



Digitalprojektor
Benutzer-
handbuch

Informationen zu Garantie und Copyright

Beschränkte Garantie

BenQ garantiert, dass dieses Produkt bei normaler Verwendung und Aufbewahrung frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist.

Für die Geltendmachung von Garantieansprüchen ist ein Kaufnachweis erforderlich. Falls bei diesem Produkt während des Garantiezeitraums Fehler auftreten, besteht die einzige Verpflichtung von BenQ und Ihr ausschließliches Recht im Austausch der defekten Teile (einschließlich der Arbeitszeit). Um Garantieleistungen zu erhalten, informieren Sie im Falle von Defekten sofort Ihren Händler, von dem Sie das Produkt erworben haben.

Wichtig: Die oben beschriebene Garantie verfällt, wenn der Kunde das Produkt nicht entsprechend der schriftlichen Anweisungen von BenQ verwendet. Insbesondere die Luftfeuchtigkeit muss zwischen 10% und 90% liegen, die Temperatur muss zwischen 0°C und 35°C liegen, und die Höhenlage darf 4920 Fuß nicht überschreiten. Zudem darf der Projektor nicht in einer staubigen Umgebung verwendet werden. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte rechtliche Ansprüche. Darüber hinaus können Ihnen weitere Ansprüche zustehen, die sich von Land zu Land unterscheiden.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2026 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Diese Veröffentlichung darf nicht ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von BenQ Corporation in irgendeiner Form oder durch elektronische, mechanische, magnetische, optische, chemische, manuelle oder andere Mittel reproduziert, übertragen, umgeschrieben, in einem Datenabfragesystem gespeichert oder in irgendeine Sprache oder Computersprache übersetzt werden.

Haftungseinschränkung

BenQ Corporation übernimmt weder direkte noch indirekte Garantie für die Richtigkeit dieses Handbuchs und übernimmt insbesondere keine Gewährleistung hinsichtlich der Qualität oder der Eignung zu einem bestimmten Zweck. Des Weiteren behält sich die BenQ Corporation inhaltliche Änderungen ohne weitere Benachrichtigung vor.

*DLP, Digital Micromirror Device und DMD sind Marken von Texas Instruments. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-Aufmachung (HDMI Trade Dress) und die HDMI-Logos sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc.

Inhaltsverzeichnis

Informationen zu Garantie und Copyright	2
Wichtige Sicherheitsanweisungen	4
Einleitung	7
Lieferumfang	7
Außenansicht des Projektors	8
Bedienelemente und Funktionen	9
Aufstellen des Projektors	12
Auswählen des Standortes	12
Einstellen der bevorzugten Bildgröße für die Projektion	13
Befestigung des Projektors	14
Einstellung des projizierten Bildes	15
Verbindung	18
Bedienung	20
Einschalten des Projektors	20
Verwendung der Menüs	21
Projektor sichern	22
Wechseln des Eingangssignals	24
Steuern des Projektors in einem Kabel-LAN-Umfeld	24
Ausschalten des Projektors	27
Menübedienung	28
Standard-Menü	28
Erweitert-Menü	29
Wartung	50
Pflege des Projektors	50
Lichtquelle Informationen	51
Problemlösung	54
Technische Daten	55
Technische Daten des Projektors	55
Abmessungen	56
Timingtabelle	57
RS232 Befehl	60

Wichtige Sicherheitsanweisungen

Der Projektor wurde so entwickelt und getestet, dass er die neuesten Normen für Sicherheit bei Geräten der Informationstechnologie erfüllt. Um die Sicherheit dieses Produktes zu gewährleisten, müssen Sie jedoch die in diesem Benutzerhandbuch/dieser Installationsanleitung und auf dem Produkt vermerkten Anweisungen befolgen.

1. **Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Projektors dieses Benutzerhandbuch/Installationsanleitung sorgfältig durch.** Bewahren Sie es auf, um bei Bedarf darauf zurückgreifen zu können.
2. **Sehen Sie während des Betriebs nicht direkt in die Projektorlinse.** Durch das helle Licht können Ihre Augen geschädigt werden.
3. **Wartungsarbeiten nur von Fachpersonal ausführen lassen.**
4. **Öffnen Sie immer die Blende der Linse (falls vorhanden), oder entfernen Sie die Schutzkappe (falls vorhanden) von der Linse, wenn die Lichtquelle des Projektors eingeschaltet ist.**
5. Die Lichtquelle wird während des Betriebs extrem heiß.
6. In manchen Ländern ist die Netzspannung NICHT stabil. Dieser Projektor kann innerhalb eines Bereichs von 100 bis 240 Volt Wechselstrom betrieben werden. Er kann jedoch bei Stromausfällen oder Spannungsschwankungen von ± 10 Volt ausfallen. **An Orten mit Stromausfällen oder instabiler Netzspannung sollten Sie daher in Verbindung mit dem Projektor einen Stromstabilisator, einen Überspannungsschutz oder eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (USV) installieren.**
7. Sorgen Sie dafür, dass die Projektionslinse bei Betrieb frei ist, da andernfalls Beschädigungen durch Wärme entstehen können oder Brandgefahr besteht. Um die Lichtquelle vorübergehend auszuschalten, verwenden Sie die Keine Anzeige Funktion.
8. Lichtquellen nicht über die Nennlebensdauer der Lichtquelle hinaus betreiben.
9. Sorgen Sie für einen sicheren und stabilen Stand des Produkts. Andernfalls kann es herunterfallen und beschädigt werden.
10. Versuchen Sie niemals den Projektor auseinanderzubauen. Im Inneren des Gerätes stehen Teile unter Spannung. Der Kontakt mit diesen Teilen kann zu lebensgefährlichen Verletzungen führen.
Andere Abdeckungen dürfen unter keinen Umständen geöffnet oder entfernt werden. Wenden Sie sich für Reparaturen an einen entsprechend qualifizierten professionellen Kundendienst.
11. Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen.
 - Stellen Sie den Projektor nicht auf eine Decke, auf Bettzeug oder auf eine andere weiche Oberfläche.
 - Bedecken Sie den Projektor nicht mit einem Tuch oder einem anderen Gegenstand.
 - In der Nähe des Projektors dürfen sich keine leicht entflammaren Stoffe befinden.Wenn die Belüftungsöffnungen blockiert sind, kann Überhitzung im Projektor zu einem Brand führen.
12. Stellen Sie das Gerät nicht senkrecht auf eine Seite. Andernfalls kann der Projektor umfallen und beschädigt werden oder Verletzungen verursachen.
13. Treten Sie nicht auf den Projektor, und stellen Sie nichts auf das Gerät. Andernfalls können Schäden am Projektor sowie Unfälle und Verletzungen die Folge sein.

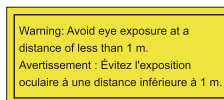
14. Während das Gerät in Betrieb ist, treten möglicherweise aus dem Belüftungsgitter heiße Luft oder auffallende Gerüche aus. Dies ist normal und weist nicht auf einen Defekt des Gerätes hin.
15. Stellen Sie keine Flüssigkeiten auf den Projektor oder in seine Nähe. Wenn Flüssigkeiten in das Projektorinnere eindringen, kann dies zu Fehlfunktionen des Projektors führen. Wenn Flüssigkeit in den Projektor eingedrungen ist, trennen Sie das Netzkabel von der Steckdose, und setzen Sie sich mit BenQ in Verbindung, um den Projektor reparieren zu lassen.
16. Dieses Gerät muss geerdet werden.
17. Stellen Sie den Projektor nicht an folgenden Standorten auf.
 - Orte mit unzureichender Belüftung oder unzureichendem Platz. Der Abstand zur Wand muss mindestens 50 cm betragen, und die Belüftung des Projektors darf nicht behindert sein.
 - Orte mit sehr hohen Temperaturen, z.B. in Kraftfahrzeugen mit verschlossenen Fenstern und Türen.
 - Orte mit sehr hoher Luftfeuchtigkeit oder hoher Konzentration von Staub und Zigarettenrauch. Hierdurch können optische Bauteile verunreinigt, die Nutzungsdauer des Projektors verringert und das Bild verdunkelt werden.
 - Orte in der Nähe von Feuermeldern
 - Orte mit Temperaturen über 40°C / 104°F
 - Orte in einer Höhe von über 3000 m (10000 Fuß).
18. Um eine Beschädigung der DLP-Chips zu vermeiden, sollten Sie keinen Hochleistungslaserstrahl auf die Projektionslinse richten.

Risikogruppe 2

1. Nach der Klassifikation der photobiologischen Sicherheit von Lichtquellen und Lichtquellsystemen ist dieses Produkt Risikogruppe 2, IEC 62471-5:2015.
2. Möglicherweise gefährliche optische Strahlung könnte von diesem Produkt emittiert werden.
3. Blicken Sie nicht in die eingeschaltete Lichtquelle. Könnte schädlich für die Augen sein.
4. Schauen Sie wie bei jeder hellen Quelle nicht direkt in den Lichtstrahl.



Die Lichtquelle des Projektors verwendet einen Laser.



- Es wird darauf hingewiesen, dass Kinder beaufsichtigt werden müssen und dass sie niemals in den Projektorstrahl blicken dürfen, unabhängig von dessen Entfernung.
- Es wird darauf hingewiesen, dass bei Verwendung der Fernbedienung zum Starten des Projektors vor der Projektionslinse Vorsicht geboten ist.
- Es wird darauf hingewiesen, dass der Benutzer keine optischen Hilfsmittel wie Ferngläser oder Teleskope im Inneren des Strahls verwenden sollte.

Laser Warnung

Dieses Produkt gehört zu den Laserprodukten der KLASSE 1 für Verbraucher und erfüllt die Anforderungen von IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021 und EN 50689:2021.



Die obigen Laser-Vorsichtsmaßnahmen befinden sich auf der Unterseite dieses Geräts.

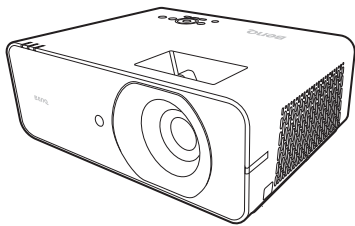
Achtung – die Nutzung von Steuerungen oder Anpassungen oder das Vornehmen von Schritten, die nicht in dieser Anleitung beschrieben werden, können zu einem gefährlichen Kontakt mit Strahlung führen.

Einleitung

Lieferumfang

Packen Sie den Inhalt vorsichtig aus und prüfen Sie, ob alle unten abgebildeten Teile vorhanden sind. Wenn von diesen Teilen etwas fehlt, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Standardzubehör



Projektor



Fernbedienung mit Batterien



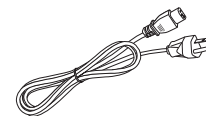
Installationsanleitung



Behördliche Bestimmungen



Garantiekarte*



Netzkabel



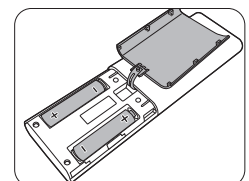
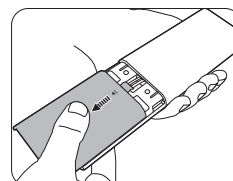
- Das mitgelieferte Zubehör ist für Ihr Land geeignet und kann von dem abgebildeten Zubehör abweichen.
- *Die Garantiekarte wird nur in bestimmten Regionen mitgeliefert. Erkundigen Sie sich darüber bei Ihrem Händler.

Optionales Zubehör

1. WLAN Dongle (QP30)
2. Deckenmontage (CMG3)

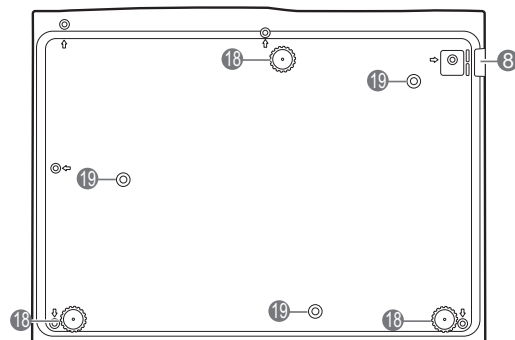
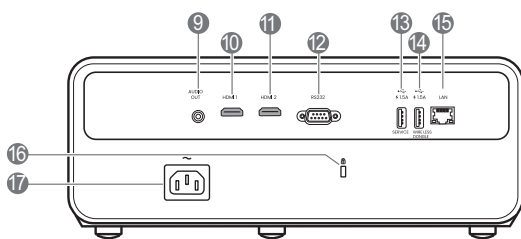
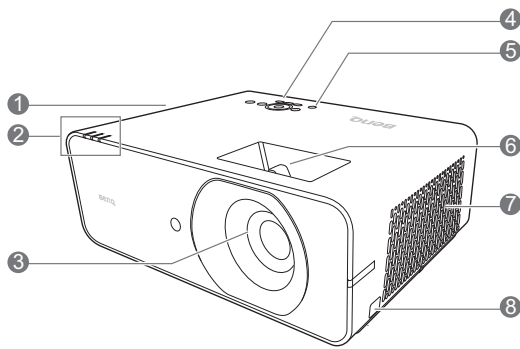
Batterien der Fernbedienung auswechseln

1. Drücken Sie auf die Batteriefachabdeckung und schieben Sie das Fach auf, wie es in der Abbildung gezeigt wird.
2. Entfernen Sie die alten Batterien (sofern vorhanden) und legen Sie zwei Batterien der Größe AAA ein. Achten Sie auf die richtige Ausrichtung der Pole (siehe Abbildung).
3. Schieben Sie die Abdeckung über das Fach, bis sie einrastet.



- Setzen Sie die Fernbedienung und die Batterien nicht extremer Hitze oder hoher Luftfeuchtigkeit aus, wie z.B. in einer Küche, einem Bad, einer Sauna, einem Solarium oder einem geschlossenen Auto.
- Verwenden Sie ausschließlich Batterien vom selben Typ oder gleichwertige, vom Batteriehersteller empfohlene Modelle.
- Entsorgen Sie Altbatterien gemäß den Hinweisen des Herstellers und den örtlich geltenden Vorschriften.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer. Es besteht sonst Explosionsgefahr.
- Wenn die Batterien spannungslos sind oder die Fernbedienung für längere Zeit nicht verwendet wird, entfernen Sie die Batterien, um zu verhindern, dass sie auslaufen und die Fernbedienung beschädigen.

Außenansicht des Projektors



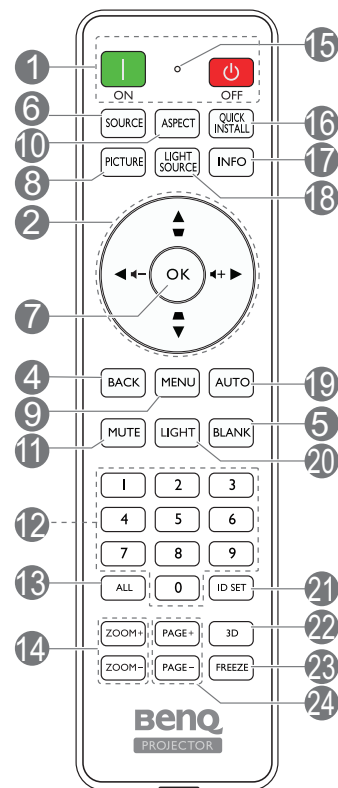
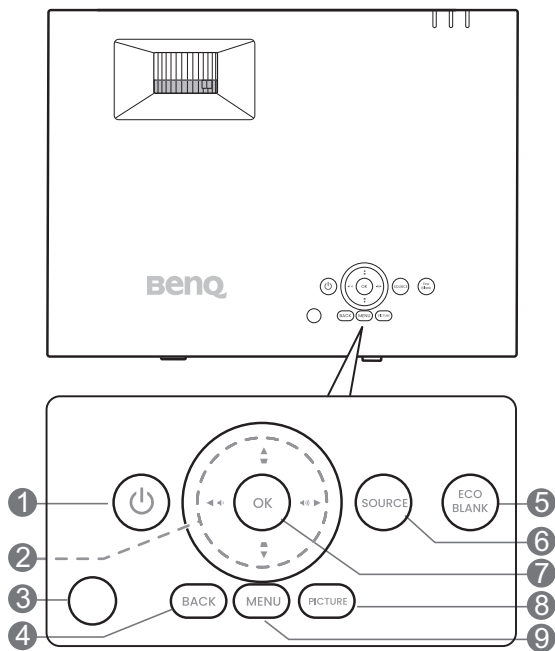
- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> 1. Lüftungsöffnungen (Luftauslass) 2. POWER (Kontrollleuchte)/
TEMP (Temperaturwarnleuchte)/
LIGHT (Kontrollleuchte)
(Siehe Signalleuchten auf Seite 53.) 3. Projektionslinse 4. Externes Bedienfeld
(Siehe Bedienelemente und Funktionen auf Seite 9.) 5. IR Fernbedienungssensor 6. Fokus- und Zoomring 7. Lüftungsöffnungen (Lufteinlass) 8. Sicherheitsleiste 9. Audioausgangsbuchse | <ul style="list-style-type: none"> 10. HDMI 1 Eingangsanschluss 11. HDMI 2 Eingangsanschluss 12. RS-232 Kontrollanschluss 13. USB Typ-A Anschluss (5V/1,5A Stromversorgung) (für Firmware-Aktualisierung) 14. USB Typ-A Anschluss (5V/1,5A Stromversorgung) (für optionalen WLAN Dongle) 15. RJ-45 LAN Eingangsbuchse 16. Aussparung für Kensington-Schloss (Diebstahlschutz) 17. Netzstrombuchse 18. Einstellfuß 19. Löcher für Wandmontage |
|---|--|

Bedienelemente und Funktionen

Projektor & Fernbedienung



Sämtliche in diesem Dokument beschriebenen Tastendrücke sind auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung verfügbar.



1. EIN/AUS

Schaltet den Projektor in den Standbymodus oder ein.

ON/ OFF

Schaltet den Projektor in den Standbymodus oder ein.

2. Pfeiltasten (, , ,)

Wenn das On-Screen Display (OSD)-Menü aktiviert ist, dienen die Tasten als Pfeiltasten, mit denen Sie die gewünschten Menüeinträge auswählen und verschiedene Einstellungen vornehmen können.

Schrägposition-Tasten (,)

Zeigt die Seite für die Korrektur der Schrägposition an.

Lautstärketasten (, ,)

Hiermit können Sie die Projektorlautstärke verringern oder erhöhen.

3. IR Fernbedienungssensor

4. BACK

Wechselt zum vorherigen OSD-Menü zurück, schließt das Menü und speichert die Menüeinstellungen.

5. ECO BLANK/BLANK

Dient dem Ausblenden des Projektionsbildes.



Sorgen Sie dafür, dass die Projektorlinse frei ist, da sich andernfalls die sich auf der Linse befindenden Objekte erhitzen oder verformen können oder Brandgefahr besteht.

6. SOURCE

Zeigt die Quellenauswahlleiste an.

7. OK

Bestätigt das im On-Screen Display (OSD)-Menü ausgewählte Menüelement.

8. PICTURE

Wählt einen verfügbaren Bildeinrichtungsmodus aus.

9. **MENU**

Aktiviert das On-Screen Display (OSD)-Menü.

10. **ASPECT**

Dient der Auswahl des projizierten Bildformates.

11. **MUTE**

Schaltet den Ton des Projektors ein und aus.

12. Zifferntasten

Hiermit geben Sie Zahlen für die Einstellung der Fernbedienungs-ID ein. Die Zifferntasten 1, 2, 3, 4 können auch bei Aufforderung zur Kennworteingabe nicht gedrückt werden.

13. **ALL**

Halten Sie **ID SET** gedrückt, bis die ID Einstellungsanzeige aufleuchtet. Drücken Sie auf **ALL**, um die aktuelle ID Einstellung der Fernbedienung zu löschen. Die ID wurde erfolgreich gelöscht, wenn Sie sehen, dass die ID Einstellungsanzeige zu blinken beginnt und dann erlischt.

14. **ZOOM+/ZOOM-**

Vergrößert oder verkleinert das projizierte Bildgröße.

15. ID Einstellungsanzeige

16. **QUICK INSTALL**

Schnelle Auswahl verschiedener Funktion, um das projizierte Bild anzupassen und das Testmuster anzuzeigen.

17. **INFO**

Zeigt die Projektorinformationen an.

18. **LIGHT SOURCE**

Wählt einen verfügbaren Lichtmodus aus.

19. **AUTO**

Keine Funktion.

20. **LIGHT**

Schaltet die Beleuchtung der Fernbedienung einige Sekunden lang ein. Um die Beleuchtung eingeschaltet zu lassen, drücken auf eine andere Taste, während die Beleuchtung an ist. Drücken Sie erneut auf die Taste, um die Beleuchtung auszuschalten.

21. **ID SET**

Stellt den Code für diese Fernbedienung ein. Halten Sie **ID SET** gedrückt, bis die ID Einstellungsanzeige aufleuchtet. Geben Sie die ID für die Fernbedienung ein (zwischen 01~99). Die Fernbedienungs-ID sollte mit der entsprechenden Projektor-ID übereinstimmen. Die ID wurde erfolgreich gespeichert, wenn Sie sehen, dass die ID Einstellungsanzeige zu blinken beginnt und dann erlischt.

22. **3D**

Zeigt das Menü **3D** an.

23. **FREEZE**

Friert das projizierte Bild ein.

24. **PAGE+/PAGE-**

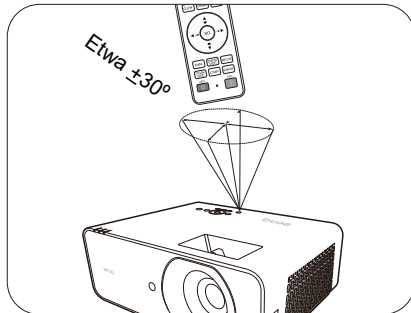
Dient dem Steuern eines Anzeigeprogramms (auf einem angeschlossenen PC), das auf Bild-nach-oben- und Bild-nach-unten-Befehle reagiert (z.B. Microsoft PowerPoint).

Effektive Reichweite der Fernbedienung

Die Fernbedienung muss mit einer maximalen Abweichung von 30 Grad senkrecht auf die IR-Fernbedienungssensoren des Projektors gerichtet werden. Der Abstand zwischen der Fernbedienung und den Sensoren darf nicht mehr als 8 Meter (~ 26 Fuß) betragen.

Stellen Sie sicher, dass sich zwischen der Fernbedienung und den IR-Sensoren keine Hindernisse befinden, die den Infrarot-Lichtstrahl blockieren könnten.

- Bedienung des Projektors von der Oberseite



Aufstellen des Projektors

Auswählen des Standortes

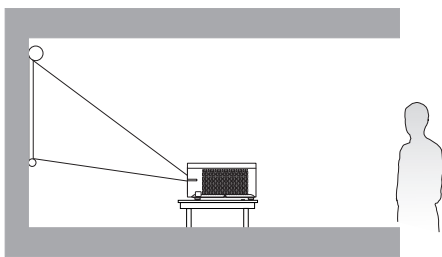
Bedenken Sie bitte Folgendes, bevor Sie sich für einen Installationsort für den Projektor entscheiden:

- Größe und Position der Leinwand
- Ort der Netzsteckdose
- Ort und Abstand zwischen Projektor und anderen Geräten

Sie können den Projektor auf eine der folgenden Weisen installieren.

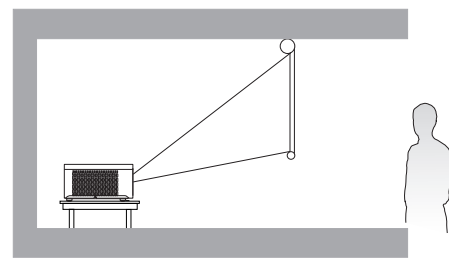
1. Vorne

Bei dieser Variante wird der Projektor auf einen Tisch vor der Leinwand gestellt. Diese Variante wird am häufigsten verwendet und ist für einen schnellen Auf- und Abbau am besten geeignet.



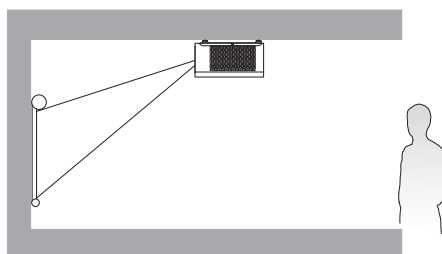
2. Hinten

Bei dieser Variante wird der Projektor auf einen Tisch hinter der Leinwand aufgestellt. Beachten Sie, dass für diese Variante eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich ist.



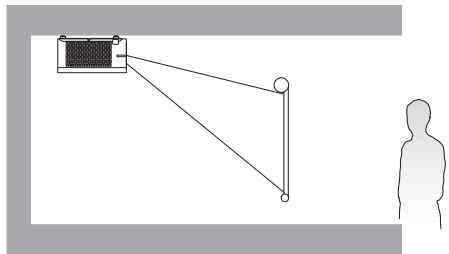
3. Decke vorne

Bei dieser Variante wird der Projektor mit der Oberseite nach unten vor der Leinwand an der Decke befestigt. Verwenden Sie zur Befestigung des Projektors an der Decke den speziellen BenQ-Deckenmontagesatz (im Fachhandel erhältlich).



4. Decke hinten

Bei dieser Variante wird der Projektor mit der Oberseite nach unten hinter der Leinwand an der Decke befestigt. Beachten Sie, dass für diese Variante eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion sowie der BenQ-Deckenmontagesatz erforderlich ist.



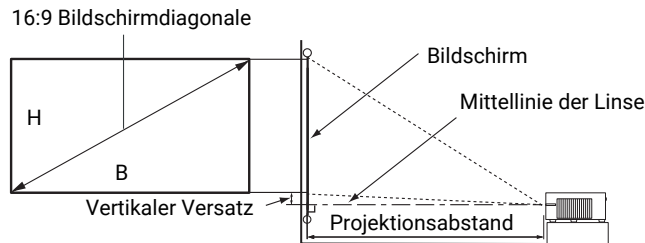
Gehen Sie nach dem Einschalten des Projektors zum **Erweitert Menü - Installation > Projektorposition**, drücken Sie auf **OK** und drücken Sie auf **◀/▶**, um eine Einstellung auszuwählen.

Sie können auch **QUICK INSTALL** auf der Fernbedienung verwenden, um auf dieses Menü zuzugreifen.

Einstellen der bevorzugten Bildgröße für die Projektion

Die Größe des projizierten Bildes wird durch den Abstand zwischen Projektorlinse und Leinwand, die Zoomeinstellung (falls verfügbar) und das Videoformat beeinflusst.

Projektionsgröße



- Das Bildseitenverhältnis beträgt 16:9 und das projizierte Bild ist in einem 16:9-Bildformat

Bildschirmgröße			Projektionsabstand (mm)			Versatz (mm)	
Diagonale		H (mm)	B (mm)	Mindestabstand (mit max. Zoom)	Durchschnitt		Maximalabstand (mit min. Zoom)
Zoll	mm						
60	1524	747	1328	1528	1760	1992	43
70	1778	872	1550	1782	2053	2324	50
80	2032	996	1771	2037	2347	2657	57
90	2286	1121	1992	2291	2640	2989	64
100	2540	1245	2214	2546	2933	3321	72
110	2794	1370	2435	2800	3227	3653	79
115	2921	1432	2546	2928	3373	3819	82
120	3048	1494	2657	3055	3520	3985	86
130	3302	1619	2878	3310	3813	4317	93
135	3429	1681	2989	3437	3960	4483	97
140	3556	1743	3099	3564	4107	4649	100
150	3810	1868	3321	3819	4400	4981	107

Wenn Sie zum Beispiel eine 90 Zoll Leinwand verwenden, beträgt der empfohlene Projektionsabstand laut **"Durchschnitt"** Spalte 2640 mm.

Wenn Ihr gemessener Projektionsabstand 3000 mm beträgt, ist die nächste Übereinstimmung in der Spalte **"Durchschnitt"** 2933 mm. Wenn Sie durch die Zeile gehen, sehen Sie, dass eine 100 Zoll (etwa 2,5 Meter) große Leinwand benötigt wird.



- Um Ihre Projektionsqualität zu optimieren, empfehlen wir Ihnen, die Projektion im nicht grauen Bereich zu machen.
- Die Projektionsleistung variiert je nach tatsächlicher Projektionsgröße und Umgebungslicht.
- Alle Werte sind lediglich Schätzungen und können von den tatsächlichen Abmessungen abweichen. Wenn Sie den Projektor dauerhaft montieren möchten, empfiehlt BenQ, vor dem Anbringen Projektionsgröße und -abstand mit dem Projektor an Ort und Stelle zu testen, um die optischen Eigenschaften des jeweiligen Projektors zu berücksichtigen. So können Sie die ideale Montageposition für Ihre spezielle Raumsituation ermitteln.



- Die Deckeninstallation muss von einem Fachmann vorgenommen werden. Kontaktieren Sie Ihren Händler, um weitere Informationen zu erhalten. Es wird nicht empfohlen, den Projektor allein zu installieren.
- Verwenden Sie den Projektor nur auf einer festen, ebenen Oberfläche. Schwere Verletzungen und Schäden können auftreten, wenn der Projektor fallen gelassen wird.
- Verwenden Sie den Projektor nicht in Bereichen mit extremen Temperaturen. Die Projektor darf nur in Bereichen zwischen 32 Grad Fahrenheit (0 Grad Celsius) und 104 Grad Fahrenheit (40 Grad Celsius) verwendet werden.
- Schäden am Bildschirm werden auftreten, wenn der Projektor Feuchtigkeit, Staub oder Rauch ausgesetzt wurde.
- Blockieren Sie nicht die Lüftungsschlitze am Projektor. Eine ausreichende Lüftung ist erforderlich, um Wärme abzuführen. Der Projektor wird beschädigt werden, wenn die Lüftungsschlitze blockiert sind.

Befestigung des Projektors

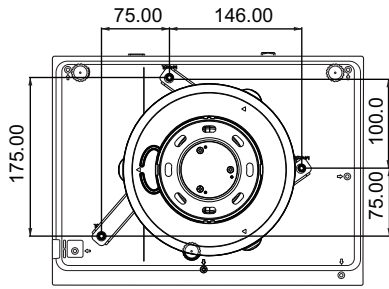
Wenn Sie den Projektor befestigen möchten, sollten Sie unbedingt einen gut passenden BenQ-Projektormontagesatz verwenden und sicherstellen, dass dieser fachgerecht und sicher installiert wurde.

Falls Sie für den Projektor einen Montagesatz eines anderen Herstellers als BenQ verwenden, besteht die Gefahr, dass der Projektor aufgrund einer unsachgemäßen Befestigung mit falschen/zu kurzen Schrauben herunterfällt.

Vor der Befestigung des Projektors

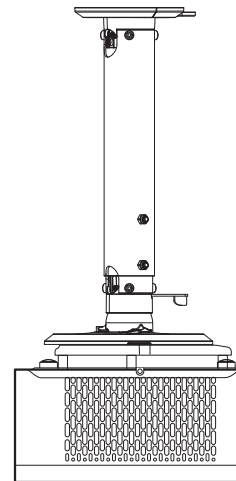
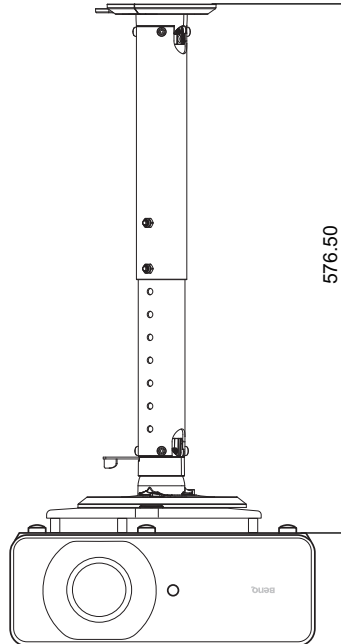
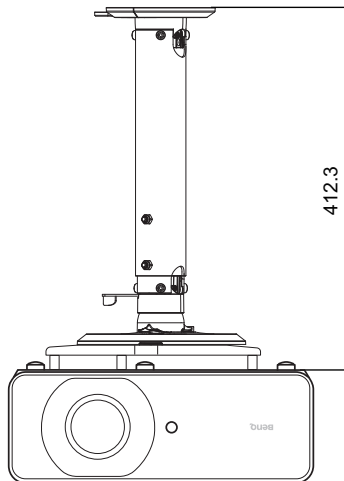
- Der BenQ-Montagesatz für den Projektor ist im selben Fachgeschäft erhältlich, in dem Sie auch den BenQ-Projektor erworben haben.
- Bitten Sie Ihren Händler, den Projektor für Sie zu installieren. Wenn Sie den Projektor selbst installieren, könnte er herunterfallen und zu Verletzungen führen.
- Nehmen Sie erforderliche Maßnahmen vor, um ein Herunterfallen des Projektors, z.B. während eines Erdbebens, zu verhindern.
- Die Garantie gilt nicht für Produktschäden durch die Befestigung des Projektors mit einem Projektormontagesatz, der nicht von BenQ stammt.
- Beachten Sie die Umgebungstemperatur an der Stelle, an welcher der Projektor an der Decke/Wand befestigt wird. Wenn eine Heizung verwendet wird, könnte die Temperatur an der Decke höher als erwartet sein.
- Lesen Sie die Anleitung des Montagesatzes, um etwas über das zulässige Anzugsmoment zu erfahren. Ein zu hohes Anzugsmoment könnte zu Schäden und Herunterfallen des Projektors führen.
- Stellen Sie sicher, dass sich die Steckdose in erreichbarer Höhe befindet, um den Projektor bequem herunterfahren zu können.

Deckenmontage Installationsabbildung



BenQ Deckenmontage CMG3 (5J.JAM10.001)
Schraube für Deckenmontage: M4 x 8L (Einheit: mm)

Einheit: mm

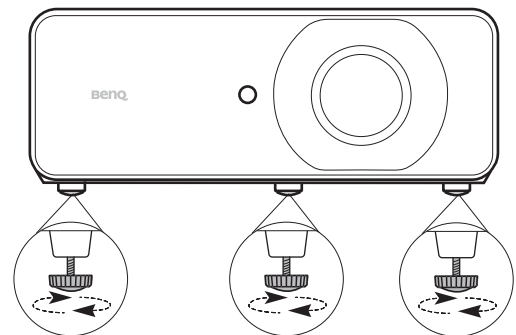


Einstellung des projizierten Bildes

Einstellung des Projektionswinkels

Wenn der Projektor nicht auf einer ebenen Fläche steht oder die Leinwand und der Projektor nicht senkrecht zueinander ausgerichtet sind, entsteht eine Schrägprojektion des Bildes. Durch Anpassung der Einstellfüße können Sie die Feineinstellung für den horizontalen Winkel vornehmen.

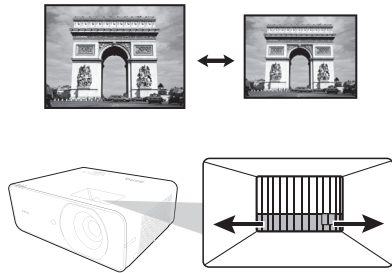
Um die Füße einzufahren, schrauben Sie den Einstellfuß in die entgegengesetzte Richtung.



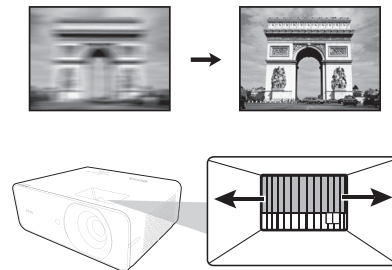
Blicken Sie während des Betriebs nicht direkt in die Projektorlinse. Durch das intensive Licht können Ihre Augen möglicherweise geschädigt werden.

Bildschärfe feineinstellen

- Stellen Sie die gewünschte Größe des projizierten Bildes mit dem Zoomrad ein.



- Machen Sie das Bild schärfer, indem Sie am Fokusring drehen.



Korrektur der Schrägprojektion

Bei einer Schrägprojektion sieht das projizierte Bild aufgrund einer gewinkelten Projektion wie ein Trapez aus.

Um dies zu korrigieren, können Sie die Höhe des Projektors einstellen. Wenn Sie möchten, dass der Projektor die Schrägposition des Bildes automatisch korrigiert wird, stellen Sie die Funktion **Autom. Vertikale Trapezkorrektur** im **Erweitert Menü - Installation Menü** auf **Ein** gestellt ist.

Sie können die Korrektur auch manuell vornehmen, indem Sie die folgenden Schritte ausführen.

1. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus, um die Schrägpositionskorrekturseite anzuzeigen.
 - Drücken Sie auf ▲/▼.
 - Drücken Sie auf der Fernbedienung auf **QUICK INSTALL**. Drücken Sie auf ▼, um **2D Trapezkorrektur** zu markieren, und drücken Sie auf **OK**.
 - Rufen Sie das **Erweitert Menü - Installation** > **2D Trapezkorrektur** auf und drücken Sie auf **OK**.
2. Die Seite für die **2D Trapezkorrektur** Korrektur wird angezeigt. Verwenden Sie ▲/▼ für die vertikale Trapezkorrektur. Verwenden Sie ◀/▶ für die horizontale Trapezkorrektur.



Drücken Sie auf ▼. Drücken Sie auf ▲.



Drücken Sie auf ▶. Drücken Sie auf ◀.

Eckenanpassung einstellen

Sie können die vier Ecken des Bildes manuell anpassen, indem Sie die horizontalen und vertikalen Werte anpassen.

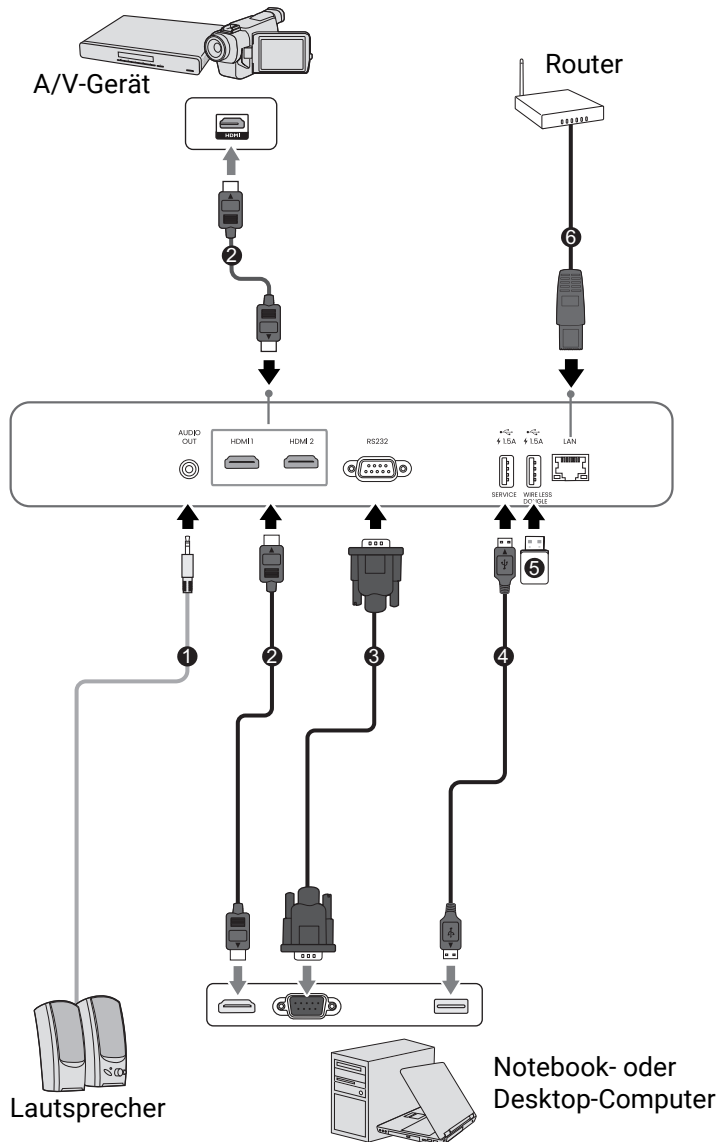
1. Um die Seite für die Eckenkorrektur anzuzeigen, gehen Sie zum **Erweitert Menü - Installation > Geometrie > An Ecken anpassen** und drücken Sie auf **OK**.
2. Drücken Sie auf **▲/▼/◀/▶** zur Auswahl einer Ecke und drücken Sie auf **OK**.
3. Drücken Sie auf **▲/▼** zur Anpassung der vertikalen Werte.
4. Drücken Sie auf **◀/▶** zur Anpassung der horizontalen Werte.



Verbindung

Gehen Sie beim Anschließen einer Signalquelle an den Projektor folgendermaßen vor:

1. Schalten Sie alle Geräte aus, bevor Sie mit dem Anschließen beginnen.
2. Verwenden Sie für jede Quelle das passende Kabel.
3. Stellen Sie sicher, dass Sie die Kabel fest angeschlossen haben.



1	Audiokabel
2	HDMI-Kabel
3	RS-232 Kabel
4	USB-Kabel
5	WLAN-Dongle
6	RJ-45 Kabel



- Die für die obigen Anschlussmöglichkeiten benötigten Kabel sind eventuell nicht alle im Lieferumfang dieses Projektors enthalten (siehe [Lieferumfang auf Seite 7](#)). Kabel können über den Elektrofachhandel bezogen werden.
- Die Illustrationen der Anschlüsse dienen lediglich der Veranschaulichung. Die auf der Rückseite des Projektors zur Verfügung stehenden Anschlüsse können sich von Modell zu Modell unterscheiden.
- Bei einigen Notebooks werden externe Videoanschlüsse nicht aktiviert, wenn sie an einen Projektor angeschlossen werden. Mit einer Tastenkombination wie z.B. FN + Funktionstaste mit einem Monitorsymbol wird die externe Anzeige ein- bzw. ausgeschaltet. Drücken Sie gleichzeitig FN und die beschriftete Funktionstaste. Informationen zu den Tastenkombinationen Ihres Notebooks finden Sie in der Dokumentation zum Notebook.
- Wenn das ausgewählte Videobild nicht angezeigt wird, obwohl der Projektor eingeschaltet und die richtige Videoquelle ausgewählt wurde, prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dient, eingeschaltet ist und ordnungsgemäß funktioniert. Prüfen Sie auch, ob die Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen wurden.

Anschließen von Audiogeräten

Der Projektor verfügt über integrierte Mono-Lautsprecher mit einfachen Audiofähigkeiten, die ausschließlich auf Datenpräsentationen für geschäftliche Zwecke ausgelegt sind. Für die Reproduktion von Stereoaudio, wie dies von Heimkinoanwendungen möglicherweise erwartet wird, ist der Lautsprecher weder konzipiert noch gedacht. Jedes Stereoaudio-Eingangssignal (sofern angeschlossen) wird über die Projektorlautsprecher zu einem gemeinsamen Monoaudio-Ausgangssignal vermischt.

Die integrierten Lautsprecher werden deaktiviert, wenn eine Verbindung mit der **AUDIO OUT**-Buchse besteht.

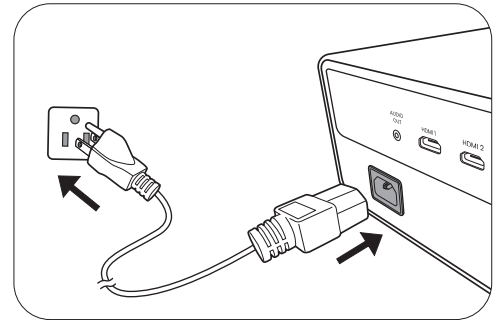




Der Projektor kann nur ein gemischtes Monoaudiosignal wiedergeben, auch wenn ein Stereosignal eingeht.

Bedienung

Einschalten des Projektors

1. Schließen Sie das Netzkabel an die AC Strombuchse des Projektors an. Schalten Sie die Netzsteckdose ein (sofern ein entsprechender Schalter vorhanden ist). Die Stromanzeige am Projektor leuchtet nach Anschließen des Netzkabels orange auf.



2. Drücken Sie auf  am Projektor oder auf  auf der Fernbedienung, um den Projektor zu starten. Die Stromanzeige blinkt zunächst grün und zeigt dann durch grünes Dauerlicht an, dass das Gerät eingeschaltet ist.

Der Einschaltvorgang dauert etwa 10 Sekunden. Gegen Ende des Einschaltvorgangs wird ein Startlogo projiziert.

Drehen Sie ggf. am Fokusring, um die Schärfe des Bildes einzustellen.

3. Wenn dies Ihre erste Aktivierung des Projektors ist, führt Sie ein Einrichtungsassistent durch einige grundlegende Einstellungen. Diese Einstellungen können die Auswahl der Projektorposition, die Auswahl Ihrer OSD-Sprache und die Anpassung der projizierten Bilder umfassen. Folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.



4. Wenn Sie zur Eingabe eines Passwortes aufgefordert werden, drücken Sie die Pfeiltasten, um ein sechsstelliges Passwort einzugeben. Siehe [Verwendung der Passwortfunktion auf Seite 22](#).

5. Schalten Sie alle angeschlossenen Geräte ein.

6. Der Projektor wird nach Eingangssignalen suchen. Das aktuell gesuchte Eingangssignal wird angezeigt. Erkennt der Projektor kein gültiges Signal, wird die Meldung "Kein Signal" angezeigt, bis ein Eingangssignal gefunden wurde.

Sie können auch auf **SOURCE** drücken, um Ihr gewünschtes Eingangssignal auszuwählen. Siehe [Wechseln des Eingangssignals auf Seite 24](#).



- Verwenden Sie bitte nur Originalzubehör (z.B. Netzkabel), um Gefahren wie z.B. Stromschlag und Feuer nach Möglichkeit auszuschließen.

- Wenn der Projektor nach der letzten Verwendung noch warm ist, wird zunächst das Kühlgebläse für ca. 90 Sekunden aktiviert, bevor die Lampe eingeschaltet wird.



- Die Bildschirmabbildungen des Setup-Assistenten dienen lediglich zur Veranschaulichung und können sich vom tatsächlichen Bildschirm unterscheiden.

- Wenn die Frequenz/Auflösung des Eingangssignals den Betriebsbereich des Projektors überschreitet, wird die Meldung "Bereich überschritten" auf einer leeren Leinwand angezeigt. Wechseln Sie zu einem Eingangssignal, das mit der Auflösung des Projektors kompatibel ist, oder legen Sie für das Eingangssignal eine niedrigere Einstellung fest. Siehe [Timingtabelle auf Seite 57](#).

- Wenn 3 Minuten lang kein Signal erkannt wird, schaltet der Projektor automatisch in den Sparmodus.

Verwendung der Menüs

Der Projektor ist mit 2 Arten von OSD-Menüs ausgestattet, über die Sie verschiedene Anpassungen und Einstellungen vornehmen können.

- **Standard** OSD-Menü: Enthält grundlegende Menüfunktionen. (Siehe **Standard-Menü auf Seite 28**)
- **Erweitert** OSD-Menü: Enthält alle Menüfunktionen. (Siehe **Erweitert-Menü auf Seite 29**)

Drücken Sie auf **MENU** am Projektor oder auf der Fernbedienung, um das OSD-Menü aufzurufen.

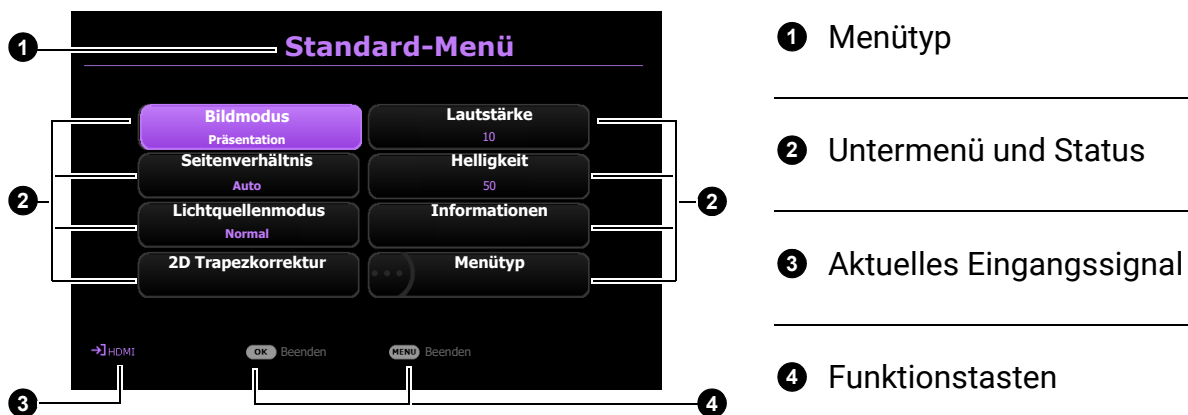
- Wechseln Sie mit den Pfeiltasten (▲/▼/◀/▶) am Projektor oder auf der Fernbedienung durch die Menüelemente.
- Verwenden Sie **OK** am Projektor oder der Fernbedienung, um das ausgewählte Menüelement zu bestätigen.

Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal (nach der erstmaligen Einrichtung) benutzen, drücken Sie auf **MENU**, um das **Standard** OSD Menü anzuzeigen.



Die folgenden OSD-Bildschirmabbildungen dienen lediglich zur Veranschaulichung und können sich vom tatsächlichen Bildschirm unterscheiden.

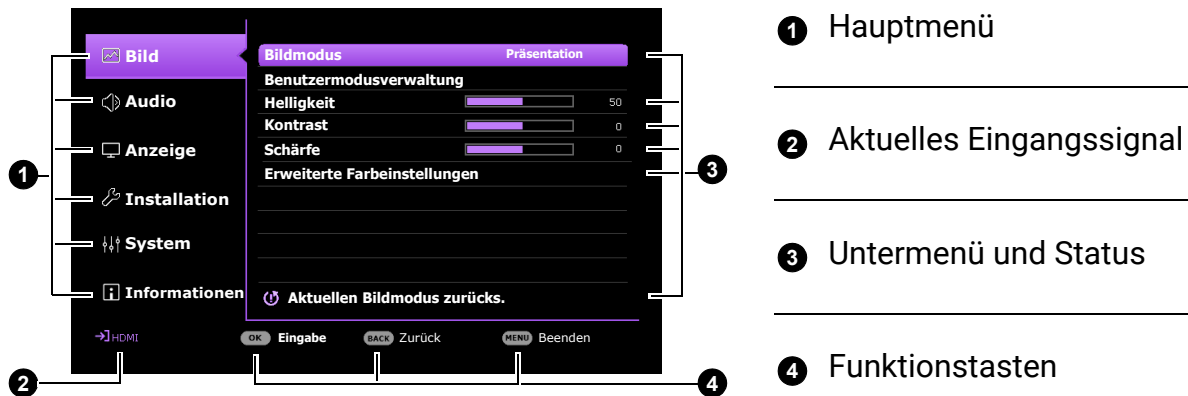
Es folgt ein Überblick über das **Standard** OSD-Menü.



Sehen Sie die folgenden Anweisungen, wenn Sie vom **Standard** OSD-Menü zum **Erweitert** OSD-Menü wechseln möchten:

1. Wechseln Sie zu **Menütyp** und drücken Sie auf **OK**.
2. Drücken Sie auf ▲ / ▼ zur Auswahl von **Erweitert** und drücken Sie auf **OK**. Ihr Projektor wird zum **Erweitert** OSD-Menü wechseln.

Es folgt ein Überblick über das **Erweitert** OSD-Menü.



Sehen Sie die folgenden Anweisungen, wenn Sie vom **Erweitert** OSD-Menü zum **Standard** OSD-Menü wechseln möchten:

1. Wechseln Sie zu **System** > **Menüeinstellungen** > **Menütyp** und drücken Sie auf **OK**.
2. Drücken Sie auf **▲** / **▼**, um **Standard** auszuwählen. Ihr Projektor wird zum **Standard** OSD-Menü wechseln.

Projektor sichern

Kabel mit Sicherheitsschloss verwenden

Der Projektor sollte an einem sicheren Ort installiert werden, damit er nicht gestohlen werden kann. Sie können auch ein Schloss, z.B. das Kensington-Schloss kaufen, um den Projektor zu sichern. Auf der Rückseite des Projektors finden Sie eine Auslassung, an der Sie ein Kensington-Schloss befestigen können. Siehe Punkte 16 auf [Seite 8](#).

Ein Sicherheitskabel mit Kensington-Schloss besteht in der Regel aus Schlüssel(n) und dem Schloss. Lesen Sie die Bedienungsanleitung des Schlosses, um zu erfahren, wie Sie es benutzen können.

Verwendung der Passwortfunktion

Einstellen eines Passwortes

1. Rufen Sie das **Erweitert** Menü - **System** > **Sicherheitseinstell.** > **Passwort** auf. Drücken Sie auf **OK**. Die Seite **Passwort** wird angezeigt.
2. Markieren Sie **Passwort ändern** und drücken Sie auf **OK**.
3. Die vier Pfeiltasten (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) stellen jeweils 4 Ziffern dar (1, 2, 3, 4). Drücken Sie je nach dem Passwort, das Sie einstellen möchten, die Pfeiltasten, um das sechsstellige Passwort einzugeben.
4. Bestätigen Sie das neue Passwort, indem Sie es erneut eingeben.



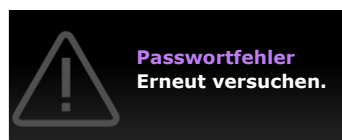
- Um die **Einschaltsperr**e Funktion zu aktivieren **System > Sicherheitseinstell. > Passwort > Einschaltsperr**e, drücken Sie auf **OK** und **◀/▶** zur Auswahl von **Ein**. Geben Sie das Passwort erneut ein.



- Die eingegebenen Stellen werden auf dem Bildschirm als Sternchen angezeigt. Notieren Sie das gewünschte Passwort vorab oder nach der Eingabe und bewahren Sie es an einem sicheren Ort auf, damit Sie es nachschlagen können, falls Sie es einmal vergessen sollten.
- Nachdem ein Passwort festgelegt und die **Einschaltsperr**e aktiviert wurde, kann der Projektor nur dann eingesetzt werden, wenn bei jedem Einschalten das richtige Passwort eingegeben wird.

Wenn Sie das Passwort vergessen haben

Bei Eingabe eines falschen Passwortes wird die Passwort-Fehlermeldung angezeigt, gefolgt von der Meldung **Kennwort Eingeben**. Wenn Sie sich absolut nicht mehr an das Passwort erinnern können, können Sie den Passwortrückruf verwenden. Siehe [Einleitung eines Passwortrückrufes auf Seite 23](#).



Wenn Sie fünf Mal in Folge ein falsches Passwort eingeben, wird der Projektor automatisch nach kurzer Zeit ausgeschaltet.

Einleitung eines Passwortrückrufes

- Halten Sie **OK** 3 Sekunden lang gedrückt. Auf dem Display des Projektors wird eine kodierte Nummer angezeigt.
- Notieren Sie die Nummer und schalten Sie den Projektor aus.
- Wenden Sie sich an einen BenQ-Kundendienst in Ihrer Nähe, um die Nummer zu dekodieren. Sie werden u.U. aufgefordert, anhand eines Kaufbeleges nachzuweisen, dass Sie zur Nutzung des Projektors berechtigt sind.



Passwort ändern

- Rufen Sie das **Erweitert** Menü - **System > Sicherheitseinstell. > Passwort** auf. Drücken Sie auf **OK**. Die Seite **Passwort** wird angezeigt.
- Markieren Sie **Passwort ändern** und drücken Sie auf **OK**.
- Geben Sie das alte Passwort ein.
 - Wenn das Passwort richtig ist, wird eine weitere Meldung **Neues Kennwort Eingeben** angezeigt.
 - Wenn das Passwort nicht richtig ist, wird die Passwort-Fehlermeldung angezeigt. Anschließend wird die Meldung **Geben Sie das aktuelle Passwort ein** angezeigt, damit Sie es erneut versuchen können. Sie können auf **BACK** drücken, um die Änderung abubrechen, oder es mit einem anderen Passwort zu versuchen.
- Geben Sie ein neues Passwort ein.
- Bestätigen Sie das neue Passwort, indem Sie es erneut eingeben.

Deaktivierung der Passwortfunktion

Um den Passwortschutz zu deaktivieren, gehen Sie zum **Erweitert** Menü - **System > Sicherheitseinstell. > Passwort > Einschaltsperr**e und drücken Sie auf **OK** und **◀/▶** zur

Auswahl von **Aus**. Die Meldung **Kennwort Eingeben** wird angezeigt. Geben Sie das aktuelle Passwort ein.

- Wenn das Passwort korrekt ist, kehrt das OSD-Menü zur Seite **Sicherheitseinstell.** zurück. Beim nächsten Einschalten des Projektors brauchen Sie das Passwort nicht mehr einzugeben.
- Wenn das Passwort nicht richtig ist, wird die Passwort-Fehlermeldung angezeigt. Anschließend wird die Meldung **Geben Sie das aktuelle Passwort ein** angezeigt, damit Sie es erneut versuchen können. Sie können auf **BACK** drücken, um die Änderung abzubrechen, oder es mit einem anderen Passwort zu versuchen.



Beachten Sie, dass die Passwort-Funktion zwar deaktiviert ist, Sie das alte Passwort jedoch für den Fall bereithalten sollten, dass Sie die Passwort-Funktion durch Eingabe des alten Passwortes wieder reaktivieren müssen.

Wechseln des Eingangssignals

Der Projektor kann an mehrere Geräte gleichzeitig angeschlossen werden. Allerdings kann nur das Signal eines der Geräte als Vollbild angezeigt werden. Beim Start des Projektors sucht dieser automatisch nach verfügbaren Signalen.

Stellen Sie sicher, dass das **Erweitert Menü - Anzeige > Auto Quellensuche** Menü auf **Ein** gestellt ist, wenn der Projektor automatisch nach den Signalen suchen soll.

So wählen Sie die Quelle manuell aus:

1. Drücken Sie auf **SOURCE**. Eine Quellenauswahlleiste wird angezeigt.
2. Drücken Sie wiederholt auf **▲/▼** bis das gewünschte Signal ausgewählt ist. Drücken Sie dann auf **OK**.

Nachdem sie gefunden wurde, werden die Informationen zur ausgewählten Quelle ein paar Sekunden lang in der Ecke des Bildschirms angezeigt. Falls mehrere Geräte an den Projektor angeschlossen sind, wiederholen Sie die Schritte 1-2, um nach einem weiteren Signal zu suchen.



- Beim Wechseln zwischen den verschiedenen Eingangssignalen ändert sich die Helligkeit des projizierten Bildes entsprechend.
- Um bestmögliche Anzeigegergebnisse zu erzielen, sollten Sie nach Möglichkeit ein Eingangssignal auswählen und verwenden, das die native Auflösung des Projektors ausgeben kann. Andere Auflösungen werden, entsprechend der Einstellung für das "Bildformat", auf den Projektor angepasst, wobei es zu Verzerrungen und zum Verschwimmen des Bildes kommen kann. Siehe **Seitenverhältnis auf Seite 37**.

Steuern des Projektors in einem Kabel-LAN-Umfeld

Kabel-LAN ermöglicht Ihnen die Steuerung des Projektors von einem Computer aus, wobei Sie einen Webbrowser verwenden. Dabei müssen der Computer und der Projektor ordnungsgemäß mit demselben LAN verbunden sein.

Das Kabel-LAN konfigurieren

Wenn Sie sich in einem DHCP-Umfeld befinden:



1. Schließen Sie das eine Ende des RJ45-Kabels an die RJ45 LAN-Eingangsbuchse des Projektors und das andere Ende an den RJ45-Anschluss an.



Vermeiden Sie beim Anschluss des RJ45-Kabels ein Wickeln und Verflechten des Kabels, da dies zu Signalrauschen oder Störungen führen könnte.

2. Stellen Sie sicher, dass der Menütyp **Erweitert** ist. Unter [Verwendung der Menüs auf Seite 21](#) erfahren Sie, wie Sie zum **Erweitert** OSD Menü wechseln.
3. Wechseln Sie zum **Erweitert** Menü - **System** > **Netzwerkeinstellungen** Menü.
4. Markieren Sie **Kabel-LAN** und drücken Sie anschließend auf **OK**. Die Seite **Kabel-LAN** wird angezeigt.
5. Drücken Sie auf **▲/▼**, um **DHCP** zu markieren, und drücken Sie auf **◀/▶**, um **Ein** auszuwählen.
6. Drücken Sie auf **▲/▼**, um **Anwenden** zu markieren, und drücken Sie auf **OK**.
7. Wechseln Sie zur Seite **Netzwerkeinstellungen** zurück.
8. Drücken Sie auf **▲/▼**, um **AMX Geräteerkennung** zu markieren, und auf **◀/▶**, um **Ein** oder **Aus** auszuwählen. Wenn **AMX Geräteerkennung** auf **Ein** gestellt ist, kann der Projektor vom AMX-Controller erkannt werden.
9. Warten Sie für etwa 15 - 20 Sekunden und wechseln Sie anschließend erneut zur Seite **Kabel-LAN**.
10. Die **IP-Adresse**, **Subnet-Maske**, **Standard-Gateway** und **DNS-Server** Einstellungen werden angezeigt. Notieren Sie sich die IP-Adresse, die in der Zeile **IP-Adresse** angezeigt wird.



Wenn die **IP-Adresse** weiterhin nicht angezeigt wird, wenden Sie sich an Ihren ITS-Administrator.

Wenn Sie sich nicht in einem DHCP-Umfeld befinden:

1. Wiederholen Sie die Schritte 1-4 oben.
2. Drücken Sie auf **▲/▼**, um **DHCP** zu markieren, und drücken Sie auf **◀/▶**, um **Aus** auszuwählen.
3. Erkundigen Sie sich bei Ihrem ITS-Administrator nach den Einstellungen für **IP-Adresse**, **Subnet-Maske**, **Standard-Gateway** und **DNS-Server**.
4. Drücken Sie auf **▲/▼**, um die Einstellung auszuwählen, welche Sie verändern möchten, und drücken Sie anschließend auf **OK**.
5. Drücken Sie auf **◀/▶**, um den Cursor zu verschieben, und drücken Sie auf **▲/▼**, um den Wert einzugeben.
6. Um die Einstellung zu speichern, drücken Sie auf **OK**. Wenn Sie die Einstellung nicht speichern möchten, drücken Sie auf **BACK**.
7. Drücken Sie auf **BACK**, um zur Seite **Netzwerkeinstellungen** zurückzukehren, drücken Sie auf **▲/▼** zum Markieren von **AMX Geräteerkennung** und drücken Sie auf **◀/▶** zur Auswahl von **Ein** oder **Aus**.
8. Drücken Sie auf **BACK** zum Verlassen des Menüs.


Projektor aus der Ferne über einen Webbrowser steuern

Da Adobe den Flash Player seit dem 31. Dezember 2020 nicht mehr unterstützt, wird der Zugang zum Flash Player aus allen Browsern, einschließlich Internet Explorer und Google Chrome, entfernt. Damit wird auch der Crestron RoomView Flash-Dienst von BenQ eingestellt.

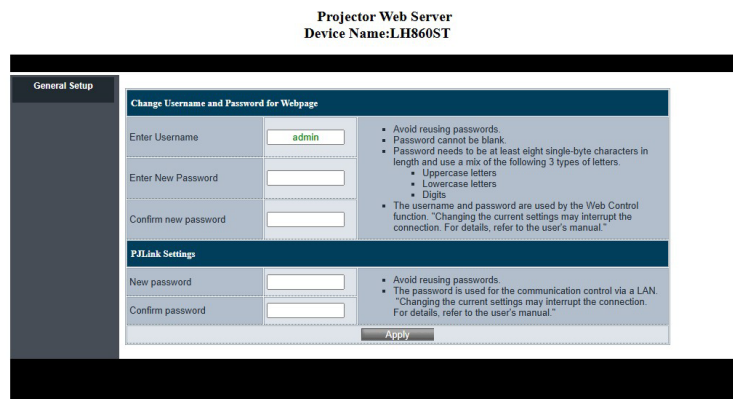
BenQ empfiehlt die folgenden Alternativen, um mehrere Projektoren zu verwalten und zu überwachen.

1. Crestron RoomView Express: diese Software kann von der offiziellen Crestron Webseite heruntergeladen werden. <https://www.crestron.com/resources/get-roomview>
2. BenQ DMS Local: diese Software kann von der offiziellen BenQ Webseite heruntergeladen werden. Bitte kontaktieren Sie den BenQ Service für weitere Unterstützung bei der Installation. <https://www.benq.com/en-us/business/projector/dms-local.html>

i	<ul style="list-style-type: none"> • Menü (MENU) • OK • ▲(▼) • ◀ • Keine Anzeige (BLANK) 	<ul style="list-style-type: none"> • Zurück (BACK) • ▼(▲) • ▶ • Eingang (SOURCE) 	Siehe Projektor & Fernbedienung auf Seite 9 für weitere Einzelheiten.
---	--	--	---

- ii Um die Eingangsquelle zu wechseln, klicken Sie auf das gewünschte Signal.
-  Die Quellenliste unterscheidet sich abhängig von den am Projektor verfügbaren Anschlüssen. "Video" steht für das Videosignal.

Diese Seite auf dem Projektor ermöglicht es Ihnen, sichere Zugriffsrechte für den Remote-Netzwerkbetrieb einzurichten oder anzupassen.



Auf dieser Seite können Sie die Einstellungen für den sicheren Zugriff verwalten. Die folgenden Aktionen sind verfügbar:



- i. Sie können den Projektor benennen und seinen Ort und die für ihn verantwortliche Person notieren.
- ii. Sie können die **Netzwerk** Einstellungen anpassen.
- iii. Nachdem Sie die Einstellungen festgelegt haben, muss für den Zugriff auf die Fernbedienung über das Netzwerk für diesen Projektor ein Passwort eingegeben werden.
- iv. Nachdem Sie dies eingestellt haben, muss für den Zugriff auf die Tools (Extras)-Seite ein Passwort eingegeben werden.
- v. Drücken Sie auf **Exit (Beenden)**, um zur Seite für die Fernbedienung über ein Netzwerk zurückzuwechseln.

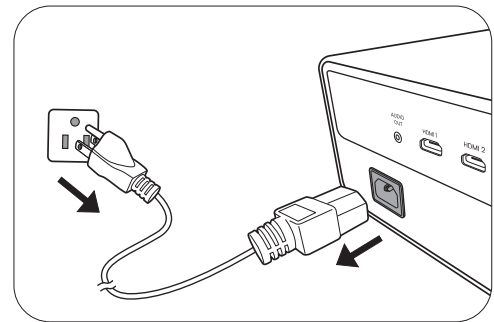
Achten Sie bitte auf die maximale Eingabelänge (einschließlich Leerstellen und Satzzeichen) in der folgenden Liste:

Kategorieelement	Eingabelänge	Maximale Anzahl von Zeichen
Crestron Control (Crestron-Steuerung)	IP Address (IP-Adresse)	15
	IP ID	4
	Port (Anschluss)	5
Projector (Projektor)	Projector Name (Projektorname)	22
	Comment (Kommentar)	22
	Assigned To (Zugewiesen zu)	22
Network Configuration (Netzwerkconfiguration)	DHCP (Enabled) (DHCP (Aktiviert))	(keine Angaben)
	IP Address (IP-Adresse)	15
	Subnet Mask (Subnet-Maske)	15
	Default Gateway (Standard-Gateway)	15
	DNS Server (DNS-Server)	15
User Password (Benutzerpasswort)	Enabled (Aktiviert)	(keine Angaben)
	New Password (Neues Passwort)	15
	Confirm (Bestätigen)	15
Admin Password (Admin-Passwort)	Enabled (Aktiviert)	(keine Angaben)
	New Password (Neues Passwort)	15
	Confirm (Bestätigen)	15

Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.crestron.com> & www.crestron.com/getroomview.

Ausschalten des Projektors

1. Drücken Sie am Projektor oder auf der Fernbedienung auf . Es wird eine Bestätigungsmeldung eingeblendet. Wenn Sie die Meldung nicht innerhalb einiger Sekunden bestätigen, wird sie wieder ausgeblendet.
2. Drücken Sie erneut auf . Die Betriebsanzeige blinkt orange, die Projektionslichtquelle schaltet sich ab.
3. Die Betriebsanzeige leuchtet orange. Trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose.



- Zum Schutz der Lichtquelle reagiert der Projektor während der Kühlphase nicht auf weitere Befehle.
- Vermeiden Sie nach Möglichkeit das Wiedereinschalten des Projektors direkt nach dem Ausschalten, da eine übermäßige Hitze die Lampennutzungsdauer verringern kann.
- Die Lampennutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise.

Menübedienung

Beachten Sie, dass die OSD-Menüs je nach ausgewähltem Signaltyp und dem Projektormodell, das Sie verwenden, variieren können.

Die Menüoptionen stehen zur Verfügung, wenn der Projektor mindestens ein gültiges Signal erkennt. Wenn kein Gerät an den Projektor angeschlossen ist oder kein Signal erkannt wird, ist nur begrenzter Zugriff auf Menüoptionen möglich.

Standard-Menü

Menü (Ref. Seite)	Optionen
Bildmodus (30)	Hell/Präsentation/Lebendig/Videokonferenz/ DICOM-Simulation/Hohe Detailgenauigkeit/(3D)/Ben.
Seitenverhältnis (37)	Auto/Real/1:1/4:3/5:4/16:9/16:10
Lichtquellenmodus (52)	Normal
	Öko
	SmartEco
2D Trapezkorrektur (16)	Benut.
	H: -40~0~40 V: -40~0~40
Lautstärke (35)	0 – 20
Helligkeit (31)	0–100
Informationen (49)	Native Auflösung
	Erkannte Auflösung
	Quelle
	Bildmodus
	Lichtquellenmodus
	3D-Format
	Farbsystem
	Dynamischer Bereich
	Lichtquellenbetriebsdauer
	Projektor-ID
Firmware-Version	
Service Code	
Menütyp (45)	Standard/Erweitert

Erweitert-Menü

1. Hauptmenü: **Bild**

Struktur

Menü		Optionen	
Bildmodus		Hell/Präsentation/Lebendig/ Videokonferenz/DICOM-Simulation/ Hohe Detailgenauigkeit/(3D)/Ben.	
Benutzermodusver- waltung	Einst. laden von	Präsentation/Lebendig/ Videokonferenz/DICOM-Simulation/ Hohe Detailgenauigkeit	
	Ben. umb. Modus		
Helligkeit		0–100	
Kontrast		0–100	
Schärfe		0–31	
Gamma-Auswahl		1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ/ BenQ 2/DICOM-Simulation	
Erweiterte Farbeinstellungen	Farbtemperatur Einstellung	R Verstärkung/ G Verstärkung/ B Verstärkung	0–200
		R Versatz/ G Versatz/ B Versatz	0–511
		R/G/B/C/M/Y	Farbton/Sättigung/Verstärkung
	Farbverwaltung	W	R Verstärkung/G Verstärkung/ B Verstärkung
		Zurücksetzen	Zurücksetzen/Abbrechen
	Brilliant Color		Aus/Ein
	Lichtquellenmodus		Normal/Öko/SmartEco/Benut.
	Benutzerdef. Hel.		30%–100%
	Noise Reduction		0 – 31
	Aktuellen Bildmodus zurücks.		Zurücksetzen/Abbrechen

Funktionsbeschreibungen

Menü	Beschreibungen
Bildmodus	<p>Im Projektor sind bereits verschiedene vordefinierte Anwendungsmodi eingestellt, so dass Sie den für Ihre Betriebsumgebung und den Bildtyp Ihres Eingangssignals geeigneten Modus auswählen können.</p> <ul style="list-style-type: none">• Hell: Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus eignet sich für Umgebungen, in denen eine besonders hohe Helligkeit erforderlich ist, beispielsweise in hell beleuchteten Räumen.• Präsentation: Eignet sich für Präsentationen. In diesem Modus wird die Helligkeit verstärkt, um die Farben des PCs und des Notebooks getreu wiederzugeben.• Lebendig: Perfektioniert das Gleichgewicht von Farbsättigung und Helligkeit und eignet sich hervorragend zur Wiedergabe von Videoclips bei Umgebungslicht.• Videokonferenz: Entwickelt für Videokonferenzen, das die Hautfarbe von Remote Meeting Plattformen detailliert zur Geltung bringt.• DICOM-Simulation: Entwickelt für medizinische Graustufenbilder (wie z.B. Röntgenaufnahmen), das eine hoch verfeinerte Graustufendarstellung für medizinische Besprechungen bietet.• Hohe Detailgenauigkeit: Entwickelt für dunkle Hintergründe mit hellen Inhalten, um ein angenehmes Kontrastverhältnis zu bieten. Geeignet für Berufe, in denen häufig Meetings für Code-Debugging, Aktienanalysen oder Entwurfsvorlagen stattfinden.• 3D: Geeignet für die Wiedergabe von 3D-Bildern und 3D-Videoclips. Dieser Modus steht nur zur Verfügung, wenn die 3D-Funktion aktiviert ist und 3D-Inhalt erkannt wird.• Ben.: Stellt die Einstellungen wieder her, die basierend auf den aktuell verfügbaren Bildmodi benutzerdefiniert wurden. Siehe Benutzermodusverwaltung auf Seite 31.

Menü	Beschreibungen
Benutzermodus- verwaltung	<p>Wenn die verfügbaren Bildmodi Ihre Anforderungen nicht erfüllen, können Sie die Einstellungen mit einem benutzerdefinierbaren Bildmodus anpassen. Jeder nicht benutzerdefinierte Bildmodus kann als Ausgangspunkt für die Anpassung verwendet werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Einst. laden von <ol style="list-style-type: none"> 1. Rufen Sie Bild > Bildmodus auf. 2. Drücken Sie auf ◀/▶, um Ben. auszuwählen. 3. Drücken Sie ▼ zum Markieren von Benutzermodusverwaltung und drücken Sie auf OK. Die Seite Benutzermodusverwaltung wird angezeigt. 4. Wählen Sie Einst. laden von und drücken Sie auf OK. 5. Drücken Sie auf ▼/▲, um einen Bildmodus auszuwählen, der Ihren Bedürfnissen am ehesten entspricht. 6. Drücken Sie auf OK und BACK, um zum Bild-Menü zurückzukehren. 7. Drücken Sie auf ▼, um die Untermenüelemente auszuwählen, die geändert werden sollen, und stellen Sie die Werte mit ◀/▶ ein. Die Änderungen legen den ausgewählten Benutzermodus fest. • Ben. umb. Modus <p>Wählen Sie dies zur Umbenennung der benutzerdefinierten Bildmodi (Ben.). Der neue Name kann aus bis zu 9 Zeichen, einschließlich Buchstaben (A-Z, a-z), Ziffern (0-9) und Leerstellen () bestehen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Rufen Sie Bild > Bildmodus auf. 2. Drücken Sie auf ◀/▶, um Ben. auszuwählen. 3. Drücken Sie ▼ zum Markieren von Benutzermodusverwaltung und drücken Sie auf OK. Die Seite Benutzermodusverwaltung wird angezeigt. 4. Drücken Sie zum Markieren ▼ auf Ben. umb. Modus und drücken Sie auf OK. Die Seite Ben. umb. Modus wird angezeigt. 5. Wählen Sie mit ▲/▶ /▼/◀ und OK die gewünschten Zeichen aus. 6. Wenn Sie damit fertig sind, drücken Sie auf BACK und wählen Sie Ausführen, um die Änderungen zu speichern und das Menü zu beenden.
Helligkeit	<p>Je höher der Wert ist, desto heller wird das Bild. Stellen Sie die Helligkeit so ein, dass die schwarzen Bildbereiche gerade satt schwarz wirken und in dunklen Bildbereichen dennoch Details zu erkennen sind.</p>
Kontrast	<p>Je höher der Wert ist, desto größer wird der Kontrast. Stellen Sie hiermit den maximalen Weiß-Anteil ein, nachdem Sie die Helligkeitseinstellung unter Berücksichtigung der ausgewählten Eingangsquelle und der räumlichen Gegebenheiten angepasst haben.</p>
Schärfe	<p>Je höher der Wert ist, desto schärfer wird das Bild.</p>

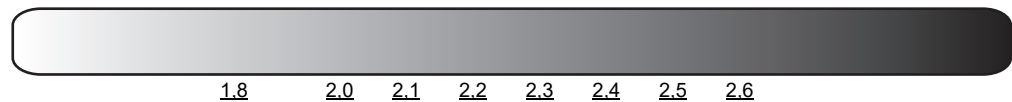
• Gamma-Auswahl

Gamma beschreibt die Beziehung zwischen Eingangsquelle und Bildhelligkeit.

- **1,8/2,0/2,1**: Wählen Sie diese Werte ganz nach Bedarf aus.
- **2,2/2,3**: Erhöht die durchschnittliche Helligkeit des Bildes. Eignet sich am besten für helle Umgebungen, z.B. Besprechungszimmer oder Wohnzimmer.
- **2,4/2,5**: Eignet sich am besten zur Anzeige von Filmen in abgedunkelten Räumen.
- **2,6**: Eignet sich am Besten zur Anzeige von Filmen mit vorwiegend dunklen Szenen.
- **BenQ/BenQ 2**: Fein abgestimmtes Gamma, um Details zu optimieren und den Kontrast zu erhöhen.
- **DICOM-Simulation**: Entwickelt für medizinische Graustufenbilder (wie z.B. Röntgenaufnahmen), das eine hoch verfeinerte Graustufendarstellung für medizinische Besprechungen bietet.

Hohe Helligkeit
Niedriger Kontrast

Niedrige Helligkeit
Hoher Kontrast



• Farbtemperatur Einstellung

Sie können auch eine bevorzugte Farbtemperatur einstellen, indem Sie die folgenden Optionen anpassen.

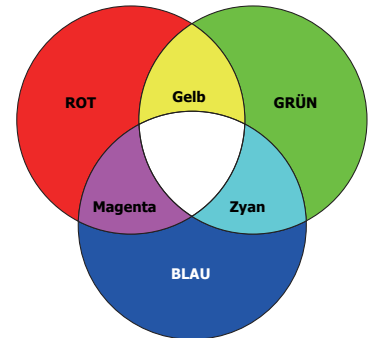
- **R Verstärkung/G Verstärkung/B Verstärkung**: Stellt die Kontraststufen von Rot, Grün und Blau ein.
- **R Versatz/G Versatz/B Versatz**: Stellt die Helligkeitsstufen von Rot, Grün und Blau ein.

• Farbverwaltung

Die Farbverwaltung bietet sechs Sätze (RGBCMY) an Farben zur Einstellung. Wenn Sie eine Farbe auswählen, können Sie den Bereich und die Sättigung unabhängig ganz nach Ihren Vorstellungen einstellen.

Wenn Sie Anpassungen vornehmen möchten, drücken Sie die ▲/▼ Pfeiltasten, um eine unabhängige Farbe aus den Farben Rot (R), Grün (G), Blau (B), Zyan (C), Magenta (M), Gelb (Y) oder Weiß (W) zu markieren. Die folgenden Menüpunkte werden Ihnen zur Auswahl angezeigt.

- **Farbton:** Drücken Sie ▲/▼, um den Videoton der ausgewählten Primärfarbe einzustellen.
- **Sättigung:** Drücken Sie auf ▲/▼, um die Videosättigung der ausgewählten Primärfarbe einzustellen.
- **Verstärkung:** Drücken Sie auf ▲/▼, um die Videoverstärkung der ausgewählten Primärfarbe einzustellen.



Wenn Sie **W (Weißabgleich)** gewählt haben, können Sie die Kontraststufen von Rot, Grün, Blau, Zyan, Magenta, Gelb und Weiß durch Auswahl von **R Verstärkung**, **G Verstärkung** und **B Verstärkung** einstellen.

Um alle Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte zurückzusetzen, markieren Sie **Zurücksetzen** und drücken Sie **OK**.

Erweiterte Farbeinstellungen (Fortsetzung)



Sättigung ist die Menge dieser Farbe in einem Videobild. Niedrigere Einstellungen erzeugen weniger gesättigte Farben; eine Einstellung von "0" entfernt die Farbe komplett aus dem Bild. Wenn die Sättigung zu hoch ist, erscheint die Farbe zu stark und unnatürlich.

• Brilliant Color

Für diese Funktion wird ein neuer Algorithmus für die Farbverarbeitung und Verbesserungen der Systemstufe verwendet, um eine bessere Helligkeit bei gleichzeitig naturgetreueren und lebhafteren Farben im Bild zu erzielen. Dies ermöglicht eine um 50% stärkere Helligkeit in Mitteltonbildern, die in Videos und Naturszenen häufig vorkommen. Der Projektor gibt dann Bilder in realistischeren und naturgetreueren Farben wieder.

• Lichtquellenmodus


Wählt eine entsprechende Lichtquellenleistung aus den angebotenen Modi aus. Siehe [Lichtquellenbetriebsdauer verlängern auf Seite 52](#).

• Benutzerdef. Hel.

Sie können die Helligkeit der Lichtquelle einstellen. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn **Lichtquellenmodus** auf **Benut.** eingestellt ist.

• Noise Reduction

Reduziert die elektrischen Bildstörungen, die durch unterschiedliche Medien-Player hervorgerufen werden können.

Menü	Beschreibungen
Aktuellen Bildmodus zurücks.	<p>Alle Einstellungen, die Sie für den ausgewählten Bildmodus (einschließlich dem voreingestellten Modus, Ben.) vorgenommen haben, werden hiermit auf die Standardwerte ab Werk zurückgesetzt.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Drücken Sie auf OK. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.2. Wählen Sie mit ◀/▶ Zurücksetzen aus und drücken Sie auf OK. Der aktuelle Bildmodus wird auf die voreingestellten Werkseinstellungen zurückgesetzt. <p> Die folgenden Einstellungen bleiben unverändert: Bildmodus, Einst. laden von.</p>

2. Hauptmenü: **Audio**

Struktur

Menü	Optionen
Audioausgang	Interner Lautsprecher/3,5mm Buchse
Stummschalten	Aus/Ein
Lautstärke	0 – 20
Signalton Ein/Aus	Aus/Ein
Audio zurücksetzen	Zurücksetzen/Abbrechen

Funktionsbeschreibungen

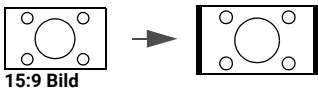

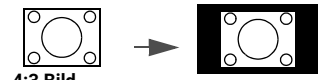
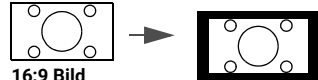
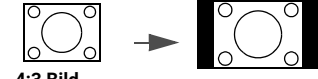


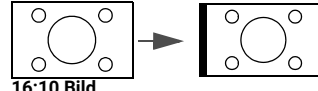
Menü	Beschreibungen
Audioausgang	Wählt eine Audioausgangsquelle von den integrierten Lautsprechern (Interner Lautsprecher), oder der Audioausgangsbuchse (3,5mm Buchse).
Stummschalten	Wenn Sie Ein auswählen, wird der interne Lautsprecher des Projektors und die Ausgabe über die Audiobuchse vorübergehend deaktiviert. Wählen Sie zur Wiederherstellung der Audioausgabe Aus aus.
Lautstärke	Passen Sie hiermit die Lautstärke des internen Lautsprechers im Projektor oder die Lautstärke, die über die Audiobuchsen ausgegeben wird, an. Ist die Stummschalten -Funktion aktiviert, wird Lautstärke die Stummschalten -Funktion deaktiviert.
Signalton Ein/Aus	Hiermit können Sie den Signalton für den Projektor auf Ein oder Aus einstellen. Der Signalton Ein/Aus kann nur hier angepasst werden. Ausschalten des Tons oder Änderung der Tonstufe hat keinen Einfluss auf den Signalton Ein/Aus .
Audio zurücksetzen	Alle Anpassungen im Audio Menü werden hiermit auf die Standardwerte ab Werk zurückgesetzt.

3. Hauptmenü: **Anzeige**

Struktur

Menü		Optionen
Seitenverhältnis		Auto/Real/1:1/4:3/5:4/16:9/16:10
Auto Quellensuche		Auto/Aus
Quelle umben.		HDMI-1/HDMI-2
3D	3D-Modus	Oben-Unten/Frame Sequential/ Frame-Packing/Seite an Seite/Aus
	3D Sync Invert.	Deaktivieren/Invertieren
	3D-Einstellungen speichern	3D-Einstellungen 1/3D-Einstellungen 2
	3D-Einstellungen übernehmen	3D-Einstellungen 1/3D-Einstellungen 2
HDMI-Einstellungen	HDMI-Format	Auto/Begr./Voll
	HDMI Equalizer	HDMI-1/HDMI-2 Auto/1/2/3/4/5
	HDMI EDID	HDMI-1/HDMI-2 Erweitert/Standard
Bildschirm ausfüllen	Standard	16:9 (1920 x 1080)
		16:10 (1728 x 1080)
		4:3 (1440 x 1080)
		1:1 (1080 x 1080)
		5:4 (1352 x 1080)
	Erweitert	16:9 (3840 x 2160)
		16:10 (1728 x 1080)
		4:3 (1440 x 1080)
		1:1 (1080 x 1080)
		5:4 (1352 x 1080)
Schnellmodus		Aus/Ein
Anzeige zurücksetzen		Zurücksetzen/Abbrechen

Funktionsbeschreibungen

Menü	Beschreibungen	
Seitenverhältnis	<p>Je nach Eingangssignalquelle gibt es mehrere Optionen für die Einstellung des Bildformats.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Skaliert ein Bild proportional, um es an die native Auflösung des Projektors in horizontaler oder vertikaler Breite anzupassen.  • 1:1: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 1:1 projiziert wird.  • Real: Projiziert ein Bild in seiner ursprünglichen Auflösung und ändert es so in der Größe, dass es in den Anzeigebereich hineinpasst. Bei Eingangssignalen mit niedrigeren Auflösungen wird das projizierte Bild in der ursprünglichen Größe angezeigt.   • 4:3: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird.  • 5:4: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 5:4 projiziert wird.  • 16:9: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird.  • 16:10: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:10 projiziert wird.  	
	Auto Quellensuche	<p>Erlaubt dem Projektor die automatische Suche nach einem Signal. Hiermit können Sie den Namen der aktuellen Eingangsquelle ändern. Auf der Quelle umben. Seite:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Drücken Sie auf OK, um die Bildschirmtastatur einzublenden. 2. Drücken Sie auf ▲/▼/◀/▶, um jede gewünschte Ziffer/Buchstabe zu wählen, und drücken Sie auf OK, um jede Eingabe zu bestätigen. 3. Wiederholen Sie den obigen Schritt und drücken Sie dann BACK und ▼, um Ausführen zu markieren. 4. Drücken Sie auf OK und der Name der Quelle ändert sich.
	3D	<p>Dieser Projektor unterstützt die Wiedergabe von dreidimensionalen (3D) Inhalt, die von Ihren 3D-kompatiblen Videogeräten und Inhalten wie z.B. PlayStation Konsolen (mit 3D Spiel-Discs), 3D Blu-ray Playern (mit 3D Blu-ray Discs) usw. übertragen werden. Nachdem Sie ein 3D-Videogerät an den Projektor angeschlossen haben, setzen Sie die BenQ 3D-Brille auf und stellen Sie sicher, dass sie eingeschaltet ist, um die 3D-Inhalte sehen zu können.</p>

Beim Anschauen von 3D-Inhalten:

- Das Bild könnte deplatziert wirken, dies ist allerdings keine Fehlfunktion des Produktes.
- Machen Sie regelmäßige Pausen, wenn Sie 3D-Inhalte ansehen.
- Stoppen Sie das Ansehen von 3D-Inhalten, wenn Sie sich müde oder unwohl fühlen.
- Halten Sie einen Abstand von dem Dreifachen der effektiven Höhe der Leinwand.
- Kinder und Personen mit einer Neigung zur Lichtüberempfindlichkeit, Herzproblemen oder anderen Beschwerden sollten sich keine 3D-Inhalte anschauen.
- Das Bild könnte ohne 3D-Brille rötlich, grünlich oder bläulich aussehen. Wenn Sie die 3D-Brille aufsetzen, werden Sie beim Ansehen von 3D-Inhalten keine Farbveränderungen sehen.
- Die 4K Quelle wird nicht angezeigt.

• 3D-Modus

Der Projektor kann den 3D Modus automatisch über den Inhalt aktivieren, wenn der Quelltyp HDMI ist und 1.4a unterstützt. Wählen Sie einen 3D-Modus aus **Oben-Unten**, **Frame Sequential**, **Frame-Packing** und **Seite an Seite**.

Wenn der **3D-Modus** aktiviert ist:

- Die Helligkeit des projizierten Bildes nimmt ab.
- Der **Bildmodus** kann nicht angepasst werden.
- Die **2D Trapezkorrektur** kann nur innerhalb eines bestimmten Bereichs eingestellt werden.

• 3D Sync Invert.

Wenn das 3D-Bild verzerrt ist, können Sie diese Funktion aktivieren, um das Bild für das linke Auge und das rechte Auge für eine bessere 3D-Ansicht umzukehren.

• 3D-Einstellungen speichern

Wenn Sie den 3D-Inhalt erfolgreich nach Vornehmen der entsprechenden Änderungen angezeigt haben, können Sie diese Funktion aktivieren und einen 3D-Einstellungssatz auswählen, um die aktuellen 3D-Einstellungen zu speichern.


• 3D-Einstellungen übernehmen

Nach dem Speichern der 3D-Einstellungen können Sie entscheiden, ob Sie sie durch Auswahl eines von Ihnen gespeicherten 3D-Einstellungssatzes anwenden möchten. Nach der Anwendung wird der Projektor die eingehenden 3D-Inhalte automatisch wiedergeben, wenn sie den gespeicherten 3D-Einstellungen entsprechen.



Stellt nur die 3D-Einstellungen ein, wenn gespeicherte Daten verfügbar sind.

3D (Fortsetzung)

Menü	Beschreibungen
HDMI-Einstellungen	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI-Format Wählt einen passenden RGB Farbbereich, um die Farbgenauigkeit zu korrigieren. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Wählt automatisch einen passenden Farbbereich für das eingehende HDMI-Signal. • Begr.: Nutzt den begrenzten Bereich von RGB 16-235. • Voll: Nutzt den vollen Bereich von RGB 0-255. • HDMI Equalizer Stellt einen geeigneten Wert ein, um die HDMI Bildqualität bei der Datenübertragung über große Entfernungen beizubehalten. • HDMI EDID Wechselt zwischen Erweitert für HDMI 2.0 EDID und Standard für HDMI 1.4 EDID. Die Auswahl von Standard, was bis zu 1080p 60 Hz unterstützt, kann bei einigen älteren Playern Anzeigeprobleme beheben.
Bildschirm ausfüllen	<p>Die native Auflösung ändert sich entsprechend Ihrer Auswahl.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standard (steht nur zur Verfügung, wenn HDMI EDID auf Standard eingestellt ist) • Erweitert (steht nur zur Verfügung, wenn HDMI EDID auf Erweitert eingestellt ist) <p>Die native Auflösung wird sich entsprechend Ihrer Auswahl anpassen. Die native Auflösung, die auf der Informationsseite angezeigt wird, ändert sich ebenfalls entsprechend. Die Projektion aller Seitenverhältnisse wird auf diesen bestimmten Bereich begrenzt.</p>  <p>Seitenverhältnis wird auf Auto festgelegt, wenn eine andere Option als die native Auflösung ausgewählt wird.</p>
Schnellmodus	<p>Minimiert die Reaktionszeit zwischen der Eingangsquelle und dem angezeigten Bild. Für die optimierte Latenz wird 2D Trapezkorrektur/Seitenverhältnis/Geometrie/Bildanpassung auf die Standardeinstellungen zurückkehren, wenn Schnellmodus aktiviert ist.</p> <p>*Schnellmodus kann nur für das folgende Eingangstiming aktiviert werden, das von den meisten gängigen Spielen übernommen wird:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1080p 60Hz/120Hz • 4K 60Hz
Anzeige zurücksetzen	<p>Setzt alle Einstellungen im Anzeige Hauptmenü auf die Standardwerte zurück.</p>

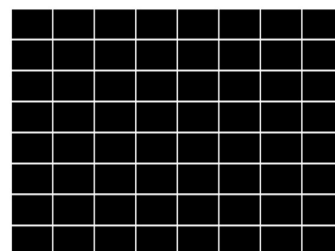
4. Hauptmenü: **Installation**


Struktur

Menü		Optionen
Projektorposition		Vorne/Decke vorne/Hinten/Decke hinten
2D Trapezkorrektur		H: -40 – +40 V: -40 – +40
Autom. Vertikale Trapezkorrektur		Aus/Ein
Testmuster		Ein/Aus
Höhenmodus		Ein/Aus
Baudrate		9600/14400/19200/38400/57600/115200
Projektor-ID		Aus/01/02/.../99
Geometrie	An Ecken anpassen	H: 0 – 640 V: 0 – 360
	Digitaler Zoom	1,0X – 2,0X
	Digitales Schrumpfen & Verschieben	0,75X~1,0X
Bildanpassung	Ausblendung	Einstellmodi
		Oben
		Unten
		Links Rechts
Wandfarbe		Aus/Hellgelb/Rosa/Hellgrün/Blau/Schultafel
Bildspeicher	Bildspeicher speichern	Memory-1/Memory-2/Memory-3/Memory-4/
	Bildspeicher anwenden	Memory-5
	Umbenennen	

Funktionsbeschreibungen

Menü	Beschreibungen
Projektorposition	Der Projektor kann an der Decke eines Raumes oder hinter einer Leinwand mit einem oder mehreren Spiegeln installiert werden. Siehe Auswählen des Standortes auf Seite 12 für weitere Einzelheiten.
2D Trapezkorrektur	Siehe Korrektur der Schrägprojektion auf Seite 16 für weitere Einzelheiten.
Autom. Vertikale Trapezkorrektur	Korrigiert automatisch die Verzerrung an der linken/rechten Seite des projizierten Bildes.
Testmuster	Stellt die Bildgröße und die Bildschärfe ein, so dass Sie sicherstellen können, dass das projizierte Bild nicht verzerrt erscheint.



Menü	Beschreibungen
Höhenmodus	<p>Es wird empfohlen, den Höhenmodus zu verwenden, wenn Sie den Projektor an einem Ort 1500 m–3000 m über dem Meeresspiegel mit einer Umgebungstemperatur von 0°C–30°C benutzen.</p> <p>Die Verwendung von "Höhenmodus" führt möglicherweise zu verstärkter Geräuscentwicklung aufgrund der höheren Lüftergeschwindigkeit, die für die Kühlung und Leistung des Systems erforderlich ist.</p> <p>Wenn Sie diesen Projektor unter anderen als den oben genannten extremen Bedingungen einsetzen, wird unter Umständen die automatische Abschaltfunktion aktiviert, um den Projektor vor Überhitzung zu schützen. In diesen Fällen sollten Sie zum Höhenmodus wechseln, um zu verhindern, dass die Abschaltfunktion aktiviert wird. Es wird hiermit jedoch nicht gewährleistet, dass dieser Projektor unter extremen Bedingungen jeglicher Art betrieben werden kann.</p>  <p>Verwenden Sie den Höhenmodus nicht, wenn die Höhe des Ortes zwischen 0 m und 1500 m und die Umgebungstemperatur zwischen 0°C und 35°C liegt. Der Projektor würde dann unter diesen Bedingungen zu stark gekühlt werden.</p>
Baudrate	<p>Wählt eine Baudrate aus, die mit der des Computers übereinstimmt, so dass Sie eine Verbindung zum Projektor über ein passendes RS-232 Kabel herstellen können. Diese Funktion sollte nur von qualifiziertem Fachpersonal genutzt werden.</p>
Projektor-ID	<p>Stellt die Projektor-ID für diesen Projektor ein (zwischen 01~99). Wenn mehrere benachbarte Projektoren gleichzeitig in Betrieb sind, kann das Umschalten der Projektor-ID Codes Störungen durch andere Fernbedienungen verhindern. Nachdem die Projektor-ID eingestellt wurde, schalten Sie auf die gleiche ID für die Fernbedienung um, um den Projektor zu steuern. Siehe Projektor & Fernbedienung auf Seite 9.</p> <p>Die ID einstellen</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Halten Sie ID SET gedrückt, bis die ID Einstellungsanzeige aufleuchtet. 2. Geben Sie die ID für die Fernbedienung ein (zwischen 01~99). Die Fernbedienungs-ID sollte mit der entsprechenden Projektor-ID übereinstimmen. 3. Die ID wurde erfolgreich gespeichert, wenn Sie sehen, dass die ID Einstellungsanzeige zu blinken beginnt und dann erlischt. <p>Die ID löschen</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Halten Sie ID SET gedrückt, bis die ID Einstellungsanzeige aufleuchtet. 2. Drücken Sie auf ALL, um die aktuelle ID Einstellung der Fernbedienung zu löschen. 3. Die ID wurde erfolgreich gelöscht, wenn Sie sehen, dass die ID Einstellungsanzeige zu blinken beginnt und dann erlischt.
Geometrie	<ul style="list-style-type: none"> • An Ecken anpassen <p>Siehe Eckenanpassung einstellen auf Seite 17 für weitere Einzelheiten.</p>

• Digitaler Zoom

Vergrößert oder verkleinert das projizierte Bild.

1. Nachdem die Einstelleiste angezeigt wurde, drücken Sie wiederholt auf ▲/▼ am Projektor oder auf **ZOOM+/ZOOM-** auf der Fernbedienung, um das Bild auf die gewünschte Größe zu verkleinern oder zu vergrößern.
2. Drücken Sie auf **OK**, um den Schwenkmodus aufzurufen.
3. Drücken Sie auf die Pfeiltasten (▲, ▼, ◀, ▶) auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung, um das Bild zu verschieben.



Das Bild kann nur verschoben werden, nachdem es vergrößert wurde. Sie können das Bild weiter vergrößern, um noch mehr Details anzuzeigen.

• Digitales Schrumpfen & Verschieben

Verkleinert und/oder verschiebt das projizierte Bild.

1. Drücken Sie nach der Anzeige der Anpassungsleiste wiederholt auf ◀/▶, um das Bild auf die gewünschte Größe zu verkleinern oder zu vergrößern.
2. Drücken Sie auf **OK**, um die Funktion für die digitale Verschiebung zu aktivieren.
3. Drücken Sie nach der Aktivierung der Funktion für die digitale Verschiebung auf die Pfeiltasten (▲, ▼, ◀, ▶), um das Bild zu verschieben.
4. Drücken Sie 2 Sekunden lang auf **OK**, um die Originalgröße des Bildes wiederherzustellen.



Das Bild kann nur verschoben werden, nachdem es verkleinert wurde.

• Ausblendung

Blendet einige Teile des projizierten Bildes aus.

1. Markieren Sie die **Einstellmodi** und drücken Sie auf **OK**.
2. Wählen Sie einen Modus durch Drücken auf ◀/▶ und drücken Sie auf **OK**.
3. Drücken Sie auf ▲/▼, um den Bereich zu markieren, den Sie anpassen möchten, und drücken Sie auf **OK**.
4. Drücken Sie auf ◀/▶, um die Reichweite anzupassen.



Durch den Aufruf der **Alle Ausbl. Einstell. zurücks.** Funktion werden alle Punkte im **Ausblendung** Menü auf die werkseitig voreingestellten Werte zurückgesetzt. Wenn Sie **OK** 2 Sekunden lang drücken, werden die Werte des ausgewählten Elements gelöscht (außer **Einstellmodi**).

Bildanpassung

Menü	Beschreibungen
Wandfarbe	Korrigiert die Farbe des projizierten Bildes, wenn Sie ein Bild auf eine farbige Oberfläche projizieren, z.B. eine Wand, die nicht weiß ist, um zu vermeiden, dass sich Quellbild und projiziertes Bild farblich unterscheiden. Sie können unter mehreren voreingestellten Farben auswählen: Hellgelb, Rosa, Hellgrün, Blau und Schultafel .
Bildspeicher	<ul style="list-style-type: none"> • Bildspeicher speichern: Ermöglicht das Speichern und Anwenden mehrerer Gruppen von Bildeinstellungen für häufig verwendete Situationen, einschließlich der folgenden Einstellungen: Quelle, Erkannte Auflösung, Bildmodus, Lichtquellenmodus, Seitenverhältnis, Bildschirm ausfüllen, Projektor Installation, 2D Trapezkorrektur, An Ecken anpassen, Digitales Schrumpfen & Verschieben, Ausblendung, Wandfarbe und Fokus Einstellung. Sie können eine Speichergruppe auswählen, um die aktuellen Einstellungen zu speichern. • Bildspeicher anwenden: Nach dem Speichern der Bildspeicher können Sie entscheiden, ob Sie sie durch Auswahl einer von Ihnen gespeicherten Speichergruppe anwenden möchten. • Umbenennen: Benennt die Bildspeicher um.

5. Hauptmenü: **System**

Struktur

Menü		Optionen	
Sprache			English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / తెలుగు / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Bhs Ind / Ελληνικά / العربية / हिन्दी / Tiếng Việt / فارسی
	Hintergrundeinstellungen	Hintergrund Startbild	Schwarz/Blau/Violett/Grau BenQ/Schwarz/Blau
Menüeinstellungen	Menütyp		Standard/Erweitert
	Menü-Anzeigezeit		5 s/10 s/20 s/30 s/Immer
	Menüposition		Mitte/Oben links/Oben rechts/ Unten rechts/Unten links
	Erinnerungsmeldung		Aus/Ein
Lichtquelle Informationen	Lichtquellenbetriebsdauer		
	Normaler Modus		
	ÖKO Modus		
	SmartECO Modus		
	Benutzermodus		
	Entsprechende Lichtstunden		
Weitere Informationen zur Formel finden Sie im Handbuch			
Energieverwaltung	Öko		Aus/Ein
	Netzwerk-Standby-Modus		Aus/Ein
	Netz. Standbym. autom. deaktiv.		Niemals/20 min/1 Std/3 Std/6 Std
	Audio Passthrough		Aus/HDMI-1/HDMI-2
Betriebseinstellungen	LED-Anzeige		Aus/Ein
			Direkt einschalten Aus/Ein
	Ein-/Ausschalten Einstellungen	Signal Strom Ein	HDMI-1
			HDMI-2
		Autom. Abschaltung	Deaktivieren/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
Seite hoch/runter		Aus/Ein	
Sicherheitseinstell.	Bedientastensperre	Aus/Ein	Ja/Nein
	Passwort		Passwort ändern Einschaltsperr

Menü		Optionen
Netzwerkeinstellungen	Kabel-LAN	Status
		DHCP Aus/Ein
		IP-Adresse
		Subnet-Maske
		Standard-Gateway
		DNS-Server
		Anwenden
		AMX Geräteerkennung Aus/Ein
	MAC Adresse (Kabel)	
	LAN Passwort zurücksetzen Zurücksetzen/Abbrechen	
IR Empfänger	IR Oben	Ein/Aus
Geräte-Firmware Auto-Update		Ein/Aus
Werkseinstellung		Zurücksetzen/Abbrechen
System zurücksetzen		Zurücksetzen/Abbrechen

Funktionsbeschreibungen

Menü	Beschreibungen
Sprache	Hiermit können Sie die Sprache des On-Screen Display (OSD)-Menüs festlegen.
Hintergrundeinstellungen	<ul style="list-style-type: none"> • Hintergrund Stellt die Hintergrundfarbe für den Projektor ein.
	<ul style="list-style-type: none"> • Startbild Hiermit können Sie festlegen, welches Logo-Bild beim Einschalten des Projektors angezeigt wird.
Menüeinstellungen	<ul style="list-style-type: none"> • Menütyp Stellt den OSD Menütyp entsprechend Ihren Anforderungen ein.
	<ul style="list-style-type: none"> • Menü-Anzeigezeit Hiermit können Sie festlegen, für wie lange das OSD-Menü nach der letzten Tastenbetätigung aktiviert bleibt.
	<ul style="list-style-type: none"> • Menüposition Dient der Einstellung der On-Screen Display (OSD)-Menüposition.
	<ul style="list-style-type: none"> • Erinnerungsmeldung Aktiviert oder deaktiviert Erinnerungsnachrichten.
Lichtquelle Informationen	Diese Menüseite zeigt die folgenden Informationen an:
	<ul style="list-style-type: none"> • Lichtquellenbetriebsdauer • Lichtstunden im Normaler Modus, ÖKO Modus, SmartECO Modus, Benutzermodus und Entsprechende Lichtstunden.

- **Öko**

Der Projektor bleibt im normalen Standbymodus mit einer Leistungsaufnahme von weniger als 0,5 W, wenn diese Funktion aktiviert. Durch das Ausschalten dieser Funktion kann der Projektor die Netzwerk, Monitor Ausgang und Audio Passthrough Funktionen bereitstellen, wenn er sich im Standbymodus befindet.



Eine Änderung dieser Einstellung wird den Stromverbrauch erhöhen.

- **Netzwerk-Standby-Modus**

Wenn aktiviert, bleibt der Projektor im Netzwerk Standbymodus mit einer Leistungsaufnahme von weniger als 2W.

Energieverwaltung

- **Netzw. Standbym. autom. deaktiv.**

Ermöglicht dem Projektor die Deaktivierung der Netzwerkfunktion nach einer bestimmten Zeit, nachdem der Standbymodus aufgerufen wurde. Wenn zum Beispiel 20 Min. ausgewählt ist, kann der Projektor die Netzwerkfunktion 20 Minuten lang bereitstellen, nachdem der Standbymodus aufgerufen wurde. Nach 20 Minuten wird der Projektor den normalen Standbymodus aufrufen.



- **Audio Passthrough**

Der Projektor kann Ton ausgeben, wenn er sich im Standby-Modus befindet und die entsprechenden Anschlüsse korrekt mit dem Geräten verbunden sind. Drücken Sie auf ◀/▶ zur Auswahl der gewünschten Quelle. Siehe [Verbindung auf Seite 18](#), um zu erfahren, wie Sie die Verbindung herstellen können.

- **LED-Anzeige**

Sie können die LED Warnleuchten ausschalten. Damit können Lichtstörungen beim Ansehen von Bildern in einem dunklen Zimmer vermieden werden.




- **Ein-/Ausschalten Einstellungen**



- **Direkt einschalten:** Ermöglicht die automatische Einschaltung des Projektors, sobald dieser über das Netzkabel mit Strom versorgt wird.
- **Signal Strom Ein:** Legt fest, ob der Projektor direkt, ohne Drücken auf die  **EIN/AUS** oder  **ON**-Taste eingeschaltet wird, wenn er sich im Standbymodus befindet und ein HDMI Signal empfangen wird.
- **Autom. Abschaltung:** Durch diese Funktion kann sich der Projektor automatisch ausschalten, wenn nach einem festgelegten Zeitraum kein Eingangssignal erkannt wird, um die Betriebsdauer der Lichtquelle nicht unnötig zu verkürzen.



Eine Änderung dieser Einstellung wird den Stromverbrauch erhöhen.

Betriebseinstellungen

Menü	Beschreibungen
Betriebseinstellungen (Fortsetzung)	<ul style="list-style-type: none"> • Seite hoch/runter <p>Wenn diese Funktion aktiviert ist, können die PAGE+/PAGE- Tasten auf der Fernbedienung verwendet werden, um Befehle zum Auf- und Abwärtsblättern auszuführen.</p>  <p>Nach der Aktivierung ist die USB-Stromversorgungsfunktion nicht mehr verfügbar.</p>
Sicherheitseinstell.	<ul style="list-style-type: none"> • Bedientastenfeldsperre <p>Wenn die Bedientasten auf dem Projektor gesperrt sind, können Sie vermeiden, dass Projektoreinstellungen aus Versehen (z.B. von Kindern) geändert werden. Wenn Bedientastenfeldsperre aktiviert ist, kann auf dem Projektor nur die Taste  EIN/AUS bedient werden. Die Fernbedienung kann auch nach der Aktivierung von Bedientastenfeldsperre verwendet werden.</p> <p>Um die Sperre des Tastenfeldes aufzuheben, drücken Sie 3 Sekunden lang am Projektor auf ► (die rechte Taste) oder deaktivieren Sie diese Funktion über die Fernbedienung.</p>  <p>Wenn Sie den Projektor auszuschalten, ohne vorher die Bedienfeldtastensperre zu deaktivieren, ist das Bedienfeld beim nächsten Einschalten weiterhin gesperrt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Passwort <p>Siehe Verwendung der Passwortfunktion auf Seite 22.</p>
Netzwerkeinstellungen	<ul style="list-style-type: none"> • Kabel-LAN <p>Siehe Steuern des Projektors in einem Kabel-LAN-Umfeld auf Seite 24.</p> <ul style="list-style-type: none"> • AMX Geräteerkennung <p>Wenn diese Funktion auf Ein gestellt ist, kann der Projektor vom AMX-Controller erkannt werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> • MAC Adresse (Kabel) <p>Zeigt die Mac-Adresse des Projektors an.</p> <ul style="list-style-type: none"> • LAN Passwort zurücksetzen <p>Drücken Sie Zurücksetzen zum Zurücksetzen des Passworts für Webseite und PJLINK auf den Standard.</p>
IR Empfänger	<p>Sie können den ausgewählten Fernbedienungsempfänger aktivieren oder deaktivieren.</p>
Geräte-Firmware Auto-Update	<p>Um diese Funktion zu aktivieren, wählen Sie Ein. Wenn Sie den Projektor einschalten, überprüft das System den QOTA Server auf eine neuere Version der Firmware. Wenn ein Update verfügbar ist, wird eine Benachrichtigung beim Ausschalten des Projektors angezeigt. Wenn Sie das Update zulassen, installiert der Projektor die Firmware und schaltet sich nach Abschluss des Vorgangs aus. Beim nächsten Einschalten des Projektors wird der Aktualisierungsstatus angezeigt.</p>


Menü	Beschreibungen
<p>Werkseinstellung</p>	<p>Hiermit setzen Sie alle Einstellungen auf die werksseitig eingestellten Werte zurück.</p> <p></p> <p>Die folgenden Einstellungen bleiben unverändert: Projektorposition, 2D Trapezkorrektur, Autom. Vertikale Trapezkorrektur, Höhenmodus, Baudrate, Projektor-ID, An Ecken anpassen, Digitales Schrumpfen & Verschieben, Ausblendung, Wandfarbe, Lichtquelle Informationen, Sicherheitseinstell., Netzwerkeinstellungen.</p>
<p>System zurücksetzen</p>	<p>Setzt alle Einstellungen im System Hauptmenü auf die Standardwerte zurück.</p> <p></p> <p>Die folgenden Einstellungen bleiben unverändert: Lichtquelle Informationen, Sicherheitseinstell., Netzwerkeinstellungen, IR Empfänger, Geräte-Firmware Auto-Update.</p>

6. Hauptmenü: **Informationen**

Struktur

Menü	Optionen
Native Auflösung	
Erkannte Auflösung	
Quelle	
Bildmodus	
Lichtquellenmodus	
3D-Format	
Farbsystem	
Dynamischer Bereich	
Lichtquellenbetriebsdauer	
Projektor-ID	
Firmware-Version	
Service Code	

Funktionsbeschreibungen

Menü	Beschreibungen
Native Auflösung	Zeigt die native Auflösung des Projektors.
Erkannte Auflösung	Zeigt die native Auflösung des Eingangssignals an.
Quelle	Zeigt die aktuelle Signalquelle an.
Bildmodus	Zeigt den ausgewählten Modus im Menü Bild an.
Lichtquellenmodus	Zeigt den verwendeten Lichtquellenmodus an.
	Zeigt den aktuellen 3D-Modus an.
3D-Format	 3D-Format steht nur zur Verfügung, wenn 3D aktiviert ist.
Farbsystem	Zeigt das Eingangssystemformat an.
Dynamischer Bereich	Zeigt den dynamischen Bereich der Eingangsquelle an.
Lichtquellenbetriebsdauer	Zeigt die Betriebsstunden der Licht an.
Projektor-ID	Zeigt die Projektor-ID des Projektors an.
Firmware-Version	Zeigt die Firmwareversion des Projektors an.
Service Code	Zeigt die Projektor Seriennummer an.

Wartung

Pflege des Projektors

Reinigung der Objektivlinse

Reinigen Sie die Projektionslinse von Staub oder anderen Verschmutzungen. Schalten Sie den Projektor aus und lassen Sie ihn abkühlen, bevor Sie das Objektiv reinigen.

- Zum Entfernen von Staub sollten Sie eine Druckluft-Sprühdose verwenden.
- Bei anderen Verschmutzungen wischen Sie die Linsenoberfläche vorsichtig mit einem Optikreinigungstuch oder einem mit Objektivreiniger angefeuchteten weichen Tuch ab.
- Verwenden Sie auf keinen Fall Scheuertücher, alkaline/saure Reinigungsmittel, Scheuerpulver oder ätherische Lösungsmittel wie z.B. Alkohol, Benzin, Verdünnung und Insektizide. Wenn Sie solche Mittel verwenden oder sie über einen längeren Zeitraum mit Gummi- oder Vinylmaterialien in Kontakt bringen, kann die Oberfläche und das Gehäuse des Projektors dabei beschädigt werden.

Reinigen des Projektorgehäuses

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung des Gehäuses wie unter [Ausschalten des Projektors auf Seite 27](#) beschrieben aus und ziehen Sie das Stromkabel ab.

- Entfernen Sie Schmutz oder Staub mit einem weichen, fusselfreien Tuch.
- Um hartnäckige Verschmutzungen oder Flecken zu entfernen, befeuchten Sie ein weiches Tuch mit Wasser und einem pH-neutralen Reinigungsmittel. Wischen Sie anschließend das Gehäuse damit ab.



Verwenden Sie auf keinen Fall Wachs, Alkohol, Benzol, Verdünner oder andere chemische Reinigungsmittel. Diese Mittel können das Gehäuse beschädigen.

Aufbewahrung des Projektors

Wenn Sie den Projektor über längere Zeit einlagern müssen, gehen Sie wie folgt vor:

- Vergewissern Sie sich, dass die Temperatur und Feuchte des Lagerortes innerhalb des für den Projektor empfohlenen Bereiches liegen. Lesen Sie die relevanten Angaben unter [Technische Daten auf Seite 55](#) oder wenden Sie sich bezüglich des Bereiches an Ihren Händler.
- Klappen Sie die Einstellfüße ein.
- Nehmen Sie die Batterie aus der Fernbedienung.
- Verpacken Sie den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung.

Transportieren des Projektors

Es wird empfohlen, den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung zu transportieren.

Lichtquelle Informationen

Lichtstunden Beschreibung

Wenn der Projektor in Betrieb ist, wird die Betriebszeit der Lichtquelle automatisch vom integrierten Timer (in Stunden) berechnet. Die entsprechenden Lichtstunden werden mit der folgenden Formel berechnet:

1. Lichtnutzungsdauer = $(x+y+z+a)$ Stunden, wenn:
Zeitliche Nutzung im **Normaler Modus** = x Stunden
Zeitliche Nutzung im **ÖKO Modus** = y Stunden
Zeitliche Nutzung im **SmartECO Modus** = z Stunden
Zeitliche Nutzung im **Benutzermodus** = a Stunden
2. Entsprechende Lichtstunden = α Stunden

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a , \text{ wenn}$$

X= Lichtquelle Lebensdauer im **Normaler Modus**
Y= Lichtquelle Lebensdauer im **ÖKO Modus**
Z= Lichtquelle Lebensdauer im **SmartECO Modus**
A= Lichtquelle Lebensdauer im **Benutzermodus**

A' ist die längste Lebensdauer der Lichtquelle unter X, Y, Z, A



Für die Nutzungszeit in jedem Lichtmodus, die im OSD-Menü angezeigt wird:

- Die benötigte Zeit wird kumuliert und auf eine ganze Zahl in **Stunden** abgerundet.
- Wenn die Nutzungszeit weniger als 1 Stunde beträgt, wird 0 Stunden angezeigt.



Wenn Sie die **Entsprechende Lichtstunden** manuell berechnen, weist sie wahrscheinlich eine Abweichung von dem im OSD-Menü angezeigten Wert auf, da das Projektorsystem die Nutzungszeit für jeden Lichtmodus in "Minuten" berechnet und dann auf eine ganze Zahl in Stunden im OSD aufrundet.

So holen Sie Informationen über Lichtbetriebsstunden ein:

Gehen Sie zum **Erweitert Menü - System > Lichtquelle Informationen** und drücken Sie auf **OK**. Die Seite **Lichtquelle Informationen** wird angezeigt.

Sie können Informationen über die Lichtstunden auch im Menü **Informationen** ansehen.

Lichtquellenbetriebsdauer verlängern

- Einstellung des **Lichtquellenmodus**

Gehen Sie zum **Erweitert Menü - Bild > Erweiterte Farbeinstellungen > Lichtquellenmodus** und drücken Sie auf **OK**. Die Seite **Lichtquellenmodus** wird angezeigt.

Wenn Sie den Projektor in den **Öko**, **SmartEco** oder **Benut.** Modus versetzen, verlängert sich auch die Betriebsdauer der Lampe.

Lichtmodus	Beschreibung
Normal	Bietet volle Helligkeit der Lichtquelle
Öko	Verringert die Helligkeit, um die Betriebsdauer der Lichtquelle zu verlängern und das Lüftergeräusch zu verringern
SmartEco	Senkt die Helligkeit, um eine längere Lebensdauer der Lichtquelle zu bieten
Benut.	Aktiviert die Helligkeitseinstellungsleiste der Lichtquelle, damit Sie die Einstellung nach Ihren Wünschen anpassen können

- Einstellung des **Autom. Abschaltung**

Durch diese Funktion kann sich der Projektor automatisch ausschalten, wenn nach einem festgelegten Zeitraum kein Eingangssignal erkannt wird, um die Betriebsdauer der Lichtquelle nicht unnötig zu verkürzen.

Gehen Sie zur Einstellung von **Autom. Abschaltung** zum **Erweitert Menü - System > Betriebseinstellungen > Ein-/Ausschalten Einstellungen > Autom. Abschaltung** und drücken Sie auf **◀/▶**, um eine Zeitspanne einzustellen.



Eine Änderung dieser Einstellung wird den Stromverbrauch erhöhen.

Signalleuchten

Signalleuchte			Status & Beschreibung
POWER	TEMP	LIGHT	
Betriebsanzeigen			
			Standbymodus
			Einschalten
			Normalbetrieb
			Normale Abkühlung beim Ausschalten
			Lade herunter
			Start von Farbrad fehlgeschlagen
			Start von Phosphorrad fehlgeschlagen
			LAN Download fehlgeschlagen
Burn-in Ereignisse			
			Burn-in EIN
			Burn-in AUS
Lichtquellenergebnisse			
			Lichtquelle ist am Ende der Lebensdauer
			Lichtquellenfehler im normalen Betrieb
Temperaturanzeigen			
			Lüfter 1 Fehler (die Lüftergeschwindigkeit liegt unter der gewünschten Geschwindigkeit)
			Lüfter 2 Fehler (die Lüftergeschwindigkeit liegt unter der gewünschten Geschwindigkeit)
			Lüfter 3 Fehler (die Lüftergeschwindigkeit liegt unter der gewünschten Geschwindigkeit)
			Lüfter 4 Fehler (die Lüftergeschwindigkeit liegt unter der gewünschten Geschwindigkeit)
			Temperatur 1 Fehler (Temperaturlimit überschritten)
			Temperatur 2 Fehler (Temperaturlimit überschritten)

	: Aus	: Orange ein	: Grün ein	: Rot ein
		: Orange blinkt	: Grün blinkt	: Rot blinkt

Problemlösung

? Der Projektor lässt sich nicht einschalten.

Ursache	Lösung
Über das Netzkabel wird kein Strom zugeführt.	Stecken Sie das Netzkabel in die Netzstrombuchse am Projektor und in die Netzsteckdose. Wenn die Steckdose über einen Schalter verfügt, stellen Sie sicher, dass sie eingeschaltet ist.
Sie versuchen, den Projektor während der Kühlphase wieder einzuschalten.	Warten Sie, bis die Kühlphase abgeschlossen ist.

? Kein Bild

Ursache	Lösung
Die Videoquelle ist nicht eingeschaltet oder nicht ordnungsgemäß angeschlossen.	Schalten Sie die Videoquelle an und vergewissern Sie sich, dass das Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen ist.
Der Projektor wurde nicht korrekt mit dem Eingangssignalgerät verbunden.	Prüfen Sie die Verbindung.
Das Eingangssignal wurde nicht richtig ausgewählt.	Wählen Sie das richtige Eingangssignal mit der SOURCE Taste.

? Unscharfes Bild

Ursache	Lösung
Die Objektivlinse ist nicht korrekt fokussiert.	Stellen Sie den Fokus der Objektivlinse mit dem Fokusring ein.
Der Projektor und die Leinwand sind nicht korrekt ausgerichtet.	Stellen Sie gegebenenfalls Projektionswinkel und Richtung sowie die Höhe des Projektors ein.

? Die Fernbedienung funktioniert nicht.

Ursache	Lösung
Die Batterien sind leer.	Tauschen Sie beide Batterien aus.
Zwischen Fernbedienung und Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis.
Sie befinden sich zu weit vom Projektor entfernt.	Stehen Sie nicht weiter als 8 Meter (26 Fuß) vom Projektor entfernt.

? Das Kennwort ist falsch.

Ursache	Lösung
Sie haben das Passwort vergessen.	Siehe Einleitung eines Passwortrückrufes auf Seite 23 .

Technische Daten

Technische Daten des Projektors



Alle Daten können ohne Bekanntmachung geändert werden.

Optische Daten

Auflösung
1920 x 1080 1080p

Anzeigesystem
1-CHIP DMD

Objektivlinse
F = 2,59 ~ 2,87, f = 16,88 ~ 21,88 mm

Klarer Fokusbereich
1,53-3,84 m@Weit, 2-3,83 m@Tele

Lichtquelle
Laser

Elektrische Daten

Stromversorgung
AC 100–240 V, 50–60 Hz (Automatisch)

Stromverbrauch
Max.: 310 W@100 VAC;
Max.: 290 W@220 VAC; < 0,5 W (Standby)

Mechanisches

Gewicht
4,5 Kg ± 100 g (9,9 lbs ± 0,22 lbs)

Ausgänge

Lautsprecher
15 Watt x 1

Audiosignalausgang
Audiobuchse x 1

Steuerung

USB
Typ-A Stromversorgung 5 V / 1,5 A x 1
(für Stromversorgung & Firmware-Upgrade)
Typ-A Stromversorgung 5 V / 1,5 A x 1
(für optionalen WLAN Dongle)

Serielle RS-232-Steuerung
9-polig x 1

LAN-Steuerung
RJ45 x 1

IR-Empfänger x 1

Eingänge

Videosignaleingang
SD/HDTV-Eingangssignal
Digital - HDMI x 2

Umgebungsbedingungen

Betriebstemperatur
0°C–40°C auf Meereshöhe

Luftfeuchtigkeit bei Betrieb
10%–90% (nicht kondensierend)

Höhenlage bei Betrieb
0–1499 m bei 0°C–35°C
1500–3000 m bei 0°C–30°C (mit
Höhenmodus eingeschaltet)

Lagerungstemperatur
-20°C–60°C auf Meereshöhe

Lagerungsluftfeuchtigkeit
10%–90% RF (nicht kondensierend)

Lagerungshöhe
30°C@ 0–12.200 m über dem Meeresspiegel

Transport

Originalverpackung oder entsprechende Verpackung
wird empfohlen

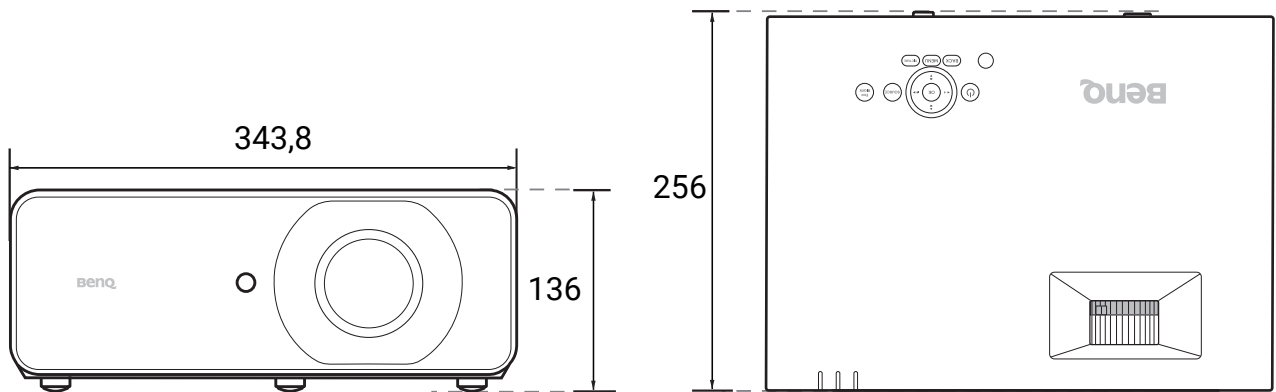
Repariere

Bitte besuchen Sie die unten stehende Webseite und
wählen Sie Ihr Land aus, um das Service Kontaktfenster
zu finden. <http://www.benq.com/welcome>

Abmessungen

343,8 mm (B) x 256 mm (T) x 136 mm (H)

Einheit: mm



Timingtabelle

Unterstütztes Timing für HDMI (HDCP)-Eingang

• PC-Timings

Auflösung	Modus	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)	Pixelfrequenz (MHz)	Unterstütztes 3D Format		
					Frame Sequential	Oben-Unten	Seite an Seite
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		Unterstützt	Unterstützt
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
	VGA_120	119,518	61,910	52,500			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		Unterstützt	Unterstützt
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	Unterstützt		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		Unterstützt	Unterstützt
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Unterstützt		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250		Unterstützt	Unterstützt
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5		Unterstützt	Unterstützt
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		Unterstützt	Unterstützt
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	Unterstützt		
	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Unterstützt	Unterstützt
1280 x 1024	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85 (HiMax nicht unterstützt)	85,024	91,146	157,500			
	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Unterstützt	Unterstützt
1280 x 960	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Unterstützt	Unterstützt
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Unterstützt	Unterstützt
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Unterstützt	Unterstützt
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Unterstützt	Unterstützt
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Unterstützt	Unterstützt
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Unterstützt	Unterstützt
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154		Unterstützt	Unterstützt
1920 x 1200@120 Hz	1920 x 1200_120 (Reduce Blanking)	119,909	152,404	317,00			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (für Auditorium Modell)	59,963	67,158	173			

Auflösung	Modus	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)	Pixelfrequenz (MHz)	Unterstütztes 3D Format		
					Frame Sequential	Oben-Unten	Seite an Seite
1920 x 1080@120 Hz	1920 x 1080_120 (nur HDMI 2.0 Unterstützung)	120,000	135,000	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Für 4K2K Modell	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 Für 4K2K Modell (nur HDMI 2.0 Unterstützung)	60	135	594			



Die oben stehenden Timings könnten aufgrund von EDID Datei- und VGA-Grafikkarteneinschränkungen nicht unterstützt werden. Es ist möglich, dass einige Timings nicht ausgewählt werden können.

• Video-Timings

Timing	Auflösung	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	Unterstütztes 3D Format			
					Frame Sequential	Frame-Packing	Oben-Unten	Seite an Seite
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27				
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Unterstützt			
576i	720 x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				Unterstützt
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Unterstützt
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Unterstützt	Unterstützt
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	Unterstützt		Unterstützt	Unterstützt
1080/120P	1920 x 1080	135	120	297	Unterstützt			
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594				

• Unterstützte Detailtimings für Abtastung und Farbtiefe

Anzeigeformat (Bildwiederholfrequenz)	Farbunterabtastung	8 Bit	10 Bit	12 Bit
4K/60p (60 Hz)	4:4:4	Unterstützt		
	4:2:2	Unterstützt	Unterstützt	
	4:2:0	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
4K/50p (50 Hz)	4:4:4	Unterstützt		
	4:2:2	Unterstützt	Unterstützt	
	4:2:0	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
4K/30p (30 Hz)	4:4:4	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:2	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:0			
4K/24p (24 Hz)	4:4:4	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:2	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:0			
1080P/60P (60 Hz)	4:4:4	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:2	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:0			
1080P/50P (50 Hz)	4:4:4	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:2	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:0			

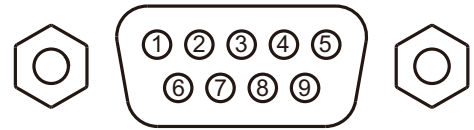
Anzeigeformat (Bildwiederholfrequenz)	Farbunterabtastung	8 Bit	10 Bit	12 Bit
1080P/30P (30 Hz)	4:4:4	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:2	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:0			
1080P/24P (24 Hz)	4:4:4	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:2	Unterstützt	Unterstützt	Unterstützt
	4:2:0			

RS232 Befehl

RS232 Pinbelegung

Nr.	Seriell
1	nicht verbunden
2	RX
3	TX
4	nicht verbunden
5	GND

Nr.	Seriell
6	nicht verbunden
7	RTSZ
8	CTSZ
9	nicht verbunden



Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Netzschalter	Schreiben	Einschalten	<CR>*pow=on#<CR>
	Schreiben	Abschaltung	<CR>*pow=off#<CR>
	Lesen	Einschaltstatus	<CR>*pow=?#<CR>
Quellenauswahl	Schreiben	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Schreiben	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Lesen	Aktuelle Quelle	<CR>*sour=?#<CR>
Audiosteuerung	Schreiben	Ton aus aktiviert	<CR>*mute=on#<CR>
	Schreiben	Ton aus deaktiviert	<CR>*mute=off#<CR>
	Lesen	Ton aus Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Schreiben	Lautstärke +	<CR>*vol=+#<CR>
	Schreiben	Lautstärke -	<CR>*vol=-#<CR>
	Schreiben	Lautstärkepegel für Kunden	<CR>*vol=value#<CR>
Audioquellenauswahl	Lesen	Lautstärkestatus	<CR>*vol=?#<CR>
	Schreiben	Audio Passthrough aus	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Schreiben	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Schreiben	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
Bildmodus	Lesen	Audio Passthrough Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
	Schreiben	Präsentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Schreiben	Hell	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Schreiben	DICOM-SIM	<CR>*appmod=dicom-sim#<CR>
	Schreiben	Lebendig	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Schreiben	Benutzer1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Schreiben	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Schreiben	Videokonferenz	<CR>*appmod=videoconference#<CR>
	Schreiben	Hohe Detailgenauigkeit	<CR>*appmod=highdetail #<CR>
Bildeinstellung	Lesen	Bildmodus	<CR>*appmod=?#<CR>
	Schreiben	Kontrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Schreiben	Kontrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Schreiben	Kontrastwert setzen	<CR>*con=value#<CR>
	Lesen	Kontrastwert	<CR>*con=?#<CR>
	Schreiben	Helligkeit +	<CR>*bri=+#<CR>
	Schreiben	Helligkeit -	<CR>*bri=-#<CR>
	Schreiben	Helligkeitswert setzen	<CR>*bri=value#<CR>
	Lesen	Helligkeitswert	<CR>*bri=?#<CR>
	Schreiben	Schärfe +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Schreiben	Schärfe -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Schreiben	Schärfewert setzen	<CR>*sharp=value#<CR>
	Lesen	Schärfewert	<CR>*sharp=?#<CR>
	Schreiben	Seitenverhältnis 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
Schreiben	Seitenverhältnis 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>	

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Bildeinstellung	Schreiben	Seitenverhältnis 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Schreiben	Bildformat Automatisch	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Lesen	Bildformat Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Schreiben	Vertikale Trapezkorrektur +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Schreiben	Vertikale Trapezkorrektur -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Schreiben	Vertikalen Trapezkorrekturwert einstellen	<CR>*vkeystone=value#<CR>
	Lesen	Vertikaler Trapezkorrekturwert	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Schreiben	Horizontale Trapezkorrektur +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Schreiben	Horizontale Trapezkorrektur -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Schreiben	Horizontalen Trapezkorrekturwert einstellen	<CR>*hkeystone=value#<CR>
	Lesen	Horizontale Trapezkorrekturwert	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Oben-links-X Abnahme	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Oben-links-X Zunahme	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Lesen	4 Ecken Oben-links-X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Oben-links-Y Abnahme	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Oben-links-Y Zunahme	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Lesen	4 Ecken Oben-links-Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Oben-rechts-X Abnahme	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Oben-rechts-X Zunahme	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Lesen	4 Ecken Oben-rechts-X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Oben-rechts-Y Abnahme	<CR>*cornerfitttry=-#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Oben-rechts-Y Zunahme	<CR>*cornerfitttry=+#<CR>
	Lesen	4 Ecken Oben-rechts-Y Status	<CR>*cornerfitttry=?#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Unten-links-X Abnahme	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Unten-links-X Zunahme	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Lesen	4 Ecken Unten-links-X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Unten-links-Y Abnahme	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Unten-links-Y Zunahme	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Lesen	4 Ecken Unten-links-Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Unten-rechts-X Abnahme	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Unten-rechts-X Zunahme	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Lesen	4 Ecken Unten-rechts-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Unten-rechts-Y Abnahme	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Schreiben	4 Ecken Unten-rechts-Y Zunahme	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Lesen	4 Ecken Unten-rechts-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Schreiben	Digital Zoom Vergrößerung	<CR>*zoomI#<CR>
	Schreiben	Digital Zoom Verkleinerung	<CR>*zoomO#<CR>
	Schreiben	Brillant Farbe ein	<CR>*BC=on#<CR>
	Schreiben	Brillant Farbe aus	<CR>*BC=off#<CR>
	Lesen	Brillant Farbe Status	<CR>*BC=?#<CR>
	Schreiben	Aktuelle Bildeinstellungen wiederherstellen	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Schreiben	Alle Bildeinstellungen wiederherstellen	<CR>*rstallpicsetting#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Betriebseinstellungen	Schreiben	Projektorposition-Tisch vorn	<CR>*pp=FT#<CR>
	Schreiben	Projektorposition-Tisch hinten	<CR>*pp=RE#<CR>
	Schreiben	Projektorposition-Decke hinten	<CR>*pp=RC#<CR>
	Schreiben	Projektorposition-Decke vorn	<CR>*pp=FC#<CR>
	Lesen	Projektorpositionsstatus	<CR>*pp=?#<CR>
	Schreiben	Schnelle Auto-Suche ein	<CR>*QAS=on#<CR>
	Schreiben	Schnelle Auto-Suche aus	<CR>*QAS=off#<CR>
	Lesen	Schnelle Auto-Suche Status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Schreiben	Menüposition - Mitte	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Schreiben	Menüposition - Oben links	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Schreiben	Menüposition - Oben rechts	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Schreiben	Menüposition - Unten rechts	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Schreiben	Menüposition - Unten links	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Lesen	Menüposition Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Schreiben	Direkt Strom Ein-Ein	<CR>*directpower=on#<CR>
	Schreiben	Direkt Strom Ein-Aus	<CR>*directpower=off#<CR>
Lesen	Direkt Strom Ein-Status	<CR>*directpower=?#<CR>	
Baudrate	Schreiben	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Schreiben	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Schreiben	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Schreiben	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Schreiben	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Schreiben	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Lesen	Aktuelle Baudrate	<CR>*baud=?#<CR>
Lampensteuerung	Lesen	Lampe	<CR>*ltim=?#<CR>
	Schreiben	Normaler Modus	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Schreiben	Öko Modus	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Schreiben	SmartEco Modus	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Schreiben	Benutzermodus	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Schreiben	Lichtpegel für benutzerdefinierten Modus	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Lesen	Lichtpegelstatus für benutzerdefinierten Modus	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Lesen	Lampenmodus Status	<CR>*lampm=?#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Verschiedenes	Lesen	Modellname	<CR>*modelName=?#<CR>
	Lesen	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Lesen	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Lesen	LAN F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Lesen	MCU F/W Version	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Schreiben	Leer Ein	<CR>*blank=on#<CR>
	Schreiben	Leer aus	<CR>*blank=off#<CR>
	Lesen	Leer Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Schreiben	Standbild ein	<CR>*freeze=on#<CR>
	Schreiben	Standbild aus	<CR>*freeze=off#<CR>
	Lesen	Standbild Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Schreiben	Menü ein	<CR>*menu=on#<CR>
	Schreiben	Menü aus	<CR>*menu=off#<CR>
	Lesen	Menüstatus	<CR>*menu=?#<CR>
	Schreiben	Hoch	<CR>*up#<CR>
	Schreiben	Runter	<CR>*down#<CR>
	Schreiben	Rechts	<CR>*right#<CR>
	Schreiben	Links	<CR>*left#<CR>
	Schreiben	Eingabe	<CR>*enter#<CR>
	Schreiben	Zurück	<CR>*back#<CR>
	Schreiben	Quellmenü Ein	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Schreiben	Quellmenü Aus	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Lesen	Quellmenü Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Schreiben	3D Sync. Aus	<CR>*3d=off#<CR>
	Schreiben	3D Sync Oben Unten	<CR>*3d=tb#<CR>
	Schreiben	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Schreiben	3D Frame Packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Schreiben	3D Seite an Seite	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Schreiben	3D Inverter deaktivieren	<CR>*3d=da#<CR>
	Schreiben	3D Inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Lesen	3D Synchr. Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Schreiben	AMX Geräteerkennung-Ein	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Schreiben	AMX Geräteerkennung-Aus	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Lesen	AMX Geräteerkennung Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
Lesen	MAC-Adresse	<CR>*macaddr=?#<CR>	
Lesen	Seriennummer	<CR>*serialnumber=?#<CR>	
Schreiben	Höhenmodus eingeschaltet	<CR>*Highaltitude=on#<CR>	
Schreiben	Höhenmodus aus	<CR>*Highaltitude=off#<CR>	
Lesen	Höhenmodus Status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	
Farbkalibrierung (Nur für Wartung)	Schreiben	BenQ Gammawert setzen	<CR>*gamma=value#<CR>
	Lesen	Gammawert Status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Schreiben	Rot Plus +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Schreiben	Rot Plus -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Schreiben	Rot Verstärkung Wert setzen	<CR>*RGain=value#<CR>
	Lesen	Rot Verstärkung Wert abrufen	<CR>*RGain=?#<CR>
	Schreiben	Grün Plus +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Schreiben	Grün Plus -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Schreiben	Grün Verstärkung Wert setzen	<CR>*GGain=value#<CR>
	Lesen	Grün Verstärkung Wert abrufen	<CR>*GGain=?#<CR>
	Schreiben	Blau Plus +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Schreiben	Blau Plus -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Schreiben	Blau Verstärkung Wert setzen	<CR>*BGain=value#<CR>
	Lesen	Blau Verstärkung Wert abrufen	<CR>*BGain=?#<CR>
	Schreiben	Rot Versatz +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Schreiben	Rot Versatz -	<CR>*ROffset=-#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Farbkalibrierung (Nur für Wartung)	Schreiben	Rot Versatz Wert setzen	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Lesen	Rot Versatz Wert abrufen	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Schreiben	Grün Versatz +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Schreiben	Grün Versatz -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Schreiben	Grün Versatz Wert setzen	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Lesen	Grün Versatz Wert abrufen	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Schreiben	Blau Versatz +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Schreiben	Blau Versatz -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Schreiben	Blau Versatz Wert setzen	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Lesen	Blau Versatz Wert abrufen	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Schreiben	Primärfarben	<CR>*primcr=value#<CR>
	Lesen	Primärfarbe Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Schreiben	Farbton +	<CR>*hue=+#<CR>
	Schreiben	Farbton -	<CR>*hue=-#<CR>
	Schreiben	Farbtonwert setzen	<CR>*hue=value#<CR>
	Lesen	Farbtonwert abrufen	<CR>*hue=?#<CR>
	Schreiben	Sättigung +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Schreiben	Sättigung -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Schreiben	Sättigungswert setzen	<CR>*saturation =value#<CR>
	Lesen	Sättigungswert abrufen	<CR>*saturation =?#<CR>
	Schreiben	Verstärkung +	<CR>*gain=+#<CR>
	Schreiben	Verstärkung -	<CR>*gain=-#<CR>
	Schreiben	Verstärkung Wert setzen	<CR>*gain=value#<CR>
	Lesen	Verstärkung Wert abrufen	<CR>*gain=?#<CR>
	Schreiben	Weiß Rot Verstärkung +	<CR>*WRGain=+#<CR>
	Schreiben	Weiß Rot Verstärkung -	<CR>*WRGain=-#<CR>
	Schreiben	Rot Weiß Verstärkungswert einstellen	<CR>*WRGain=value#<CR>
	Lesen	Weiß Rot Verstärkungswert abrufen	<CR>*WRGain=?#<CR>
	Schreiben	Weiß Grün Verstärkung +	<CR>*WGGain=+#<CR>
	Schreiben	Weiß Grün Verstärkung -	<CR>*WGGain=-#<CR>
	Schreiben	Weiß Grün Verstärkungswert einstellen	<CR>*WGGain=value#<CR>
	Lesen	Weiß Grün Verstärkungswert abrufen	<CR>*WGGain=?#<CR>
	Schreiben	Weiß Blau Verstärkung +	<CR>*WBGain=+#<CR>
Schreiben	Weiß Blau Verstärkung -	<CR>*WBGain=-#<CR>	
Schreiben	Weiß Blau Verstärkungswert einstellen	<CR>*WBGain=value#<CR>	
Lesen	Weiß Blau Verstärkungswert abrufen	<CR>*WBGain=?#<CR>	
Dienst (Nur für Wartung)	Schreiben	Dienst-Modus für Fehlerbericht aktivieren	<CR>*error=enable#<CR>
	Lesen	Fehlercode Bericht	<CR>*error=report#<CR>
	Lesen	LÜFTER 1 Drehzahl	<CR>*fan1=?#<CR>
	Lesen	LÜFTER 2 Drehzahl	<CR>*fan2=?#<CR>
	Lesen	LÜFTER 3 Drehzahl	<CR>*fan3=?#<CR>
	Lesen	LÜFTER 4 Drehzahl	<CR>*fan4=?#<CR>
	Lesen	Temperatur 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Lesen	Temperatur 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Lesen	LED-Anzeige	<CR>*led=?#<CR>