windows 10/11
Frequenz des digitalen Signals	Ausgewogen Modus: HDMI: 27kHz~583kHz (H) / 24Hz~240Hz (V) DP/Type-C: 27kHz~583kHz (H) / 24Hz~240Hz (V) Turbo Modus: HDMI: 27kHz~622kHz (H) / 24Hz~400Hz (V) DP/Type-C: 27kHz~622kHz (H) / 24Hz~400Hz (V) Hyper Modus: HDMI: 27kHz~666kHz (H) / 24Hz~488Hz (V) DP/Type-C: 27kHz~666kHz (H) / 24Hz~488Hz (V)
Stromverbrauch	40 W**
Energiesparmodus	< 0,5 W
Ausgeschalteter Modus	< 0,3 W
Spannung	100~240V, 50/60Hz, 2,5A
Temperatur (Betrieb)	0 ~ 40˚
Kippen	-5˚ ~ +20˚
Schwenken	-40˚~ +40˚
Drehpunkt	-90˚~ +90˚
Höhenverstellung	110 mm
E/A Anschluss	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 1, USB Type-C x 1, USB Type-B x 1, USB Type-A x 2, Kopfhörer x 1
Lautsprecher	N/A
Abmessungen mit Ständer (B x H x T)	61,37 x 50,25 x 18,79 cm (höchste) 61,37 x 39,25 x 18,79 cm (niedrigste)

Abmessungen ohne Ständer (B x H x T)	61,37 x 36,72 x 8,58 cm
Paketabmessungen (B x H x T)	710 x 215 x 460 mm
Nettogewicht (ca.)	6,5 kg
Nettogewicht ohne Ständer	4,3 kg
Bruttogewicht (ca.)	8,6 kg

***Die technischen Daten können ohne Ankündigung geändert werden.**
****Messung einer Bildschirmhelligkeit von 200 Nits ohne Audio/USB/ Kartenleser-Verbindung.**

3.6 Äußere Abmessungen



3.7 Fehlerbehebung (Häufig gestellte Fragen)

Problem	Mögliche Lösung
Die Betriebs-LED leuchtet nicht	• Drücken Sie die ⏻ Taste, um den Monitor einzuschalten. • Prüfen Sie, ob das Netzkabel richtig mit dem Monitor und der Steckdose verbunden ist.
Die Betriebs-LED leuchtet weiß und kein Bild erscheint	• Prüfen Sie, ob der Monitor sowie der Computer im normalen Betriebszustand ist. • Stellen Sie sicher, dass das Signalkabel richtig mit dem Monitor und dem Computer verbunden ist. • Prüfen Sie das Signalkabel auf verbogene Kontaktstifte. • Verbinden Sie den Computer mit einem anderen Monitor, um zu prüfen, ob der Computer richtig funktioniert.
Das Anzeigebild erscheint zu hell oder zu dunkel	• Stellen Sie den Kontrast und die Helligkeit im OSD-Menü ein.
Das Anzeigebild flackert oder hat Wellenmuster	• Stellen Sie sicher, dass das Signalkabel richtig mit dem Monitor und dem Computer verbunden ist. • Entfernen Sie die anderen elektrischen Geräte, die eine elektrische Interferenz verursachen können.
Die Farben des Anzeigebildes sind nicht richtig (z.B. erscheint die Farbe Weiß nicht weiß)	• Prüfen Sie das Signalkabel auf verbogene Kontaktstifte. • Führen Sie die Fabrikseinst-Funktion im OSD-Menü aus. • Passen Sie die R/G/B-Farbeinstellungen an oder wählen eine passende Farbtemp. im OSD-Menü.
Die Helligkeit nimmt ab, nachdem HDR-Inhalte über einen längeren Zeitraum angezeigt wurden	• Schalten Sie den Monitor aus, indem Sie auf die Ein/Aus-Taste drücken und schalten Sie ihn anschließend wieder ein. • Schalten Sie den Monitor aus, indem Sie das Stromkabel abtrennen, und schalten Sie den Monitor anschließend wieder ein. • Reaktivieren Sie die HDR Funktion Ihres Gerätes.

3.8 Liste der unterstützten Timings

Ausgewogen Timing

Unterstütztes Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
PC Timing	640 x 480 60Hz	V	V
PC Timing	640 x 480 75Hz	V	V
PC Timing	800 x 600 60Hz	V	V
PC Timing	800 x 600 75Hz	V	V
PC Timing	1024 x 768 60Hz	V	V
PC Timing	1024 x 768 75Hz	V	V
PC Timing	1280 x 720 60Hz	V	V
PC Timing	1280 x 960 60Hz	V	V
PC Timing	1280 x 1024 60Hz	V	V
PC Timing	1600 x 1200 60Hz	V	V
PC Timing	1920 x 1080 60Hz	V	V
Video-Timing	640 x 480 60Hz	V	V
Video-Timing	720 x 480 60Hz	V	V
Video-Timing	720 x 576 50Hz	V	V
Video-Timing	1280 x 720 50Hz	V	V
Video-Timing	1280 x 720 60Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 24Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 25Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 30Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 50Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 60Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 100Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 120Hz	V	V
Video-Timing	3840 x 2160 24Hz	V	V
Video-Timing	3840 x 2160 25Hz	V	V
Video-Timing	3840 x 2160 30Hz	V	V
Video-Timing	3840 x 2160 50Hz	V	V
Video-Timing	3840 x 2160 60Hz	V	V
Video-Timing	3840 x 2160 100Hz	V	V
Video-Timing	3840 x 2160 120Hz	V	V

16:9 Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
Detailliertes Timing	2560 x 1440 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 120Hz	V	V
Detailliertes Timing	3840 x 2160 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	3840 x 2160 95Hz	V	V
Detailliertes Timing	3840 x 2160 120Hz	V	V
Detailliertes Timing	3840 x 2160 144Hz	V	V
Detailliertes Timing	3840 x 2160 240Hz	V	V

24,5-Zoll-Simulation Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
Detailliertes Timing	2560 x 1440 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 120Hz	V	V
Detailliertes Timing	3488 x 1962 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	3488 x 1962 120Hz	V	V
Detailliertes Timing	3488 x 1962 240Hz	V	V

4:3 Quadratisch Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
Detailliertes Timing	1024 x 768 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	1152 x 864 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	1280 x 960 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	1728 x 1080 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	1920 x 1440 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	1440 x 1080 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 120Hz	V	V

Hyper Timing

Unterstütztes Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
PC Timing	640 x 480 60Hz	V	V
PC Timing	640 x 480 75Hz	V	V
PC Timing	800 x 600 60Hz	V	V
PC Timing	800 x 600 75Hz	V	V
PC Timing	1024 x 768 60Hz	V	V
PC Timing	1024 x 768 75Hz	V	V
PC Timing	1280 x 720 60Hz	V	V
PC Timing	1280 x 960 60Hz	V	V
PC Timing	1280 x 1024 60Hz	V	V
PC Timing	1600 x 900 60Hz	V	V
PC Timing	1920 x 1080 60Hz	V	V
Video-Timing	640 x 480 60Hz	V	V
Video-Timing	720 x 480 60Hz	V	V
Video-Timing	720 x 576 50Hz	V	V
Video-Timing	1280 x 720 50Hz	V	V
Video-Timing	1280 x 720 60Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 24Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 25Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 30Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 50Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 60Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 100Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 120Hz	V	V

16:9 Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
Detailliertes Timing	1920 x 1080 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	1920 x 1080 120Hz	V	V
Detailliertes Timing	1920 x 1080 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	1920 x 1080 280Hz	V	V
Detailliertes Timing	1920 x 1080 360Hz	V	V
Detailliertes Timing	1920 x 1080 480Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1920 x 1080 488Hz	V	V

24,5-Zoll-Simulation Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
Detailliertes Timing	1744 x 982 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	1744 x 982 120Hz	V	V
Detailliertes Timing	1744 x 982 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	1744 x 982 480Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1744 x 982 488Hz	V	V

4:3 Quadratisch Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
Detailliertes Timing	1280 x 960 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	1024 x 768 480Hz	V	V
Detailliertes Timing	1152 x 864 480Hz	V	V
Detailliertes Timing	1280 x 960 480Hz	V	V
Detailliertes Timing	1728 x 1080 480Hz	V	V
Detailliertes Timing	1440 x 1080 480Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1024 x 768 488Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1152 x 864 488Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1280 x 960 488Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1728 x 1080 488Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1440 x 1080 488Hz	V	V

Turbo Timing

Unterstütztes Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
PC Timing	640 x 480 60Hz	V	V
PC Timing	640 x 480 75Hz	V	V
PC Timing	800 x 600 60Hz	V	V
PC Timing	800 x 600 75Hz	V	V
PC Timing	1024 x 768 60Hz	V	V
PC Timing	1024 x 768 75Hz	V	V
PC Timing	1280 x 720 60Hz	V	V
PC Timing	1280 x 960 60Hz	V	V
PC Timing	1280 x 1024 60Hz	V	V
PC Timing	1600 x 1200 60Hz	V	V
PC Timing	1920 x 1080 60Hz	V	V
Video-Timing	640 x 480 60Hz	V	V
Video-Timing	720 x 480 60Hz	V	V
Video-Timing	720 x 576 50Hz	V	V
Video-Timing	1280 x 720 50Hz	V	V
Video-Timing	1280 x 720 60Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 24Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 25Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 30Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 50Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 60Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 100Hz	V	V
Video-Timing	1920 x 1080 120Hz	V	V

16:9 Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
Detailliertes Timing	2560 x 1440 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 120Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 144Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 360Hz	V	V
Detailliertes Timing	1920 x 1080 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	1920 x 1080 360Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	2560 x 1440 400Hz	V	V

24,5-Zoll-Simulation Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
Detailliertes Timing	2328 x 1310 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	2328 x 1310 120Hz	V	V
Detailliertes Timing	2328 x 1310 240Hz	V	V
Detailliertes Timing	2328 x 1310 360Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	2328 x 1310 400Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 120Hz	V	V

4:3 Quadratisch Timing

Timing	Auflösung	HDMI	DP
Detailliertes Timing	1280 x 960 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	1024 x 768 360Hz	V	V
Detailliertes Timing	1152 x 864 360Hz	V	V
Detailliertes Timing	1280 x 960 360Hz	V	V
Detailliertes Timing	1728 x 1080 360Hz	V	V
Detailliertes Timing	1920 x 1440 360Hz	V	V
Detailliertes Timing	1440 x 1080 360Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1024 x 768 400Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1152 x 864 400Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1280 x 960 400Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1728 x 1080 400Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1920 x 1440 400Hz	V	V
Detailliertes Timing (Übertaktung EIN)	1440 x 1080 400Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 60Hz	V	V
Detailliertes Timing	2560 x 1440 120Hz	V	V

REPUBLIC OF
GAMERS